



Друзья! Этот номер необычный. Веселый и игровой. Приложения, из которых он составлен, очень просили прислать многие из наших читателей. А на обложке и внутри нее — только аккуратно открывайте клапан! — вы найдете привычные, полюбившиеся вам рубрики: «Веселый звонок», «Киновидео», «Азбуку интересных слов», «Конкурс юных детективов» в «Клубе Шерлока Холмса»...

Очередные занятия «Бизнес-класса», странички «Барабана», «Творчество твоих ровесников», «Советы Маши-искусницы», «Мир твоих увлечений» будут напечатаны в следующем «Костре» — № 7.

Наша постоянная викторина с очередного номера станет «Викториной — 5000!»

ГОСУДАРСТВЕННАЯ  
РЕСПУБЛИКА  
БРЕШЕНА  
РСФСР



Однажды Бориска Кириков...



24-й Д'Артаньян

С изобретением кинематографа в конце XIX века герои знаменитого романа Александра Дюма «Три мушкетера» стали самыми популярными звездами экрана. Роман превращался в фильм 24 раза.

Самой первой экранизацией «Трех мушкетеров» была немая кинокомедия Макса Линдера. Затем одна за другой стали появляться киноверсии романа в самых разных странах: от Франции до Парагвая.

Наиболее эффективным получился фильм, поставленный в 1973 году с участием английских и американских «звезд». В советском кино в 70-ые годы появилось сразу две экранизации романа. Сначала «Д'Артаньян и три мушкетера» (реж. Г. Юнгвальд-Хилькевич) с М. Боярским в главной роли, а затем веселый мультфильм «Пес в сапогах», во многом пародирующий первую картину.

К 150-летию романа Александра Дюма киностудия «Уолт Дисней компани» выпустила новый художественный фильм «Три мушкетера», героев которого вы видите на иллюстрации. Роль Д'Артаньяна сыграл молодой актер Крис О'Доунел. В 24-й по счету киноверсии романа главной стала борьба неразлучных друзей против козней кардинала Ришелье. Заметим, что о подвесах коротышки в новом фильме нет и речи. Зато в изобилии эффективные поединки, с умором разыгранные феерические бои и драки мушкетеров с гвардейцами вероломного кардинала.

## На все руки от скуки

Игра в «Жмурки» — пожалуй, самая любимая. Вы ее знаете: одному из играющих, по жребию, завязывают глаза, и он должен ловить остальных ребят. Те стараются убежать кто куда, не забегая, однако, за черту круга. Эта игра имеет много названий: «Слепой петух», «Пинжмурки», «Кулочки» и другие. А мы предлагаем вам одну из разновидностей «Жмурок» — веселую игру на воздухе —

### КОЛОКОЛЬЧИК

В центр круга выходят трое играющих: двум из них завязывают глаза, а третьему дают колокольчик. Играющий с колокольчиком время от времени звонит в него, а двое других, бросаясь на зов, стараются поймать владельца колокольчика. Тот, в свою очередь, ловко бегая по кругу, пытается обмануть ребят с повязками на глазах, как можно забавнее. Особенно смешно, когда играющие с завязанными глазами старательно выслеживают и, к общему удовольствию, ловят друг друга.

Если один из преследователей поймает играющего с колокольчиком, они меняются ролями.

# Веселый звончок

Составил и оформил Леонид Калининский



Когда конфеты кончаются,  
Очень все огорчаются.  
И когда апельсины кончаются,  
Тоже все огорчаются.

А когда уроки кончаются,  
Редко кто огорчается —  
Скорей во дворе встречаются,  
В поход с рюкзаком собираются,  
На качелях вовсю качаются...

В общем, много всего приключается,  
Когда уроки кончаются!

Игорь ШЕВЧУК

## КОНКУРС „И ВСЕ ЗАСМЕЯЛИСЬ!“



Однажды мы с сестренкой и подружками играли в «города».

— Киев, — сказала моя подруга Татьяна.

— Волгоград, — сказала я. Подошла очередь моей сестры. Она должна была назвать город на букву «Д». Сестра немного подумала, потом выпалила:

— Дальневосточный!  
И все засмеялись!

Оля Гвозденко,  
г. Санкт-Петербург



Галья встретила своих подружек и сообщила:

— А я сегодня с папой на речку ходила купаться.

— Но ты же плавать не умеешь, — сказала Оля.

— А я нос зажмурила, глаза затыкнула и мырнула!

И все засмеялись!

Юля Новикова,  
пос. Шумбинск, Семипалатинской обл.  
Казахстан

А что у вас смешного было летом?  
Друзья! Скорей пишите мне об этом!  
Учитель Швед

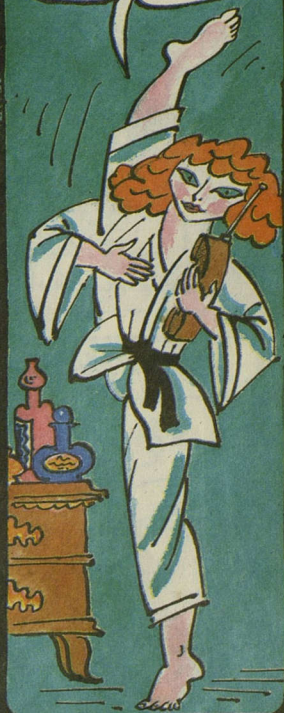


ОЛЕГ ОРЛОВ  
БОРИС ЦЫГАНКОВ

# РЕШЕНИЕ КАПИТАНА МУХИ

ДЕЛО №1

Прибду через десять минут.  
Дайте зеленый свет по всей  
трассе.



Капитан Мухин слушает! Ограбление  
коммерческого банка! Сегодня в полночь!  
Выезжаю немедленно!



Да, да, еду. Закройте все двери и  
форточки. Никого не впускать!



Руководить следствием поручено мне. Капитан Комаров, вы с экспресслабораторией! Отлично! А капитан Жукова на новом мотоцикле...

Подарок Интерпола за совместную операцию в Гонконге.



Невероятно, господа! Новейшая электронная система защиты от грабителей и — вот...



Чистая работа!

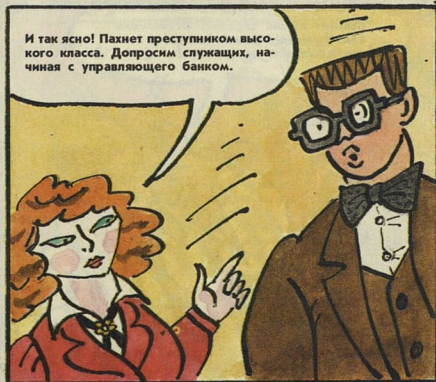
Лазерный нож — специально для гангстеров.



Никаких следов! Возьму пробу на запах...



И так ясно! Пахнет преступником высокого класса. Допросим служащих, начиная с управляющего банком.

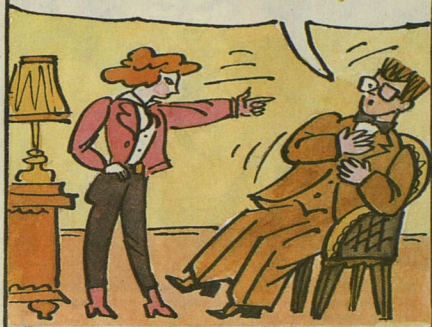




Пробу воздуха введем в анализатор.  
На компьютере получим результат.



Поймите, для нас дороги не деньги, но честь банка!  
И наши обязательства перед клиентами!



Слушание могли узнать шифры замков. Им  
незачем вскрывать сейф таким образом...



А если ограбление инсценировано! Чтобы запутать след-  
ствие... Вот и результаты анализа! Так. Запах собачьего  
меха, духи «Мажн Нуар», сигареты «Космос».



Преступник — женщина! В куртке  
на меху. Пользуется француз-  
скими духами, курит «Космос».



Торопитесь с выводами! Это  
мой духи... И ваши сигареты,  
коллега.

Что нам известно! Преступник высокого класса. Куртка  
из собачьего меха... или шапка... или носки из собачьей  
шерсти. Не густо!







А может, это собака! Зря смеетесь! Известен случай, когда дрессированный кот проник в квартиру через форточку и открыл преступнику дверь...



Второе ограбление за неделю! На этот раз — Акционерный банк.



Тот же почерк! И тот же запах! И никаких других следов.

С вечера спрятался в банке, ночью взял сейф, утром вышел вместе с посетителями.

Невозможно! Вечером проводится обход всех помещений!



В куртке из собачьего меха! Никто не выходил... в шапке тоже. А носки не проверяю, уж увольте. Вот собаку видела, черный пудель. Чемоданчик нес в зубах... Бывает, заходят клиенты с собачками...



Без новых данных и компьютер не поможет... Загадочное преступление!







Сидит, скушает. Овсянку не ест. Я уж отдал ему свою котлету...

Отставить милосердие! Сорвите эксперимент.



Неделя прошла. Пес голодный, злой... Овсянку ест с видимым отвращением. Теперь закладываем в сейф горячую сосиску...

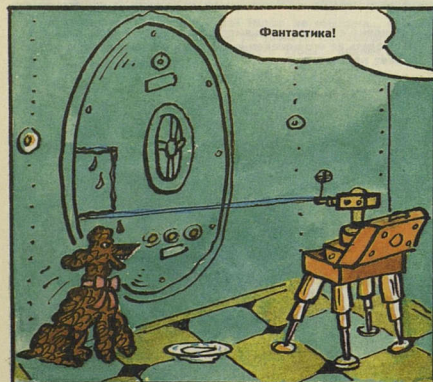


Смотрите, смотрите! Тащит чедоданчик к сейфу!



Хав-хав-хав!

Условный лай! Открылся!



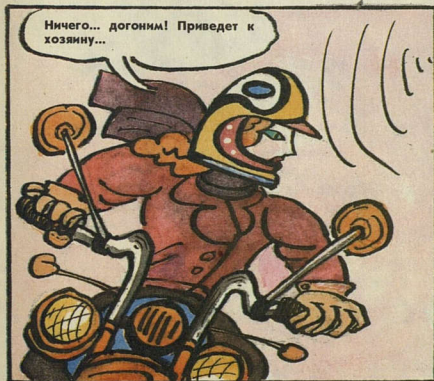
Фантастика!



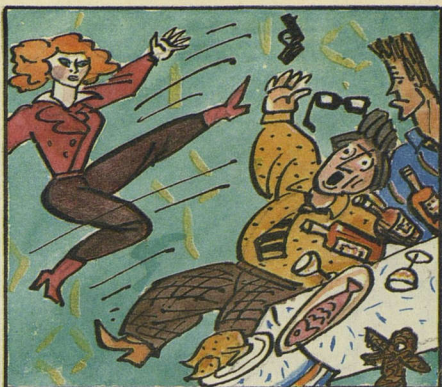
Потрясающе!

Капитан Мухи, поздравляю! Гениальное решение!









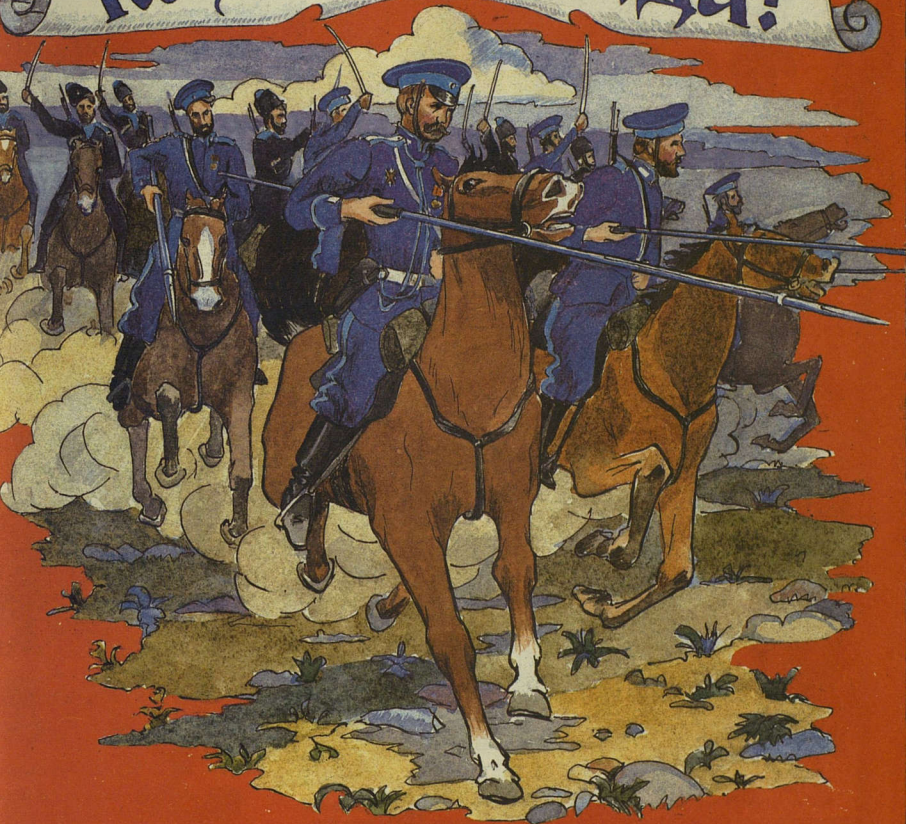
**РЕШЕНИЕ КАПИТАНА МУХИНА. Дело № 1.**  
Рассказ в картинках.

Автор **О. П. ОРЛОВ**  
Художник **Б. А. ЦЫГАНКОВ**  
Редактор **О. П. ОРЛОВ**  
Главный художник **А. П. РЫБАКОВ**  
Тех. редактор **С. В. СТАФЕЕВА**





# МЫ КАЗАЧЬЕГО РОДА!

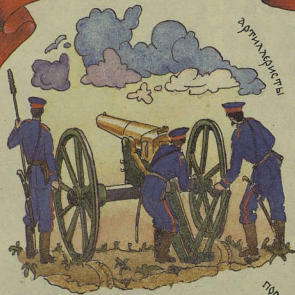


ВЫПУСК ПЕРВЫЙ





„...СЛУЖБА, НАША СЛУЖБА, ЧУЖДАДЛЯНА СТОРОНА...“



артиллеристы



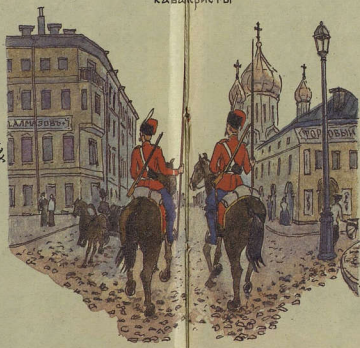
кавалеристы



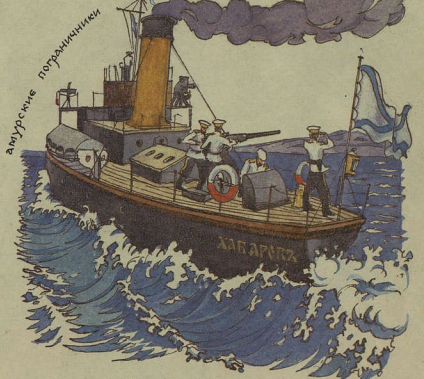
пехотуны



пограничный разряд в поход



патрульно-кавалерийная служба



Амурские пограничники

В этом выпуске мы расскажем о казачьих войсках. Казак служил всю жизнь. К семнадцати годам казаченок знал воинское ремесло, но считалось, что он еще «неук», «амалдеток». Он еще только готовится к службе. В семнадцать лет, получив из рук деда шапку, казак шел с отцом или крестным в табуи и выбирал себе жеребенка. С этой минуты жизнь казака и коня была неразрывной! Казак должен был сам выплоти и выедать верного коня, который понимал бы его без команд — от этого зависела служба, победа в сражениях и сама жизнь...

В девятнадцать лет казак приводился к присяге на верность службе и зачислялся в разряд внутренне-слушайших, но, несмотря на то что считался — казак на службе, это была еще только двухлетняя подготовка к ней. Он проходил сборы, обучался строю, стрельбе из всех видов легкого оружия, владению холодным оружием, но сама служба начиналась с двадцати одного года.

В двадцать один год казак зачислялся в полевой разряд на 15 лет (с 21 до 36 лет. Офицеры считались в полевом разряде 12 лет, но могли быть уволены в отставку не ранее чем в возрасте 38 лет).

Все пятнадцать лет казак обязан был в любую минуту стать в строю и встретить врага с оружием в руках. Пять срока казак служил «срочную службу», то есть в строю в частях, удаленных от дома. Иногда выпадала служба по четыре-пять лет без боя, хотя командование старалось строевые части менять почаще, вызывая в станицы «льготных казаков» полевого разряда. Но получалось, что в течение 15 лет казак уходил из дома на службу несколько раз. Но и находясь в станице, занимаясь землепашеством, рыболовством или каким-либо ремеслом сельского жителя, казак был обязан по первому зову, беспробавно, явиться во всем вооружении, готовым к походу на коне в любое время года и суток, оставив все свои занятия и семью!

Для того чтобы казак был постоянно в боеспособности, ежегодно проводились летние и зимние сборы в лагерях, смотря снаря и оружия, учения. Кроме того, казаки по жребью несли «полчищескую службу», охраняя обозы, дороги, перевалы, переправы, границы, сопровождая почту, переселенцев и этапировав заключенных...

Казаки приграничных районов несли караулы на пограничных заставах и пикетах, мгновенно отбрасываясь в сотни и полки, чтобы встретить врага, прорывавшего границу.

В сорок один год казак выходил в отставку, но только в том случае, если уже имел стаж службы во внутреннем составе 7 лет и 15 лет — в полевом.

Однако выход в отставку не означал оставления военных занятий: еще десять лет казак был обязан выполнять воинские повинности — служить в войсковых обозах, лазаретах и т. д. А те, кто желал остаться в строю сверхсрочно, продолжали служить в полевом разряде.



„КОНЬ БОЕКОМ

С ПОХОДНЫМ

РЬЮКОМ...“

НАГАЙКА

ПИКА XVIII-XIX в.в.

Главным отличием казачьей службы было то, что снаряжался казак и вооружался за собственной счет. Если солдат регулярной армии даже иголку с ниткой получал казенно, то казак и ушан (шпори для повода) покупал. Стоило все это немалых денег, и поэтому казачья служба была весьма разорительна для казачьих семей.

Вот, например, как называлось, каким было и что стоило казачье снаряжение, когда фунт (400 граммов) черного хлеба в Санкт-Петербурге стоил 3 копейки, а фунт сахара — 15 копеек.

Строгий конь.

- Шаровары и чехолы (широкие штаны, куда заправлялся полушубок и чехмень) — 7 руб. 75 коп.
- Две шинели серого сукна — 13 руб. 70 коп.
- Полушубок — 6 руб. 10 коп.
- Панаха — 2 руб.
- Бандала — 1 руб.
- Две фуражки с чехлами — 2 руб. 40 коп.
- Две пары сапог — 13 руб.
- Кушак — 30 руб.
- Две тимонстерки — 2 руб. 60 коп.
- Чемоданчик серого сукна — 95 коп.
- Сама фуражка и сухарине (суши переметис) — 50 коп.
- Лядунка (патроншан) — 2 руб.
- Седло с прибором и нагайкой — 25 руб. 50 коп.
- Две пары поводов — 1 руб.
- Серебряца с двумя шетами — 1 руб.
- Пива — 30 коп.
- Шашка — 6 руб. 80 коп.
- Русейский чехол — 2 руб. 40 коп.
- Португес — 80 коп.
- Фуражий аркан — 50 коп.

Кроме того, казак предписывалось иметь купленные за свой счет три пары натального белья, пару шерстяных носков, две пары перчаток, две пары рукавиц теплых, два полотенца, галстук, сумку с мелкими вещами (шпюль, дратва, иглы, ножки, гребенка, щетка, бритва и т. п.). Всего на 80 рублей.

Таким образом, все обмундирование и снаряжение казак от 225 до 300 рублей — сумма по тем временам огромная.

К тому же казак обязан был иметь фураж и сею для коня на три дня пути, а на службу за свой счет привозил чай, сахар и хлеб. Поэтому даже в гвардейских полках, где казак снаряжался за счет государства, четырехлетняя служба стоила казачьей семье 1 тысячу 300 рублей.

Откуда же брал Казак деньги на снаряжение? От занятый земледельством, рыболовством и ремеслами. Потому казаки всегда были умельцами и рачительными хозяевами. Не поработавша — на «спирту» не набереш.

Что же заставляло казаков служить? Сознание, что это их главное, установление Богом предназначение. А обещало службу полное отсутствие государственных платежей и налогов.

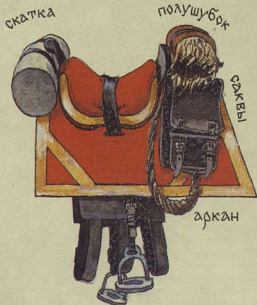
Только не следует думать, что казак ничего не платил. Он постоянно платил войсковые налоги и часто эти платежи были выше государственных.



ЛЯДУНКА



ШАШКА И САБЛЯ



КАЗАЧЬЕ СЕДЛО С ЧЕПРАКОМ



ДОНСКОЙ КАЗАК В 1812 ГОДУ



КАЗАЧЬЯ ВИНТОВКА



ПИКА XX в.





«...ТЫ РОССИЯ, МАТЬ РОССИЯ, МАТЬ РОССИЙСКАЯ ЗЕМЛЯ...»



На обложке: Лейб-гвардии Атаманский полк (доны) и терцы в атаке.

В далеком прошлом уходит история казачьих поселений на Дону, Волге, Тереке, Днепре, Яике (Урале)... Но мы поведем речь о казаках недавнего прошлого, поскольку набираемые из казаков воинские формирования (войска) создавались, упразднялись, учреджались вновь... Земля, заселенная казаками, представляла войсковую область войска Донского, область войска Кубанского, Терского, Уральского...

Вот на этой карте есть два таких войска: Запорожское и Бугское... Они были упразднены в XVIII и XIX веках. Запорожцы переселились за Дунай и основали там Задунайскую Сечь — воевавшую против царской России, частью они перешли обратно в Российскую империю и вошли в Черноморское и Бугское войско, а частью переселились на Кубань и теперь зовутся кубанскими казаками.

Но по мере расширения России, присоединения новых территорий для охраны границ на пустующих землях создавались новые войска — частью из уже живших тут казаков, частью из переселенных. Так, донских хоперских казаков переселили при Екатерине II на Кубань, и они вошли в состав Кубанского войска, из казаков Оренбургских и Уральских было образовано Семиреченское казачество, из переселенных казаков создано Уссурийское...

А всего в 1916 году в Российской империи было 11 казачьих войск и несколько отдельно поселенных казачьих полков и насчитывалось в казачестве 4 миллиона 420 тысяч человек, с недавним населением (инородцами) до 11 миллионов. Занимали они громадную территорию от Черного до Желтого морей и располагались так:

Донское войско — 1 миллион 500 тысяч казаков, Кубанское войско — 1 миллион 300 тысяч, Оренбургское войско — 533 тысячи, Терское войско — 255 тысяч, Забайкальское войско — 264 тысячи, Сибирское войско — 172 тысячи, Уральское войско — 174 тысячи, Амурское войско — 49 тысяч, Семиреченское войско — 45 тысяч, Астраханское войско — 40 тысяч, Уссурийское войско — 34 тысячи, Енисейский полк — 20 тысяч, Якутский полк — 3 тысячи и отдельно поселенные казачьи сотни. Выставляли казаки огромное и хорошо вооруженное войско в 330 тысяч воинов. Были в казачьих войсках не только всадники, но и пехота — пластуны, артиллеристы — батареи, были даже моряки Каспийской и Амурской казачьих флотилий.

Содействовали казачьи войска за собственный счет и очень дешево обходились государству.

Только в 61 год казак увольнялся «в чистую» от несения службы и освобождался от всех войсковых повинностей. Но привычные к дисциплине и самоотречению старики считали себя и в эти преклонные лета «служивыми». Они не снимали шапки и картузов кокарды — знак службы — и составляли совет стариков, который помогал Атаману управлять станцией, были народным судом и советом казачества.

Казачи-старика никогда не отлучались из станицы и в случае ее захвата врагом погибали в рядах ее последних защитников. Когда раздвинулись из казачьих земель «рукотворное море» — Цимлянское водохранилище, старики многих станиц не ушли со своих скамеек на майданы, так и не покинув свою стариковскую службу.

До 1875 года казак не имел права отлучаться из станицы более чем на два дня без разрешения Атамана и с разрешения только на срок до 30 суток. Казакам запрещалось заниматься чем-либо, кроме службы и хозяйствования: земледелия, рыболовства и охоты.



АВТОР ТЕКСТА  
Б. АЛМАЗОВ

ХУДОЖНИК  
М. ГАВРИЛОВ



Мы — казачьего рода

Рассказ в картинках

Редактор О. П. Орлов

Художественный редактор Л. М. Московский

Технический редактор Н. В. Голубева

ПО «Типография им. Ивана Федорова»

З. 8035. Т. 50 000 экз.

Цена договорная

Продолжение  
в следующем  
выпуске.

© Автор Б. А. Алмазов  
© Художник М. Д. Гаврилов

© Приложение к журналу «Костер»



# ОТКРОЙ АМЕРИКУ



Дорогие игроки! Вам предстоит нелегкое путешествие. Прежде чем начать его, внимательно прочтите инструкцию.

Развернув лист, вы увидите игровое поле. Отрежьте нижнюю его полосу по пунктирной линии. Полоса эта разделена на четыре части. В левой нарисованы три корабля и три плота. Вырежьте их. Это будут ваши фишки.

Открывать Америку могут 2 или 3 игрока. На нижней полосе напечатаны судовые журналы мореплавателей. Пусть каждый игрок возьмет себе свой журнал. Без этого играть нельзя.

А теперь прочтите маленькие рассказы о трех открытиях Америки. Без этого играть можно, но не так интересно.

Пусть каждый выберет себе маршрут. Договоритесь, кто отправится в путь раньше. Поставьте свои фишки на берегу около первой клетки и начинайте игру.

Счастливого вам плавания!  
Пройдя маршрут один раз, поменяйтесь фишками — и попробуйте достичь Америки курсом недавнего соперника. Победитель прошлой игры имеет два дополнительных хода.





## Судовой журнал Лейба Счастливого

- 1—4. Сильная приливная волна отбрасывает корабль к причалу. (Чтобы выйти из гавани, вам надо выкинуть сразу пять или шесть очков.)
5. Сломалось рулевое весло. (Пропустите ход.)
6. Полупный ветер. (Получайте дополнительный ход.)
7. Перемена ветра. (Чтобы плыть дальше, надо выбросить единицу. Когда это у вас получится, сразу же сделайте следующий ход.)
8. На пути — айсберг. (Пропустите ход.)
9. Благоприятное течение. (Крутите вертушку еще раз и в результате прибавьте единицу. Вперед!)
- 10—14. Сильный туман. Ничего не видно. (Следующие ходы делайте согласно направлению стрелок.)
15. Весла обледенели. (Чтобы плыть дальше, надо выбросить шестерку. Когда это у вас получится, сразу же сделайте следующий ход.)
16. Пристали к берегу! — сделать ли ремонт корабля! (Если вы решите сделать ремонт — пропустите следующий ход. А можете рискнуть и продолжить путь.)





## ИСТОРИЧЕСКИЙ ОКЕАН

## Судовой журнал Христофора Колумба

- 1—4. Сильная приливная волна отбрасывает корабль к причалу. (Чтобы выйти из гавани, вам надо выиграть сразу 5 или 6 очков.)
5. Попутный ветер. (Дополнительный ход.)
8. Штиль. (Пропустите ход.)
- 9—10. Забарахлил компас. (Следующие ходы делайте согласно направлению стрелок.)
11. Мерсы боятся отплывать далеко от дома. Приходите скрывать от них пройденное расстояние. (Крутите вертушку еще раз и в результате прибавьте единицу.)
12. Паруса начали ветшать. Не заняться ли починкой! (Если вы решите чинить паруса — пропустите следующий ход. Можете рискнуть — и продолжить путь.)
- 13—14. Тайфун отнес корабль в сторону. (Следующие ходы делайте согласно направлению стрелок.)
15. Перемена ветра. (Чтобы плыть дальше, надо выбросить единицу. Когда это у вас получится, сразу же сделайте следующий ход.)
17. Отличная погода! (Вперед — на 22 клетку.)

## Судовой журнал Америго Веспуччи

- 1—4. Сильная приливная волна отбрасывает корабль к причалу. (Чтобы выйти из гавани, вам надо отнять сразу пять или шесть очков.)
5. Попутный ветер. (Дополнительный ход.)
8. Отличная погода! (Вперед на клетку 13.)
10. Пристали к берегу Африки, где ищем питьевую воду. (Пропустите ход.)
11. Полный штиль. (Пропустите ход.)
12. На горизонте — пиратское судно! (Вы можете вступить с ним в бой и пропустить следующий ход. А можете пока уйти от погоня.)
- 14—15. Впередсмотрящий увидел землю, но она оказалась миражем. (Следуйте по стрелкам.)
17. Парусное вооружение в полном порядке! (Крутите вертушку еще раз и в результате прибавьте единицу.)
- 18—19. Пытаемся поймать попутный ветер. (Следуйте по направлению стрелок.)
20. Встречный ветер. (Назад на клетку 16.)
21. У капитана приступ малярии. Он слег. (Стойте на месте, пока не выбросите шестерку, а тогда сразу же сделайте следующий ход.)





## ПЕРВОЕ

### ОТКРЫТИЕ АМЕРИКИ

В девятом веке в Исландии обосновались норманны. Это были бесстрашные воины и умелые мореходы. Быстрые норманнские ладьи с прямыми парусами бороздили просторы океана, холодные северные воды. У моряков не было компаса, суеверный ужас внушали им гигантские айсберги, нередко суда затирало полярными льдами. Но бесстрашные капитаны-норманны продолжали плыть к новым открытиям. Об этом рассказывают древние исландские сказания — саги.

Первым был Эйрик по прозвищу Рыжий. Он достиг Гренландии и основал здесь норманнские поселения.

Вторым был Бьярне Херлуфссон. Свое открытие он совершил случайно. Сильный ветер понес его ладью мимо Гренландского берега на запад, а затем на юг. Много дней носило Бьярне в неведомых водах. Наконец выглянуло солнце, и моряки увидели зеленые прибрежные леса. На Гренландию это было непохоже. Опасаясь столкнуться с аборигенами, Бьярне повернул в открытое море, благополучно достиг дома и больше никогда не выходил в море.

Третьим был сын Эйрика Рыжего Лейв Счастливый. Он пошел по пути Бьярне Херлуфссона. Он достиг берега, который видел Бьярне.

— Про нас никто не скажет, что мы, как Херлуфссон, даже не побывали на новой земле, — сказал Лейв товарищам и направил ладью в тихую лагуну. Так впервые нога норманна ступила на берег Северной Америки. Эту землю Лейв назвал Винландом.

Теперь мы знаем об этом не только из сказаний. В наше время ученые-археологи нашли остатки древних норманнских поселений в Северной Америке. Их возраст — почти тысяча лет.

Вот так давно, оказывается, европейцы ОТКРЫЛИ АМЕРИКУ!



## ВТОРОЕ

### ОТКРЫТИЕ АМЕРИКИ

Третьего августа 1492 года на рассвете Христофор Колумб приказал сняться с якоря, поднял паруса своей небольшой флотилии и вышел на флагманском корабле «Санта Мария» из гавани испанского города Палоса. Он собирался, держа путь на запад, достичь берегов Индии. О существовании какого-нибудь другого материка, кроме Азии, на западе от Европы тогда и не подозревали.

Плавание было долгим. Многие матросы пали духом, навсегда прощаясь с землей. Колумб понимал, что их тревога будет расти по мере удаления от родины. И тогда он решил объявлять экипажу преуменьшенные данные о пройденных за день расстояниях. Но путь был таким длинным, что матросы все равно роптали.

Прошло полтора месяца, и 16 сентября на воде стали видны водоросли. Это говорило о близости земли. Команда ликовала. Однако три недели флотилия медленно двигалась через покрытое травой водное пространство, а берег все не появлялся. Несколько раз бросали лот, но он не достигал дна. Надежды оказались напрасными. Зато так было открыто Саргассово море в субтропической полосе океана внутри кольца, образуемого морскими течениями.

Путь продолжался. Штили сменялись штормами, солнечные дни — непогодой. Людям уже были готовы к бунту, ропща на долгое плавание и недостаток пресной воды. Колумб успокаивал матросов, убеждал, что они уже близки к цели, уговаривая одних и обещая награды другим — ведь Индия, к которой он стремился, должна быть сказочно богатой!

Наконец в 2 часа пополудни 12 октября впередсмотрящий Родриго де Триана закричал: «Земля!». На берегу горели костры и виднелись силуэты обнаженных туземцев. Путь был окончен! А еще через две недели Колумб и его спутники ступили на землю острова Куба. Счастливые путешественники думали, что открыли новый морской путь в Индию. Это было бы важным географическим открытием. Однако на самом деле их открытие было еще важнее: ОНИ ОТКРЫЛИ АМЕРИКУ!





## ТРЕТЬЕ

### ОТКРЫТИЕ АМЕРИКИ

Итальянец Америго Веспуччи мирно жил в родном городе Флоренции до сорока лет. В этом, уже почтенном, возрасте жажда приключений и путешествий овладела им. Он совершил несколько плаваний в разные моря, а в мае 1501 года отплыл из столицы Португалии Лиссабона по направлению к Зеленому мысу в Африке. Так началось его путешествие к уже известной, но до сих пор таинственной Стране Попугаев, расположенной далеко на западе.

Пополнив запасы воды и продовольствия, флотилия взяла курс на юго-запад. Непрестанные бури преследовали Америго Веспуччи в Атлантическом океане. Ветры сбивали корабли с курса. Мрачные тучи затягивали небо большую часть пути. Звезд, указывающих дорогу, не было видно. Но Америго Веспуччи, благодаря компасу, карте и везению, каждый раз вновь выводил корабли на верный маршрут. Путь через Атлантический океан занял 67 дней.

16 августа на горизонте появились очертания земли. Это был мыс Сан-Роки, расположенный у 6-го градуса южной широты. Это была Страна Попугаев. Теперь мы называем ее Бразилией. Веспуччи и его спутники с восторгом узнавали новую землю — ее мягкий климат, огромные деревья с благоухающими цветами, ароматные травы, птиц с разноцветным оперением.

Америго Веспуччи понял, что это не Азия. «Землю эту, — говорил он, — следует называть Новым Светом». И на долгие годы за отдаленным материком сохранилось такое название. А потом его назвали Америкой — по имени мореплавателя Веспуччи. Многие думают, что это не совсем справедливо. Может быть, и так. Конечно, Америго Веспуччи не был первым. Но все-таки он тоже ОТКРЫЛ АМЕРИКУ!

23. Перемена ветра. (Чтобы плыть дальше, надо выбросить единичку. Когда это у вас получится, сразу же сделайте следующий ход.)

24. На горизонте вновь пираты. (Если вы уже однажды разбили их на 12 клетке — у вас дополнительный ход. Если нет — можете сразиться с ними теперь и пропустить ход. А можете вновь убежать от погони.)

25—26. Паруса снесены шквальным ветром. (Пропустите ход, а в следующий раз отнимите от результата два очка.)

27. Пираты все ближе! (Если вы разбили их на клетке 12 или 24 — у вас дополнительный ход. Если нет, — вам придется, спасаясь от пиратов, пересечь на плот и идти по мелководью. Поменяйте фишку. От последующих результатов отнимайте три очка. При результате отрицательном плывите в обратную сторону. Дойдя или перейдя за 24 клетку, вы возвратитесь на корабль. Но теперь уж вам придется сразиться с пиратами, пропуская ход.)

29. Туземцы! Надо ли вступать с ними в общине! (Кругите вертушку дважды и идите вперед на полученную разность.)

30—31. Сильный отлив. (Следующий ход — в обратную сторону.)

32. УРА! ВЫ ТОЖЕ ОТКРЫЛИ АМЕРИКУ!

18. Бунт на борту! (Чтобы усмирить бунт, надо выбросить шестерку. Когда это у вас получится, сразу же сделайте следующий ход.)

20. Встречный ветер. (Назад на клетку 16.)

24. Паруса совсем прохудились. (Если решите чинить паруса, пропустите ход. А можно опять рискнуть. Если же вы занимались починкой на клетке 12, у вас дополнительный ход.)

25—26. Мы — в Саргассовом море. (Пропустите ход, а в следующий раз отнимите от результата 2 очка.)

27. Шквал! (Если вы отремонтировали паруса на клетке 12 или 24, у вас дополнительный ход. Если нет — паруса сорваны шквалом. Придется пересечь на плот. Поменяйте фишку. От последующих результатов отнимайте три очка. При результате отрицательном плывите в обратную сторону. Дойдя или перейдя за 24 клетку, вы возвратитесь на корабль. Но теперь уж придется починить паруса, пропуская ход!)

29. Появились пираги с туземцами, началась торговля. (Кругите вертушку дважды и идите вперед на полученную разность.)

30—31. Сильный отлив. (Следующий ход — в обратную сторону.)

32. УРА! КОЛУМБ НАКОНЕЦ ОТКРЫЛ АМЕРИКУ!



17. Погода — отличная! (Вперед на клетку 22.)  
 18—19. Загруппили кита. Он тащит корабль в стору. (Следуйте по направлению стрелок.)  
 23. Корабль затерял льдами. (Пропустите ход, а в следующий раз отнимите от результата 2 очка.)  
 24. Небольшая тень. Может быть, сделать ремонт? (Если решите сделать основу — пропустите следующий ход. А можно опять рискнуть. Если же вы сделали ремонт на клетке 16, у вас дополнительный ход.)  
 25. Шквальный ветер! (Назад на клетку 21.)  
 27. Буря! (Если вы сделали ремонт на клетке 16 или 24, у вас дополнительный ход. Если нет — корабль не вынесет непогоды. Придется пересечь на плот. Поменяйте фишку. От следующих результатов отнимите три очка. При результате отрицательном, плывите в обратную сторону. Дойдя или перейдя за 24 клетку, вы возвратитесь на корабль. Но теперь уж ремонт придется сделать, пропуская ход!.)  
 28. Труднопроходимые рифы. (Крутите вертушку дважды и идите вперед на полученную разность.)  
 30—31. Сильный отлив. (Следующий ход — в обратную сторону.)  
 32. УРА! ВЫ ОТКРЫЛИ АМЕРИКУ!

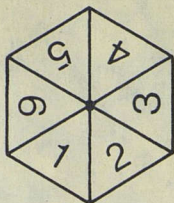


Рис. 1

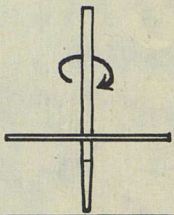


Рис. 4

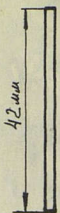


Рис. 2

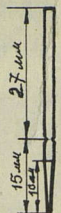


Рис. 3



Рис. 5

Сделайте вертушку так, как это показано на рисунке, используя кальку, тонкий картон (или плотную бумагу) и заостренную сличку. Вертушка будет показывать: на сколько кружочков нужно идти вперед.

## ОТКРОЙ АМЕРИКУ!

Настольная игра

© Авторы: Н. М. ГОЛЬ, Г. А. ГРИГОРЬЕВ

© Художник: А. А. БИХТЕР

Редактор: О. П. ОРЛОВ

Главный художник А. П. РЫБАКОВ

Технический редактор С. В. СТАФЕЕВА





















