

ЗНАМЕНИТЫЕ ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ГОЛОВЛОМКИ

Сфинкс Магический квадрат Гексатрион

Бонус!
**КИТАЙСКИЙ
ТАНГРАМ**
**25 НОВЫХ
фигур**



СОБЕРИ ВСЕ ФИГУРКИ
И ПРИДУМАЙ СВОИ

от 3 до 99 лет

**РЕШЕНИЯ
В КОНЦЕ
КНИГИ**

ЗНАМЕНИТЫЕ ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ГОЛОВЛОМКИ

**Сфинкс,
Магический квадрат,
Гексатрион**



Минск 2009

УДК 794
ББК 74.100.58
С91

Охраняется законом об авторском праве. Нарушение ограничений, накладываемых им на воспроизведение всей этой книги или любой её части, включая оформление, преследуется в судебном порядке.

С91 **Сфинкс. Магический квадрат. Гексатрион : Игры-головоломки / Сост. М. В. Драко. — Минск : «Попурри», 2009. — 56 с. : ил. + 4 с. вкл. ISBN 978-985-15-0051-8.**

Собранные в книге игры имеют тысячелетнюю историю. Даны силуэты фигур, которые надо собрать из отдельных деталей. Каждая из приведенных игр имеет свой комплект деталей, из которых можно сложить только определенные силуэты.

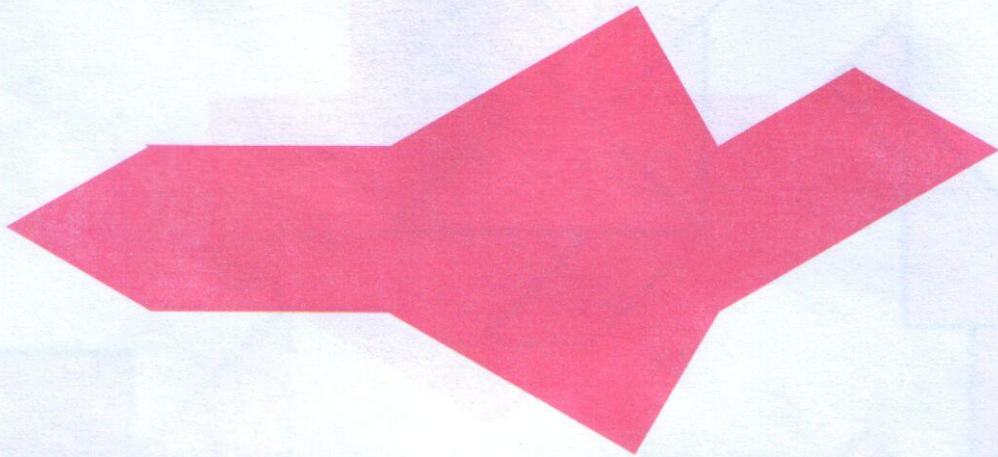
Предназначена для любителей геометрического конструирования.

ISBN 978-985-15-0051-8

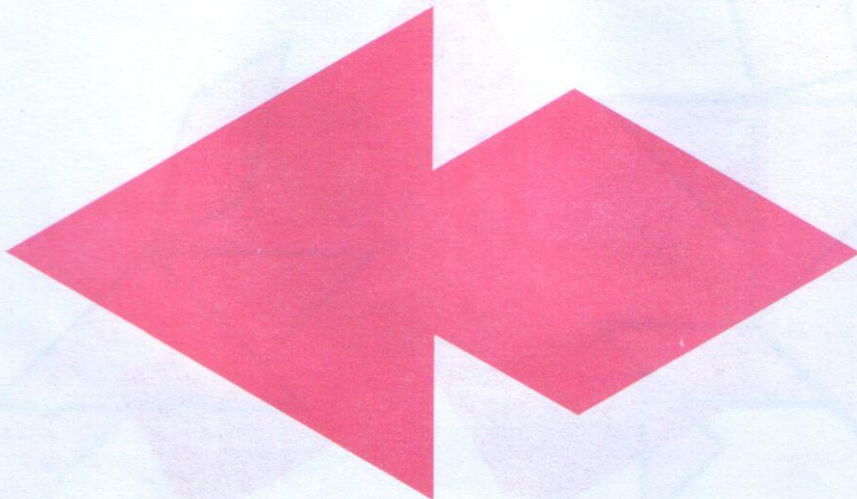


УДК 794
ББК 74.100.58
© ООО «Попурри», 2009

Сфинкс

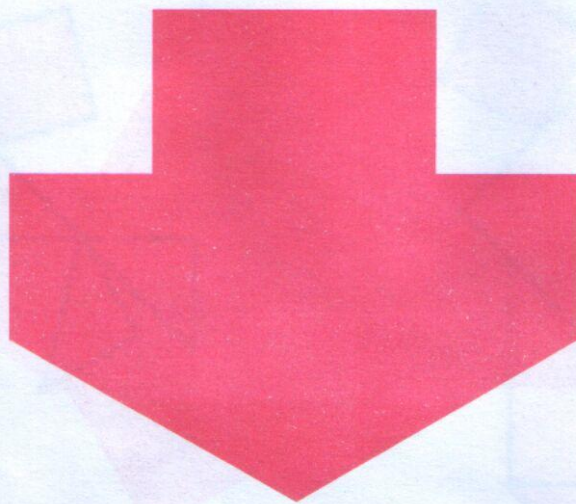


Самолет



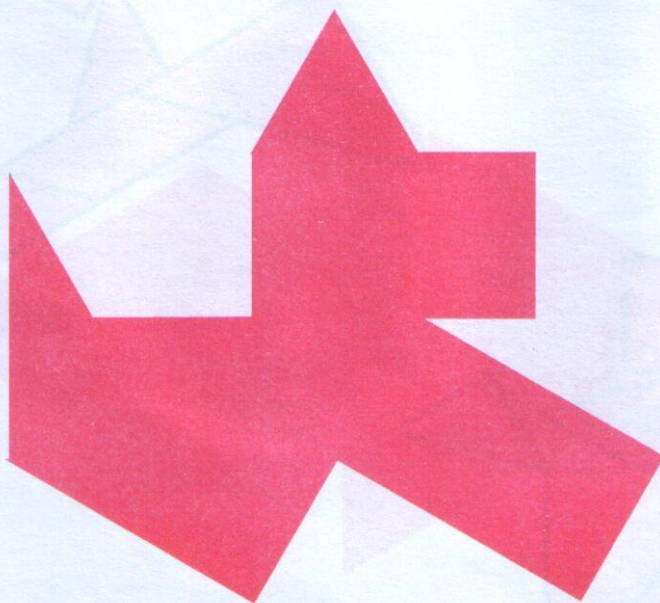
Ракета

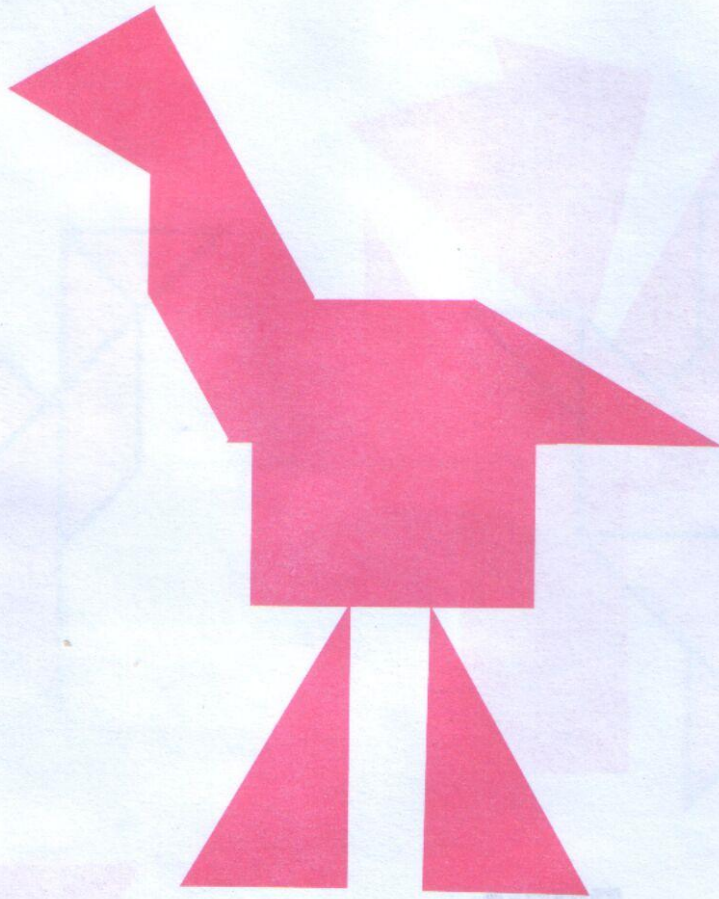
СФИНКС



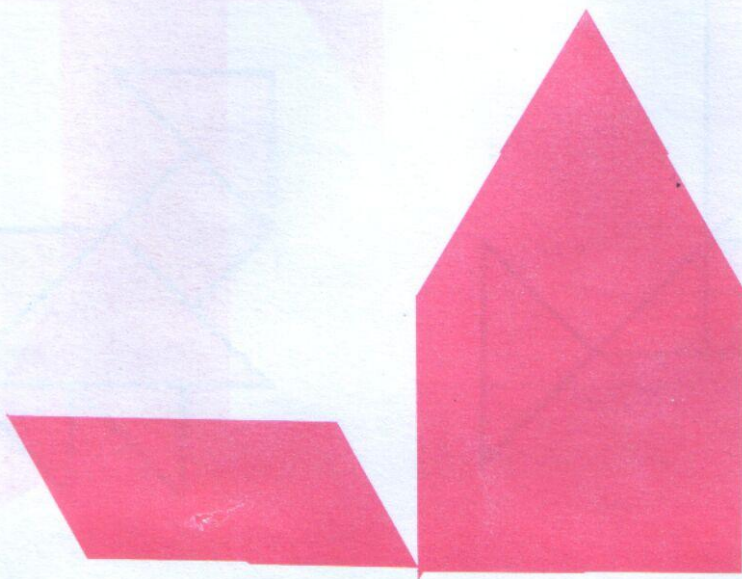
Кораблик

установка

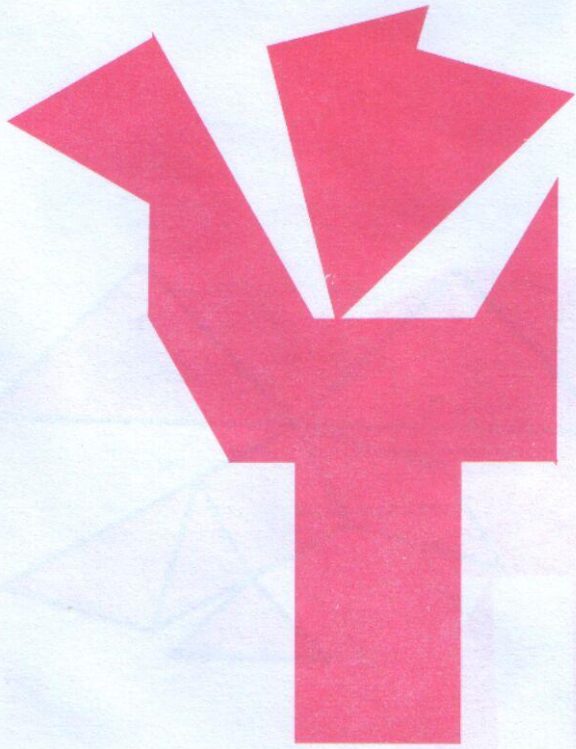




Лошадь



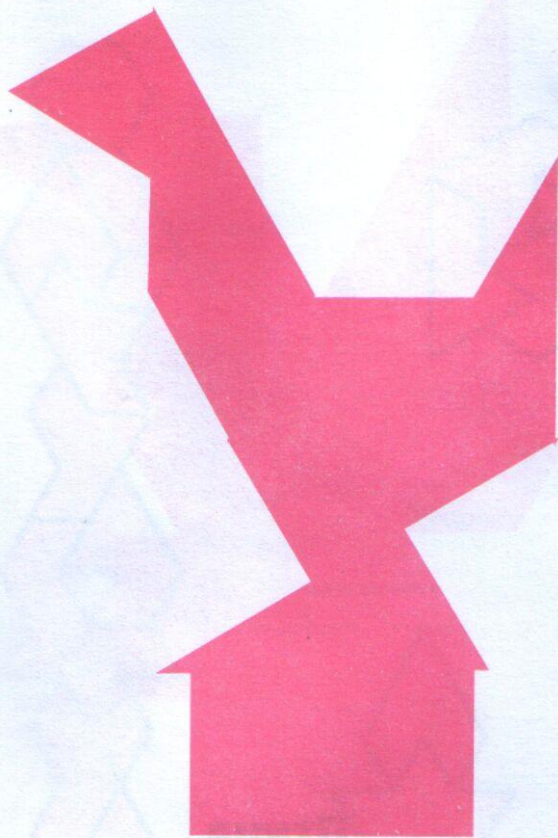
Домик



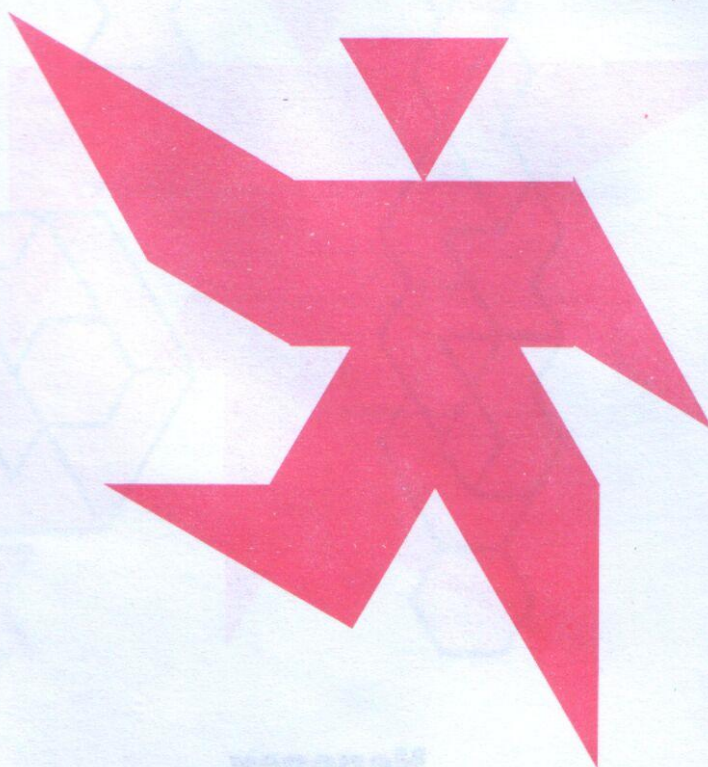
Птица



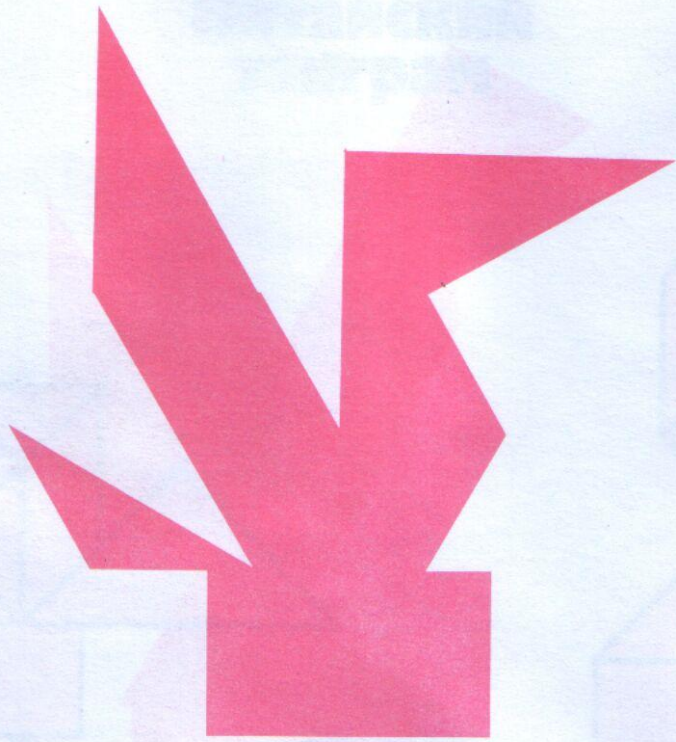
Атлет



Птица

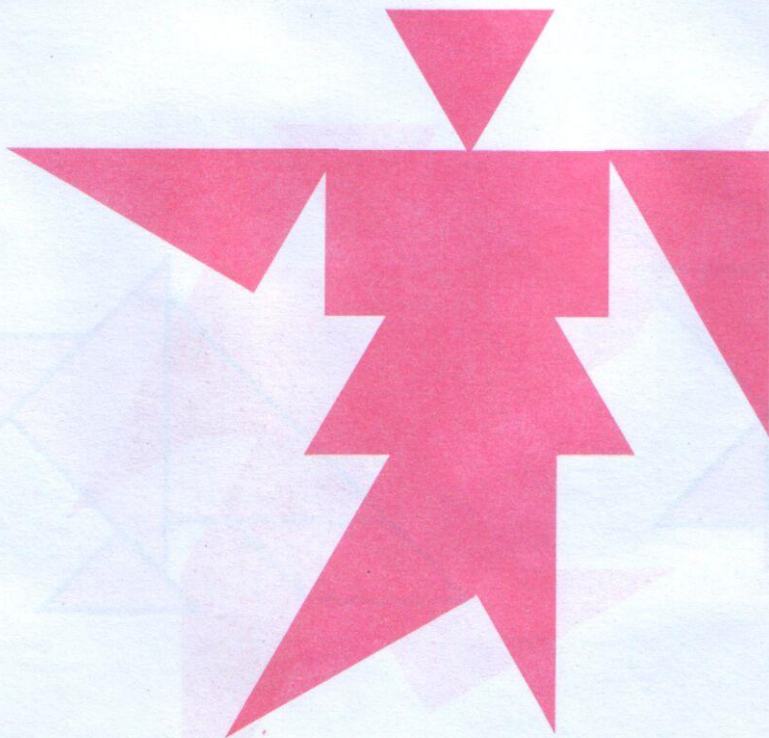


Бегун



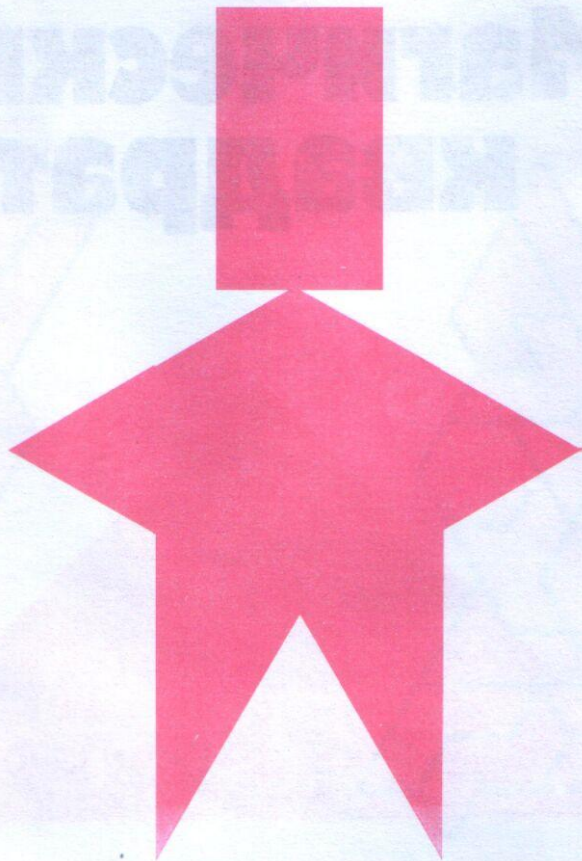
Птица

птица

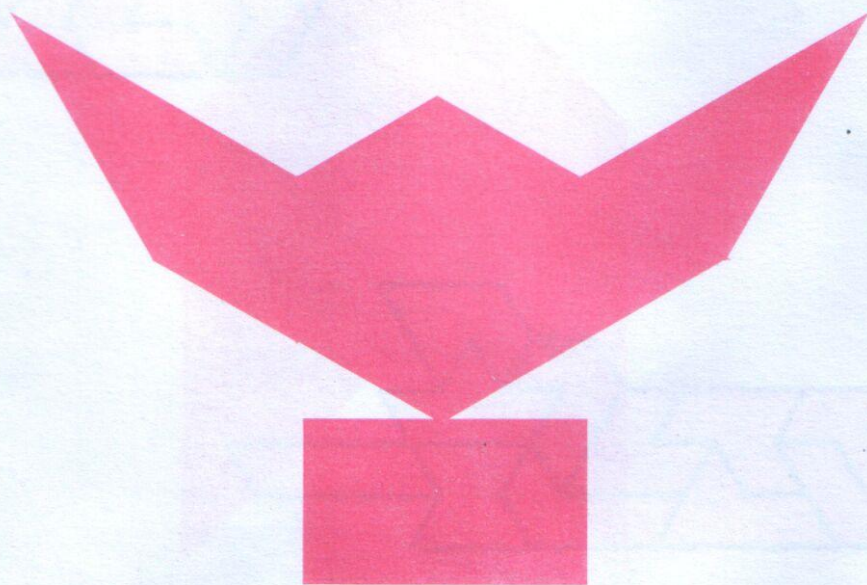


Человек

человек

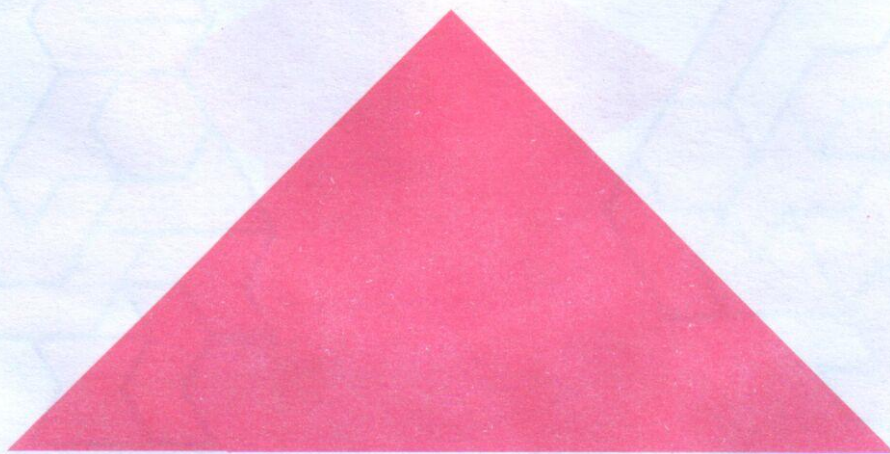


Инопланетянин

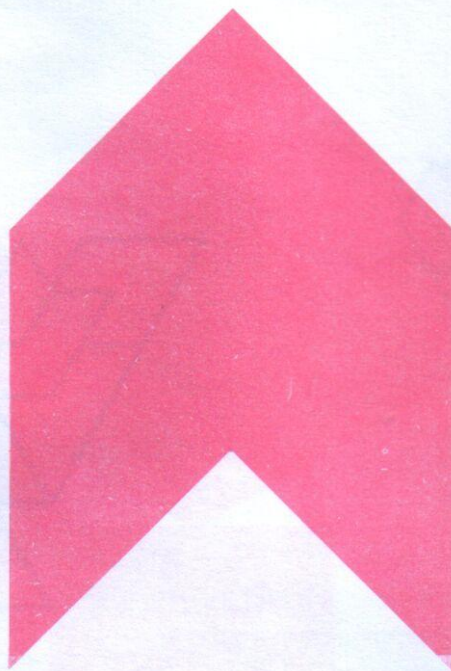


Гоблин

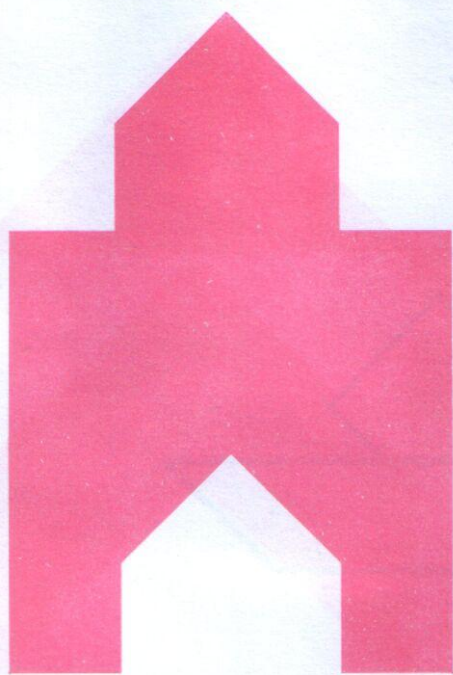
Магический Квадрат



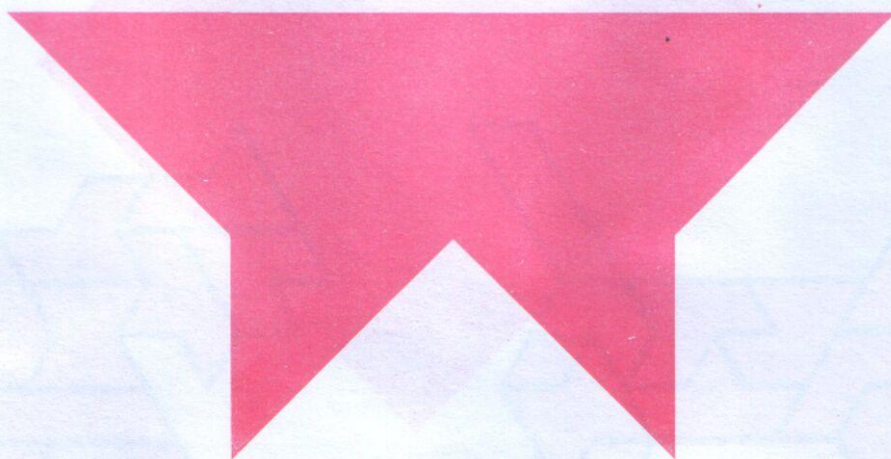
Треугольник



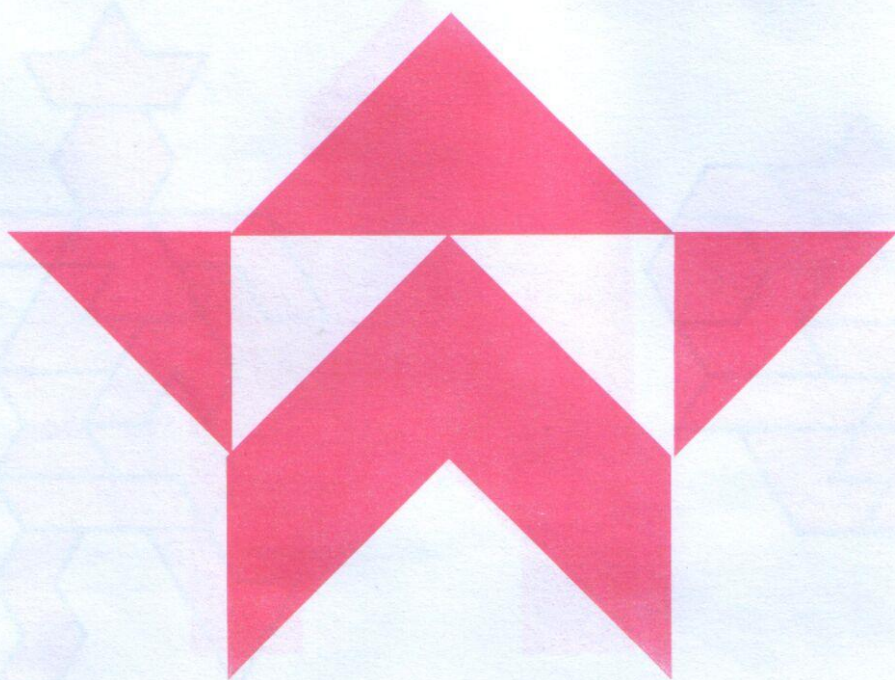
Стрелка



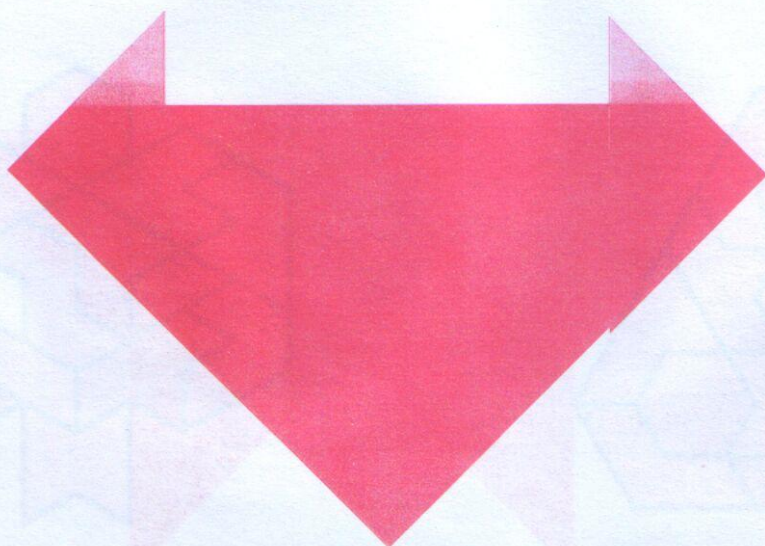
Башня



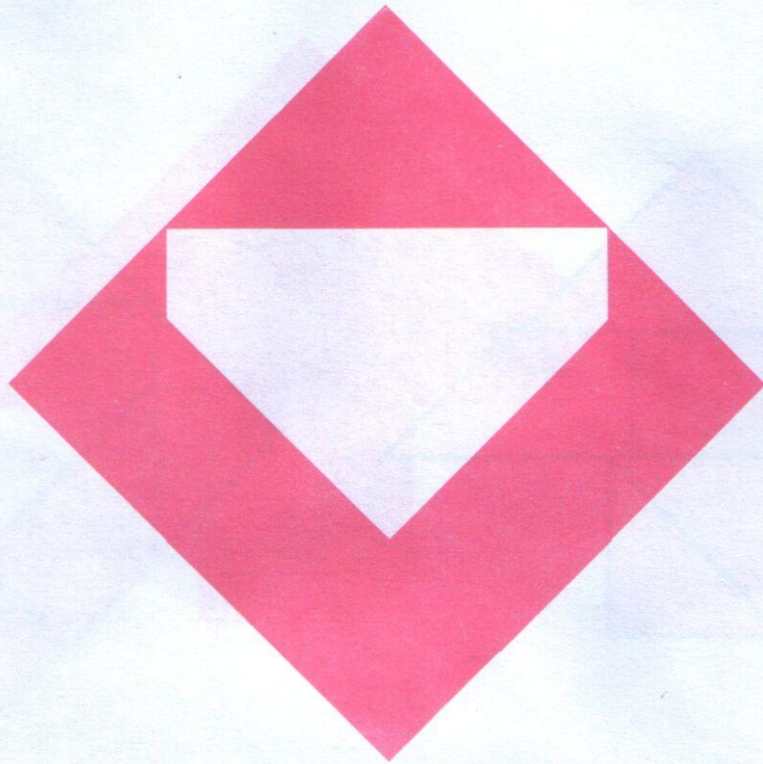
Стол



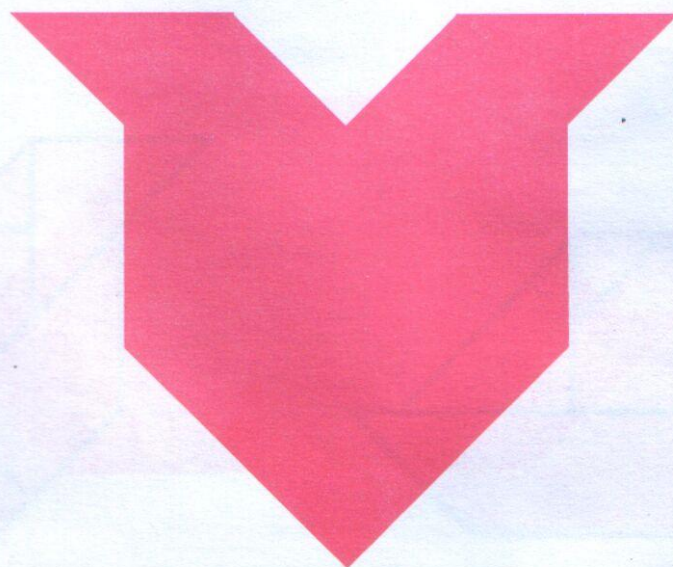
Домик



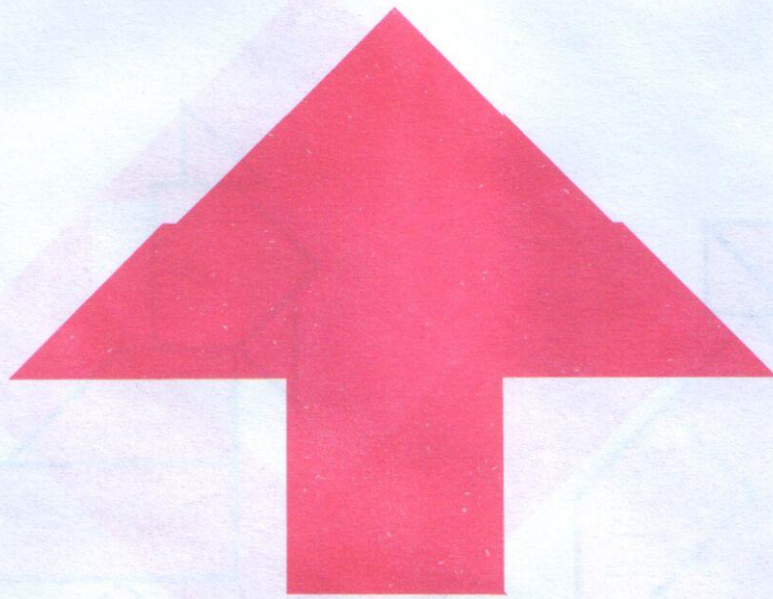
Маска



Квадрат

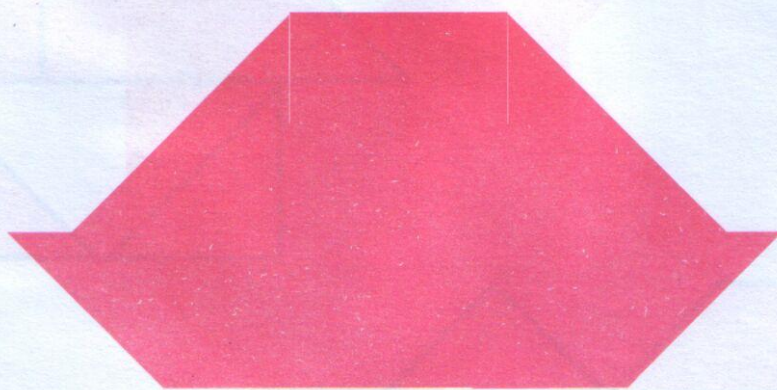


Маска



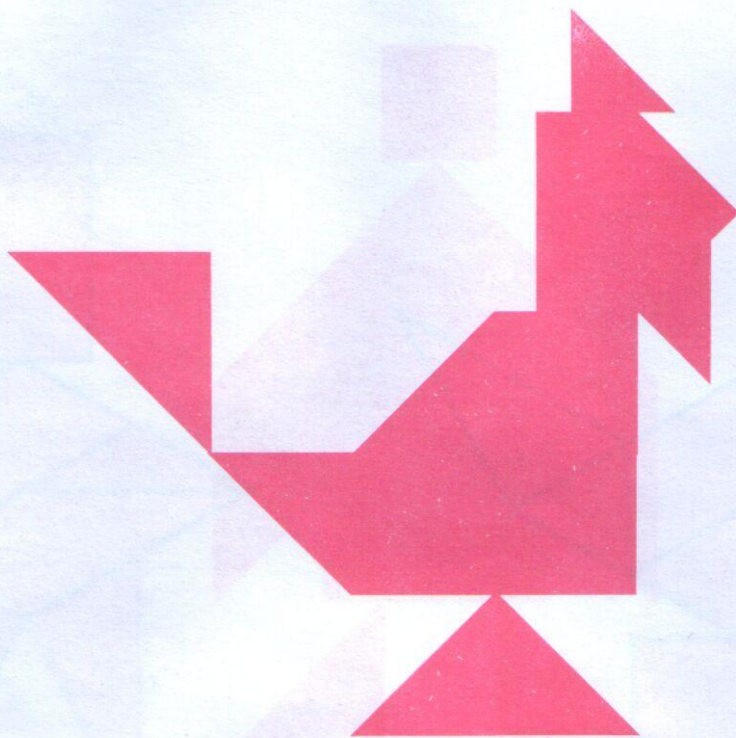
Гриб

Гриб



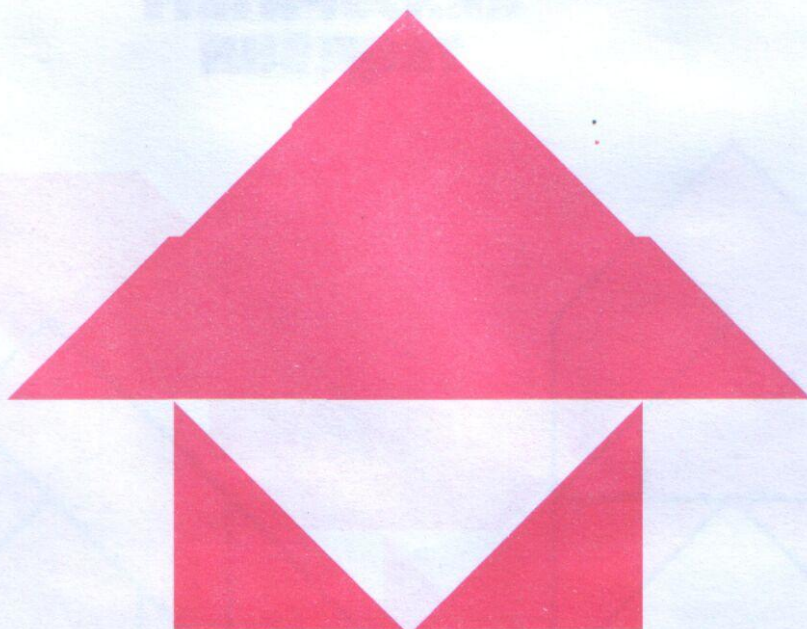
Кораблик

Кораблик

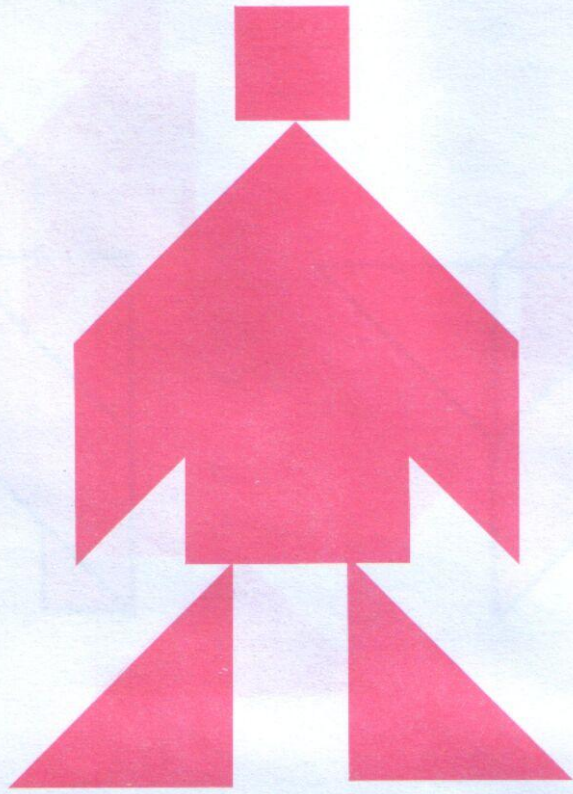


Петух

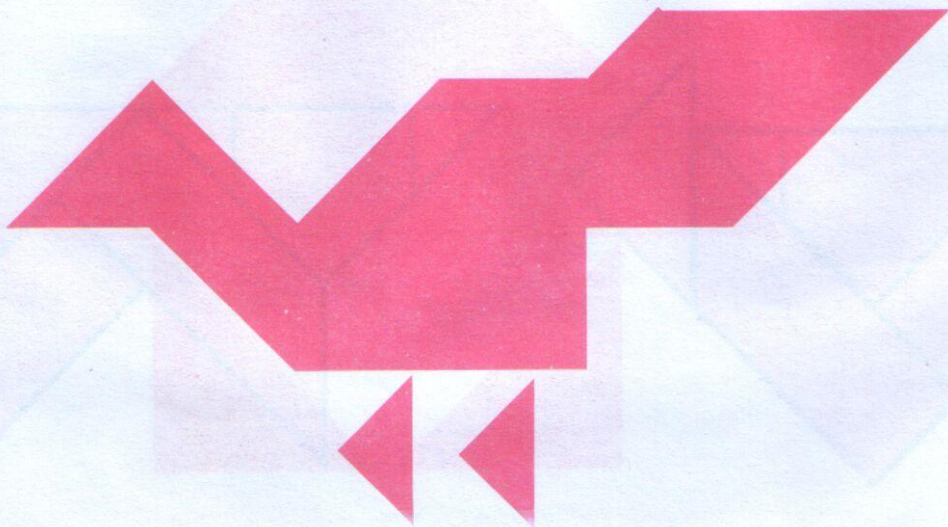
номера 2



Домик

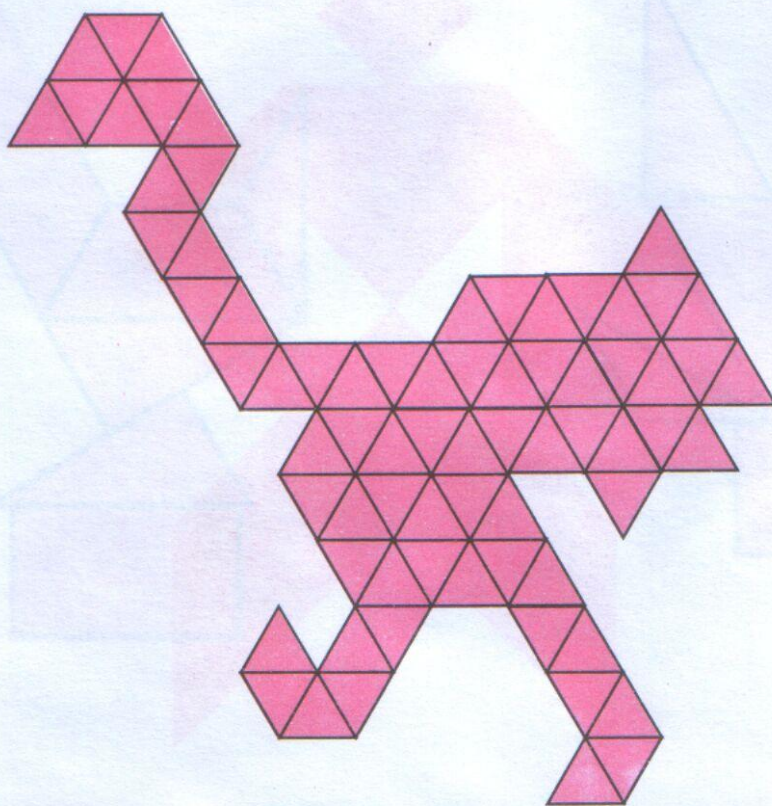


человек
Человек

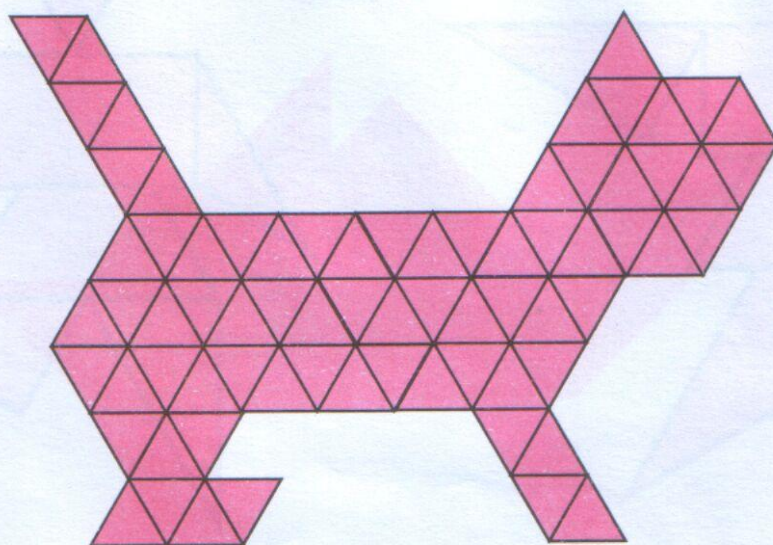


Птица

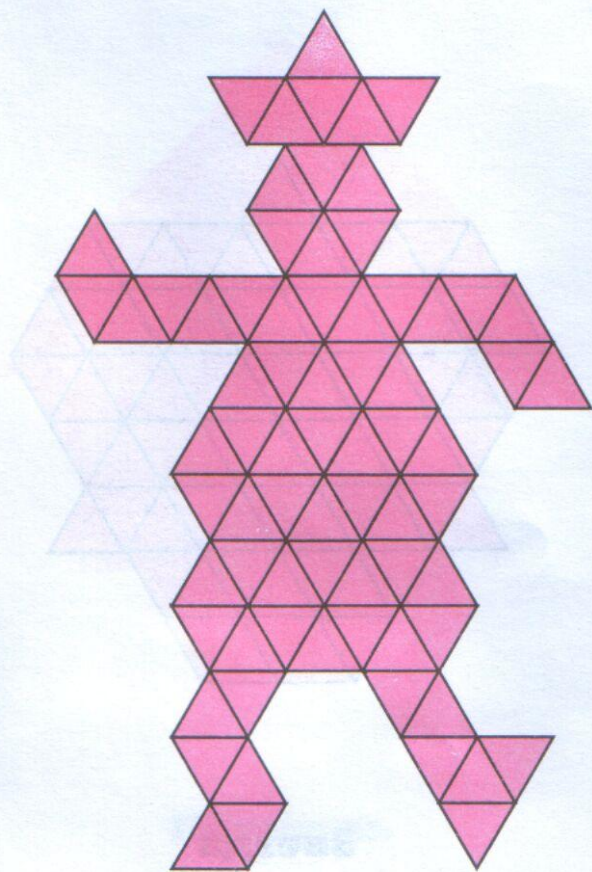
Гексатрион



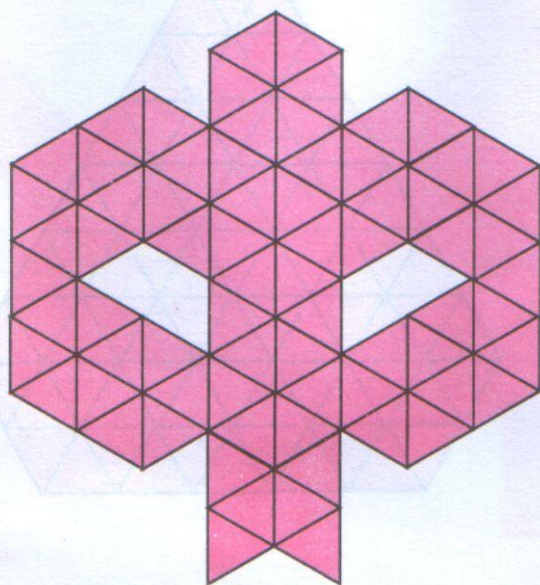
1903
Страус



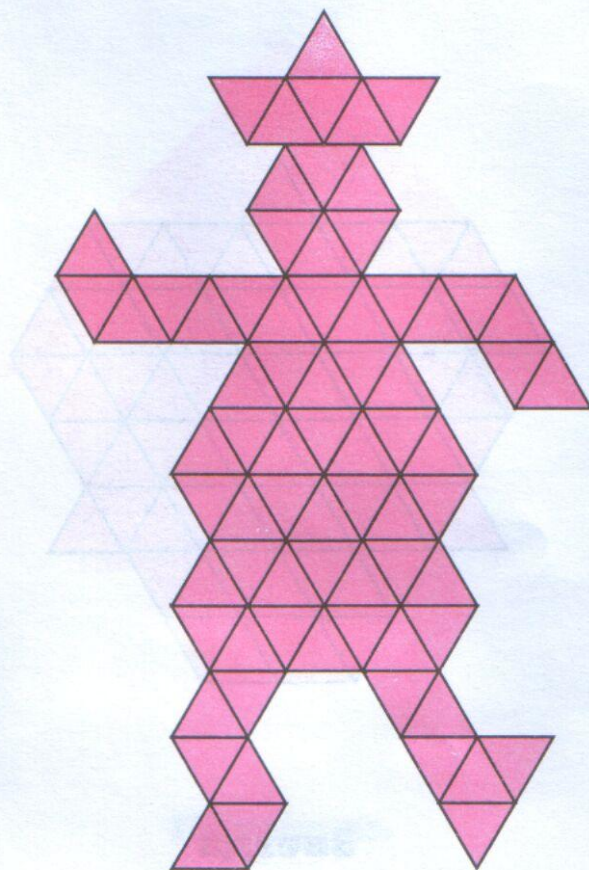
1903
Кошка



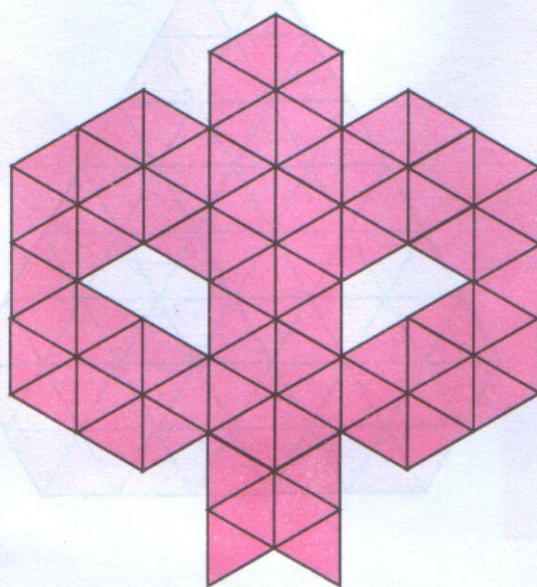
Человек



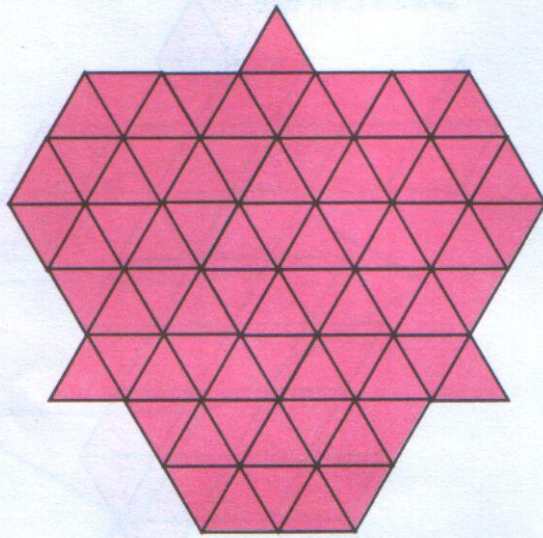
Маска



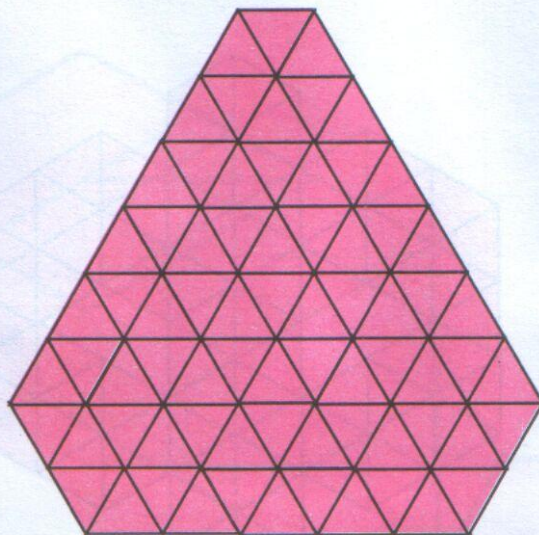
Человек



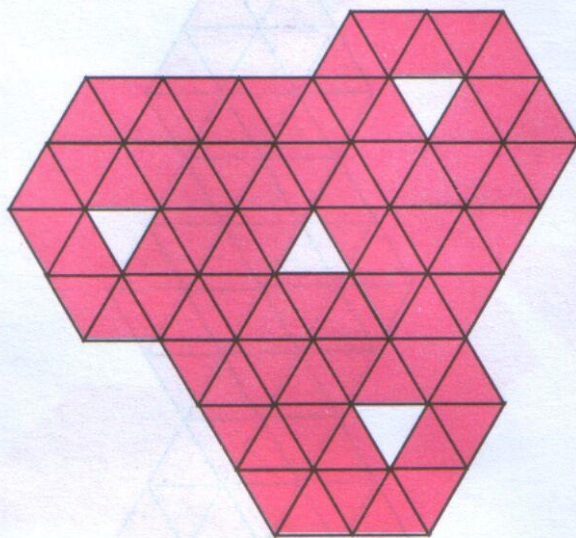
Маска



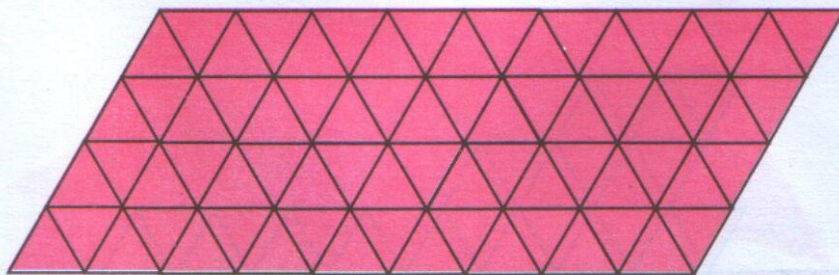
Звезда



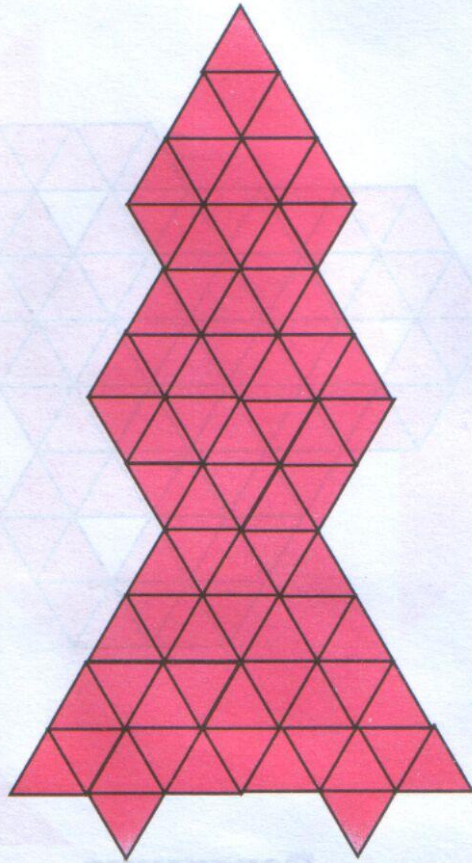
Шестиугольник



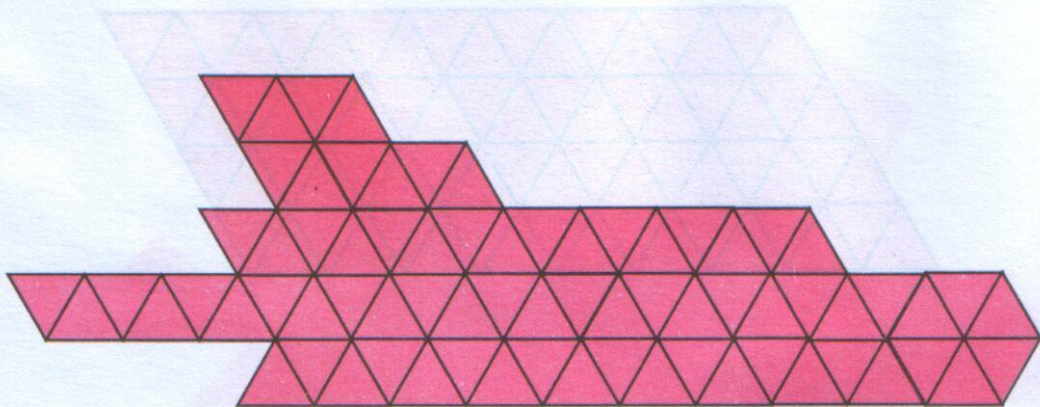
Вертушка



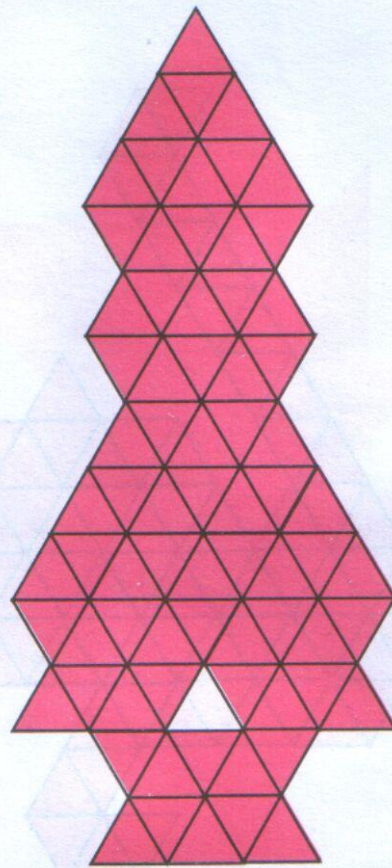
Параллелепипед



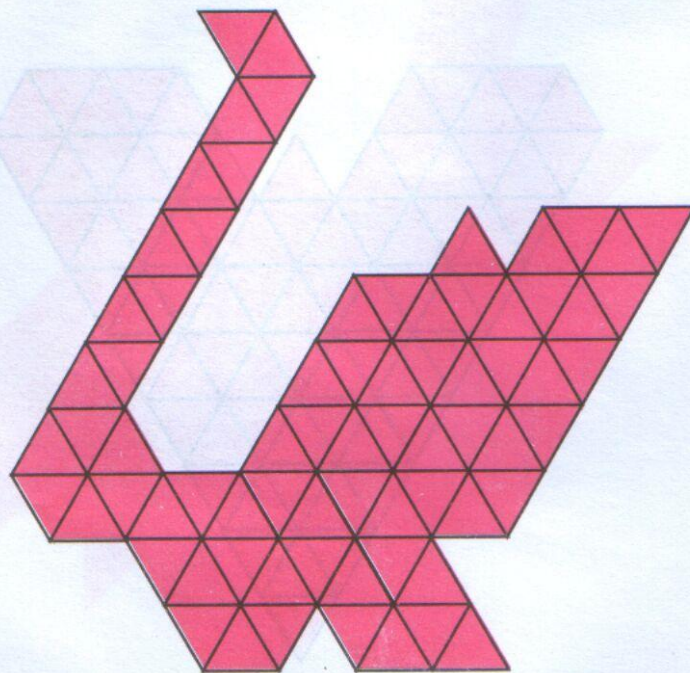
Елка



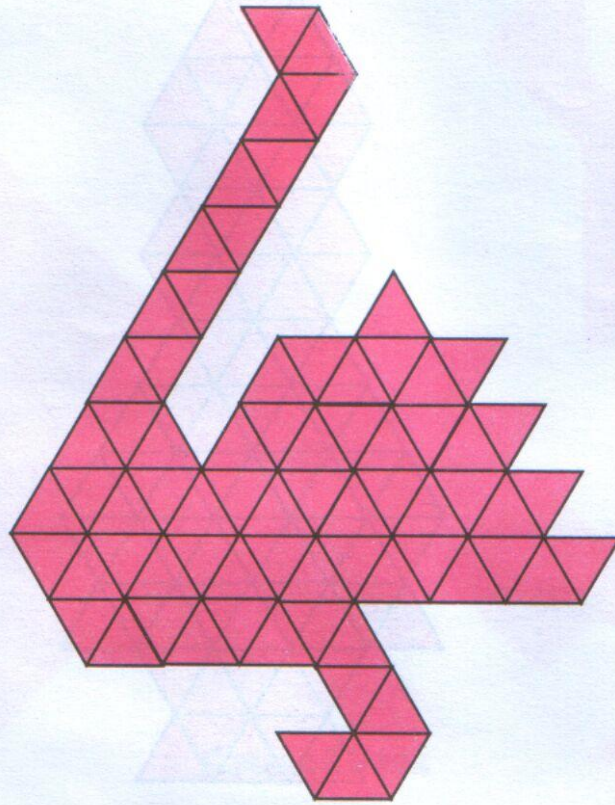
Самолет



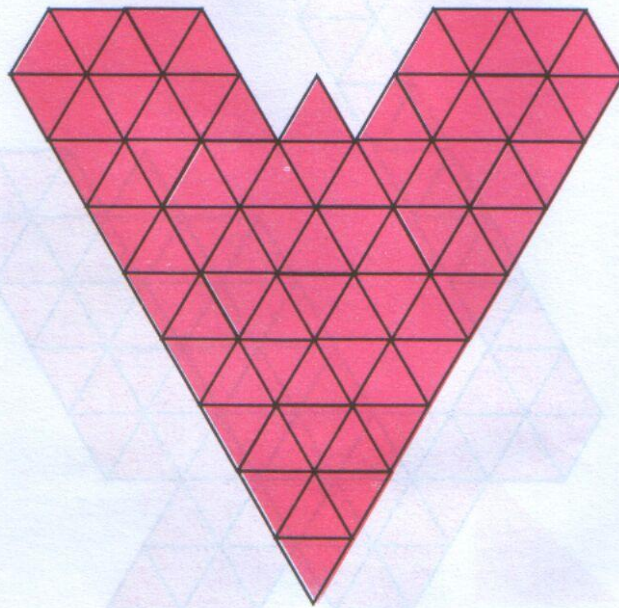
Ракета



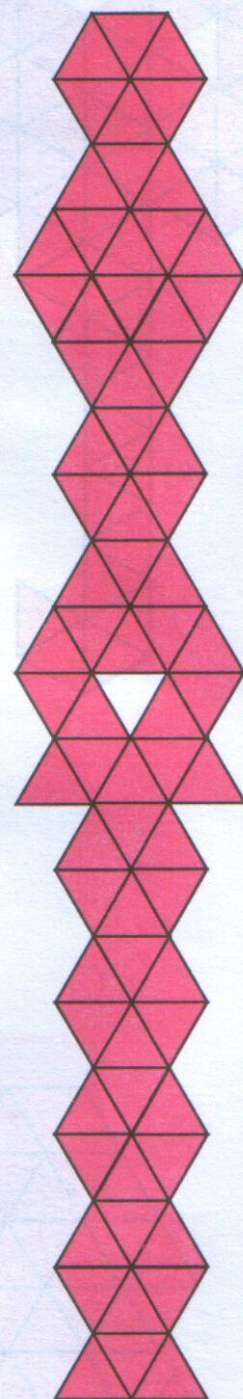
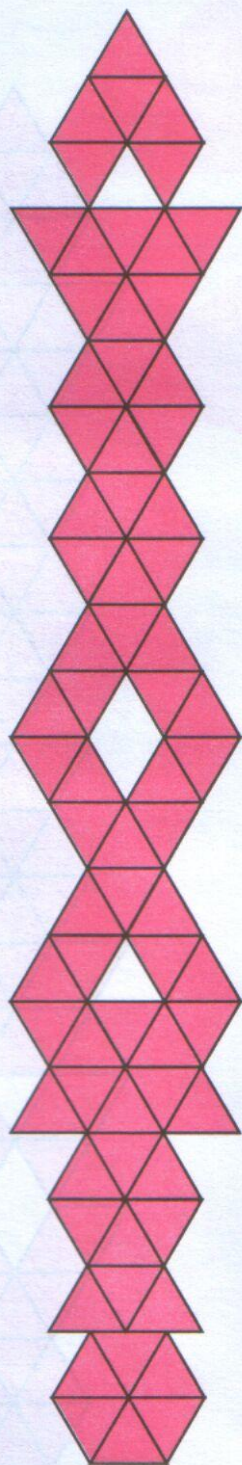
Лебедь



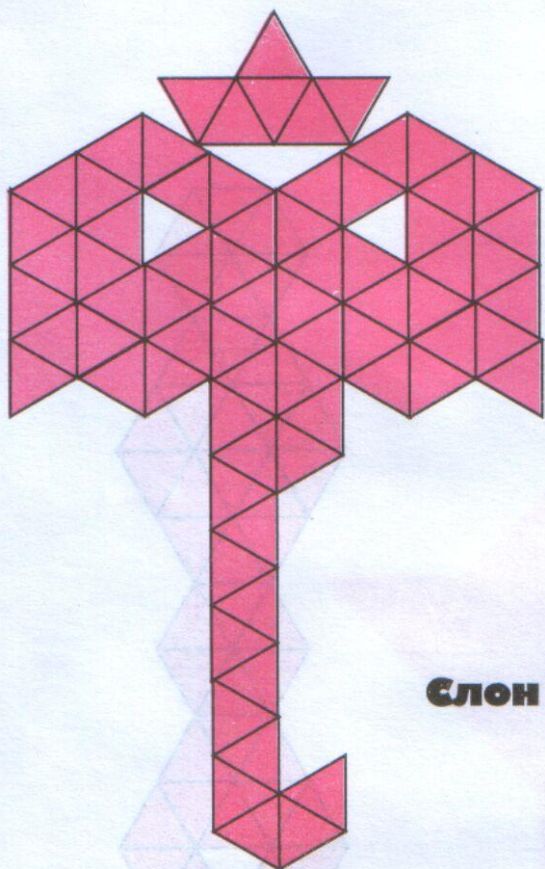
Лебедь



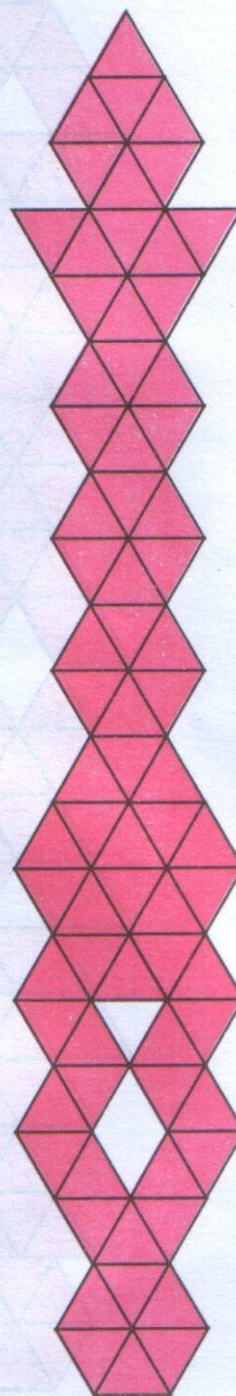
Сердце



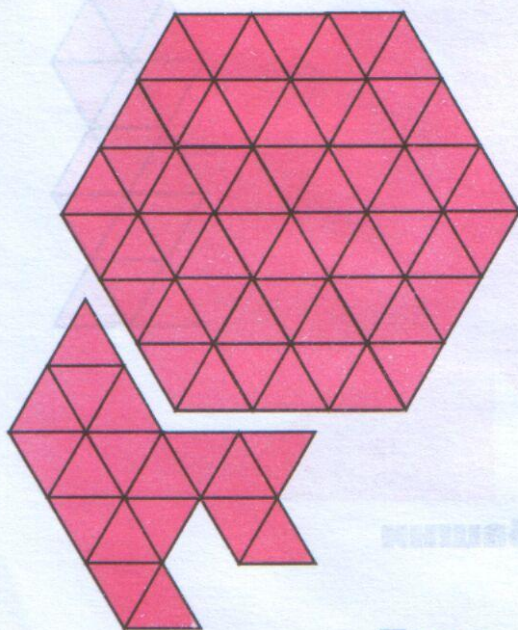
Башни



Слон

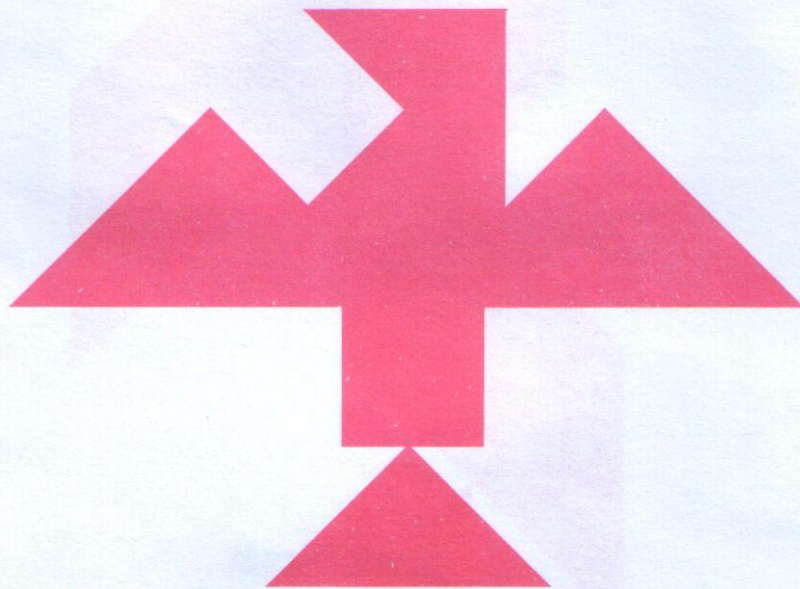


Башня

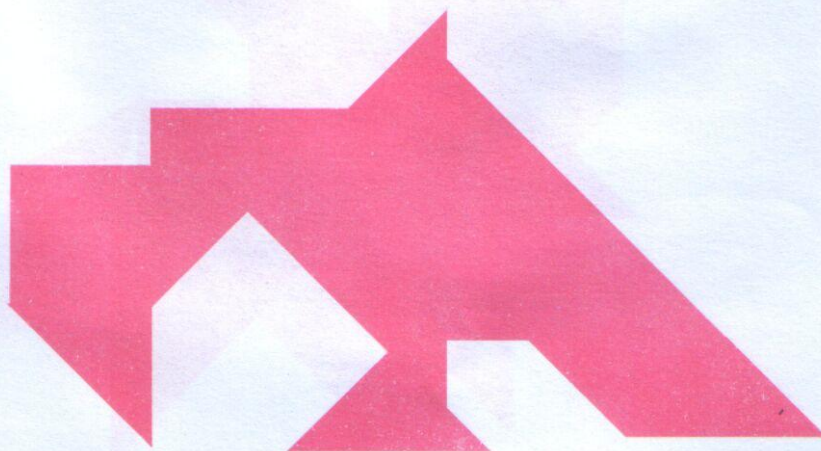


Лев

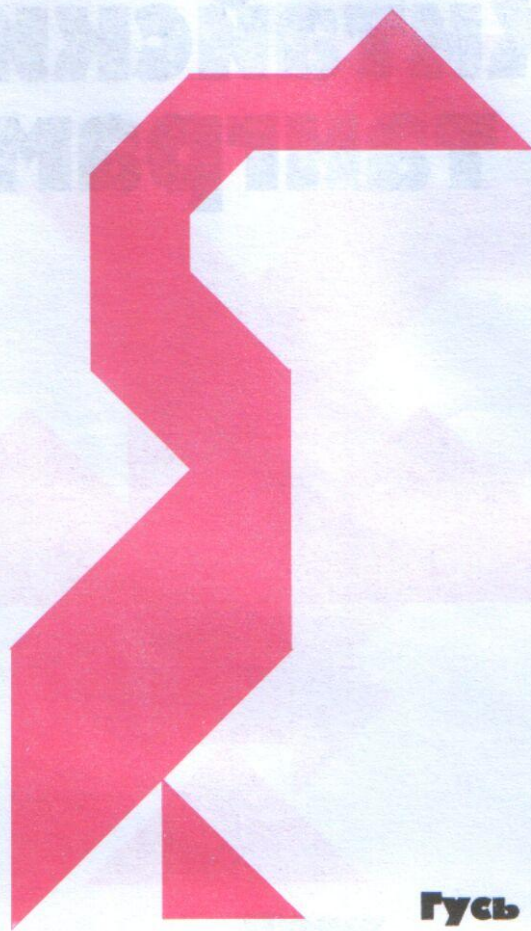
Китайский танграм



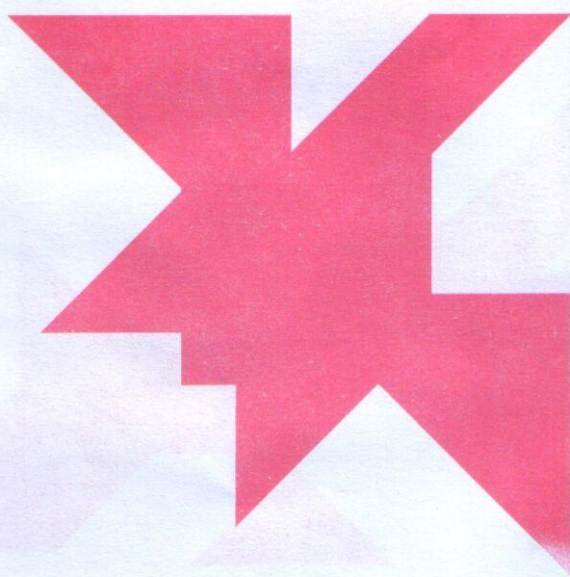
Птица



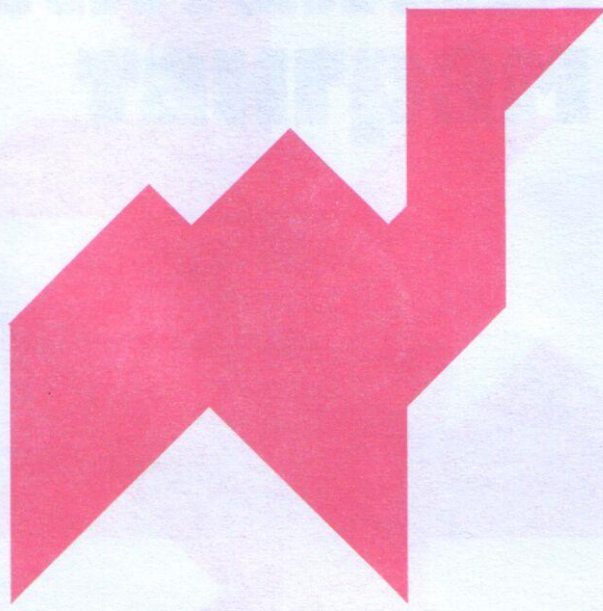
Ворона



Гусь

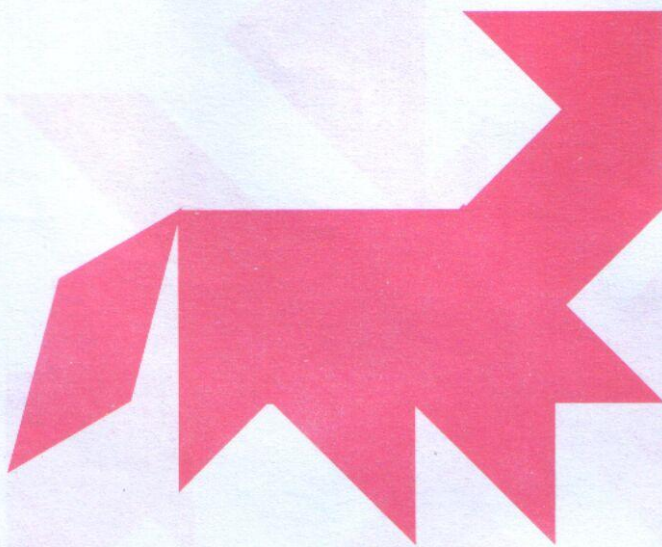


Утка

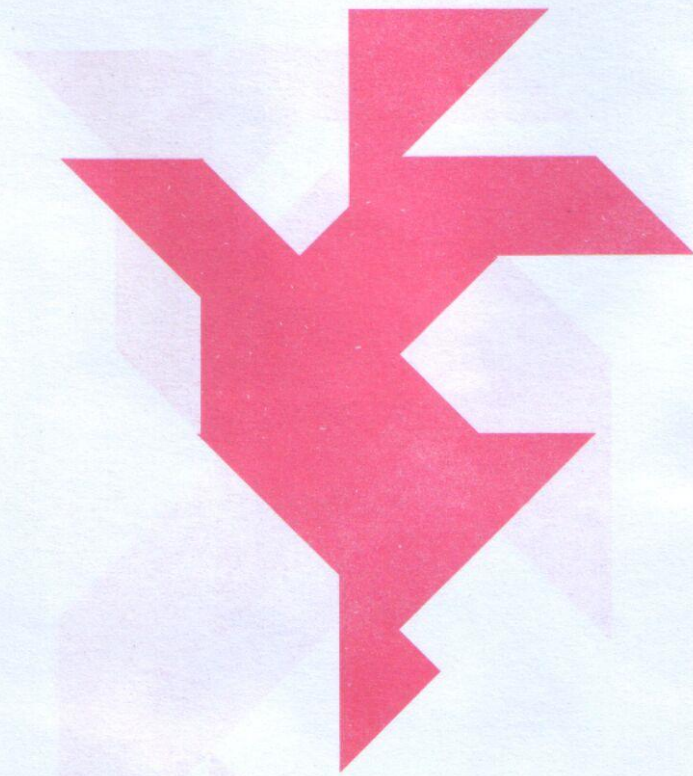


Верблюд

вербл

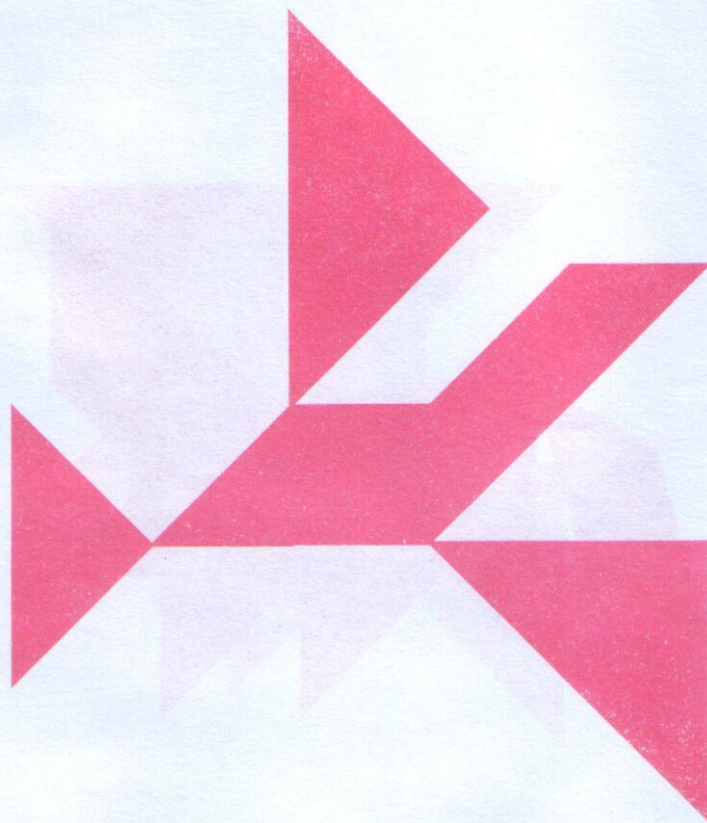


Лошадь

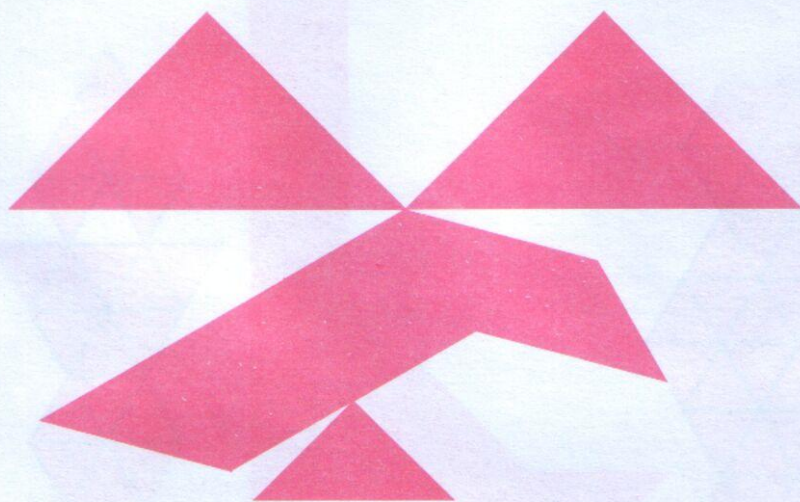


птица

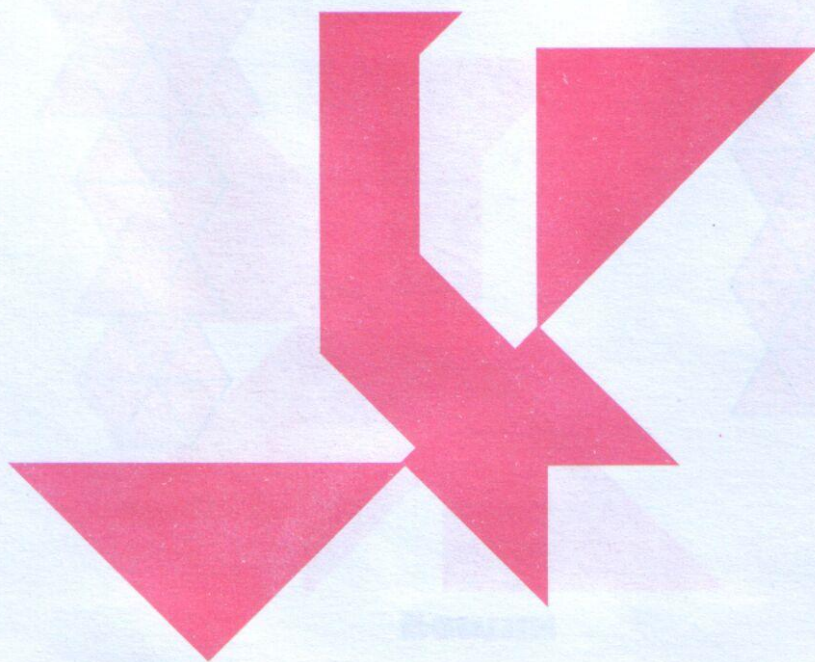
Птица



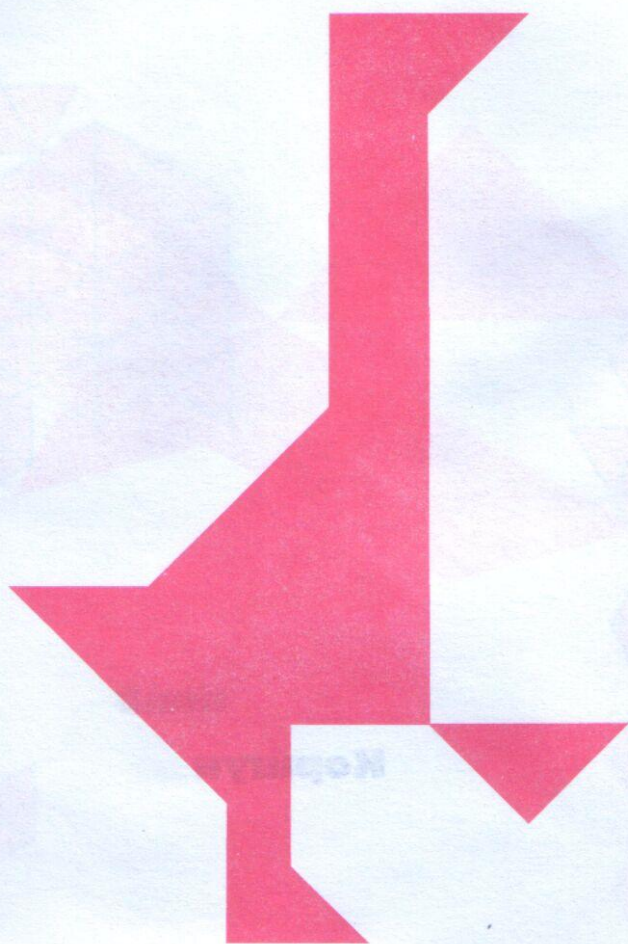
Птица



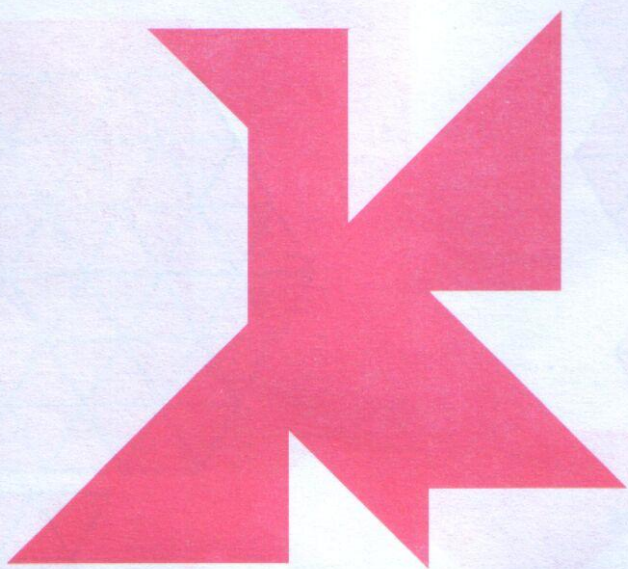
Коршун



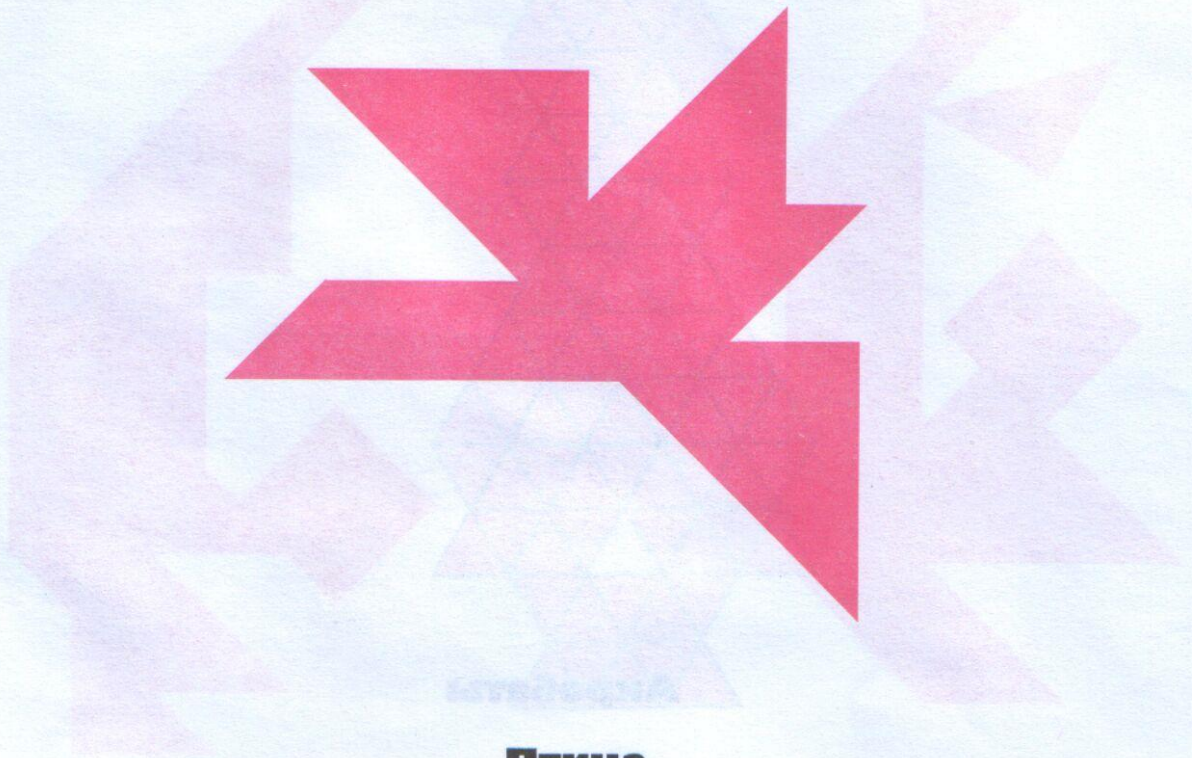
Гусь



Гусь



Птица



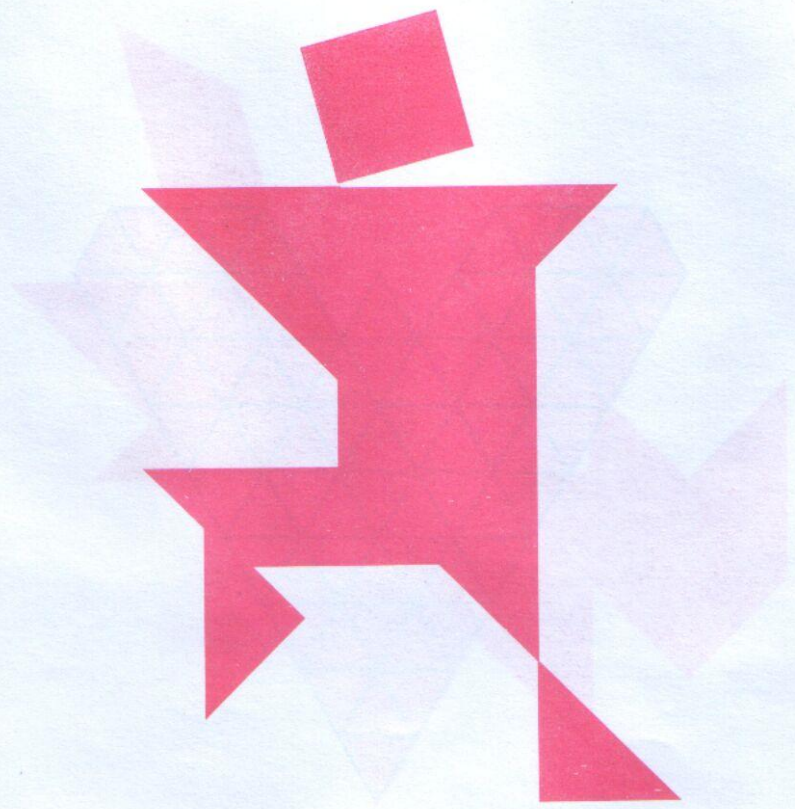
Птица



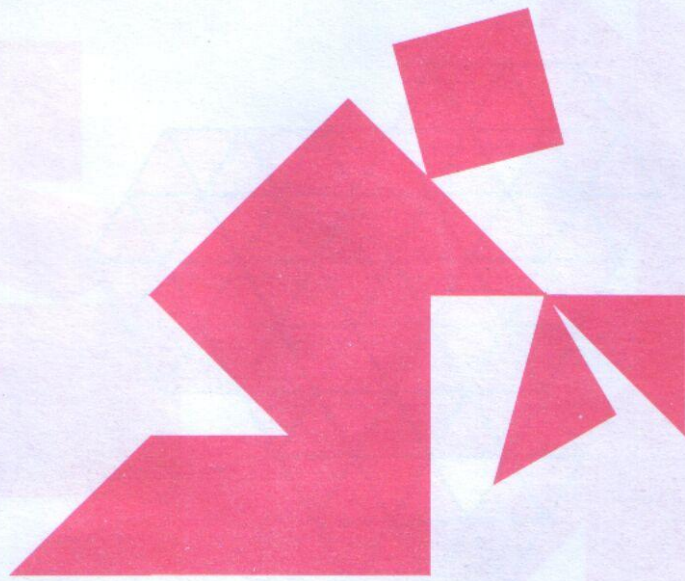
Лиса



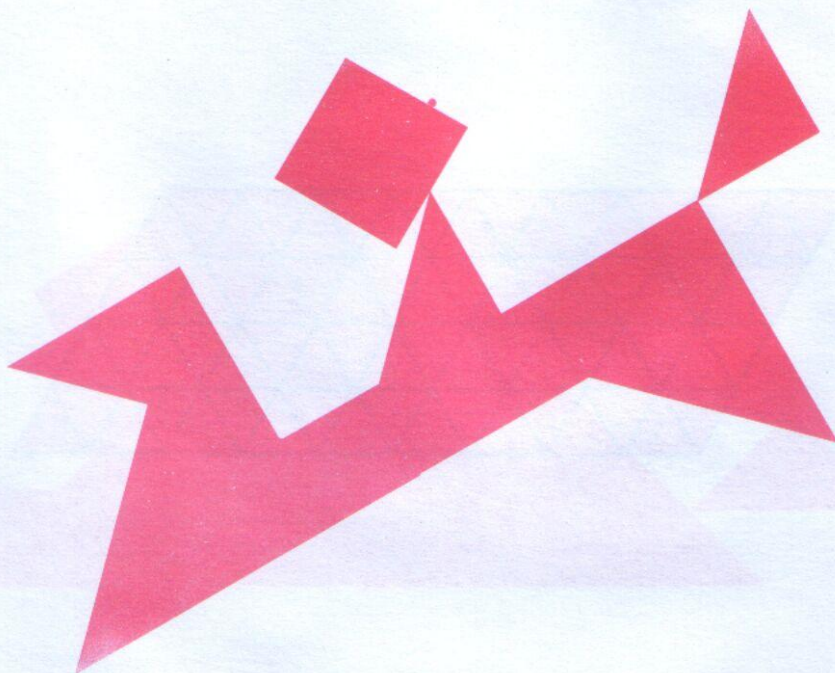
Акробаты



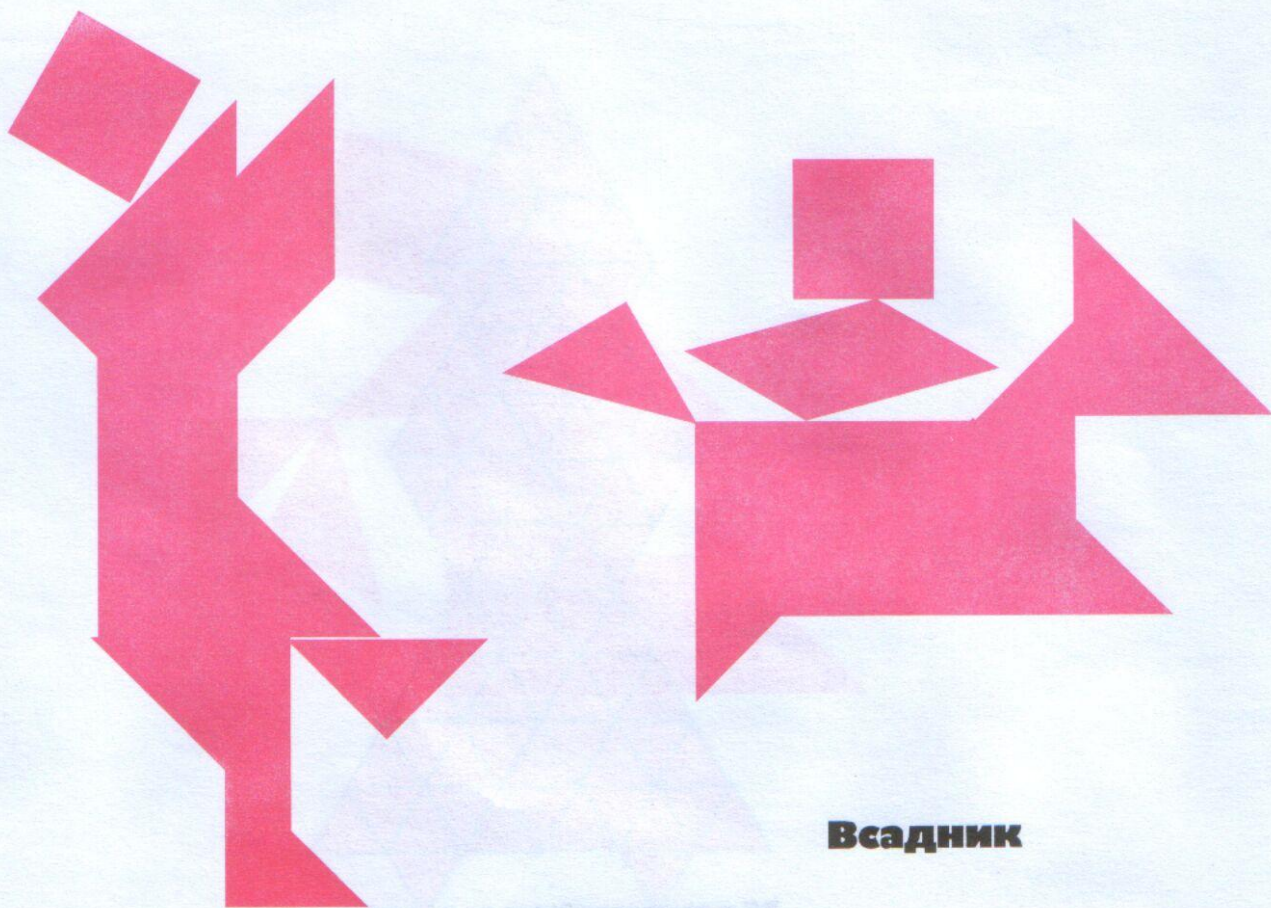
Боец



Молящийся человек

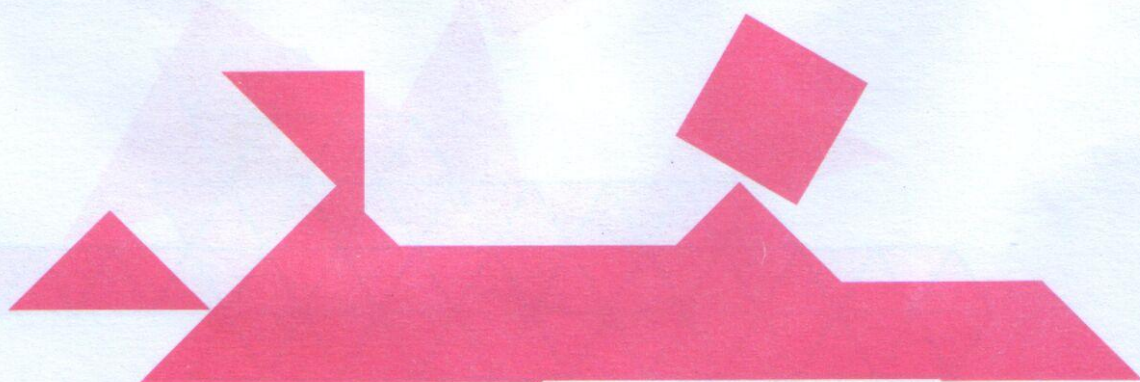


Наездник



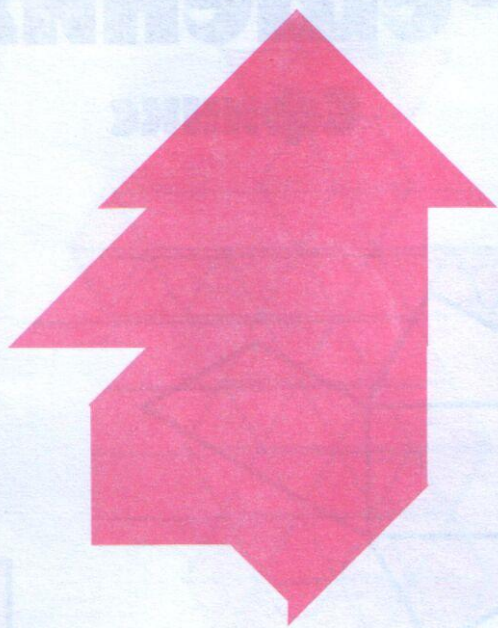
Всадник

Танцор

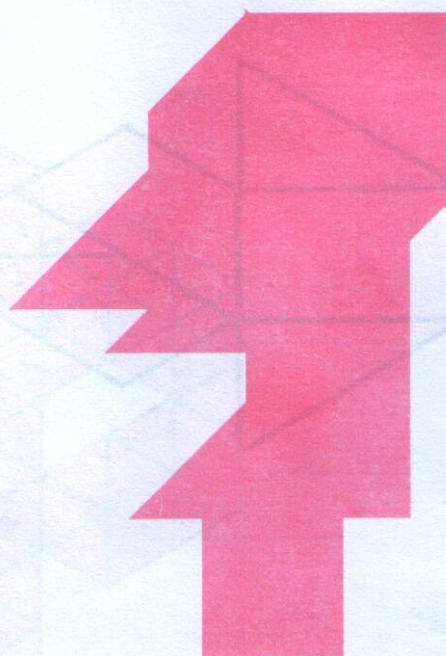
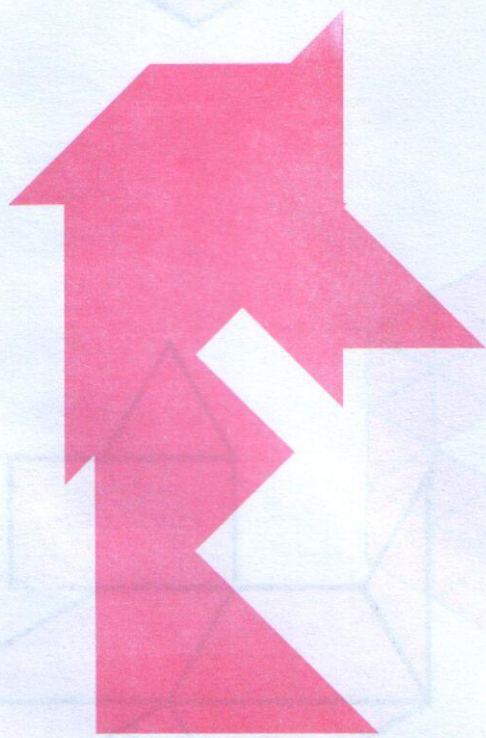


Лежащий человек

РЭННЭННЭ



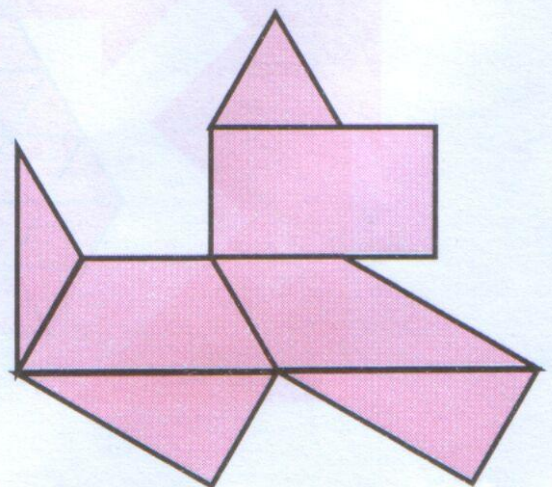
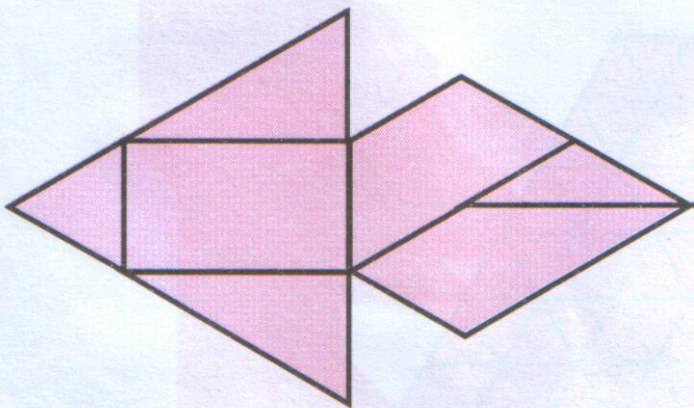
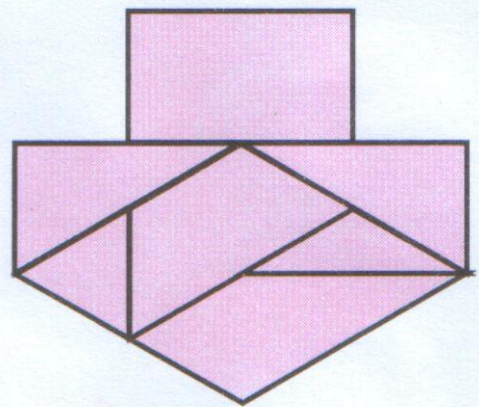
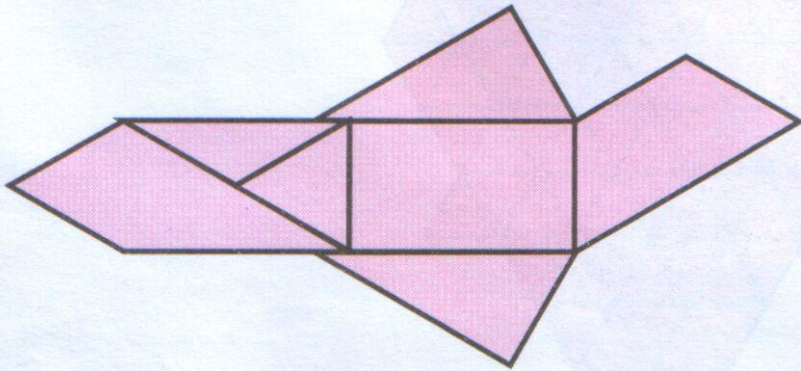
Профиль

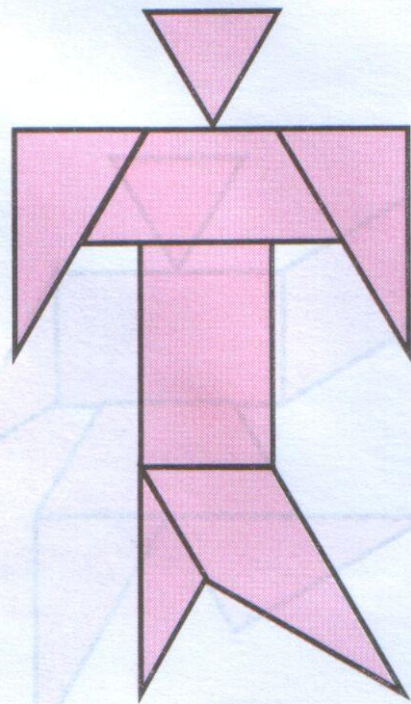
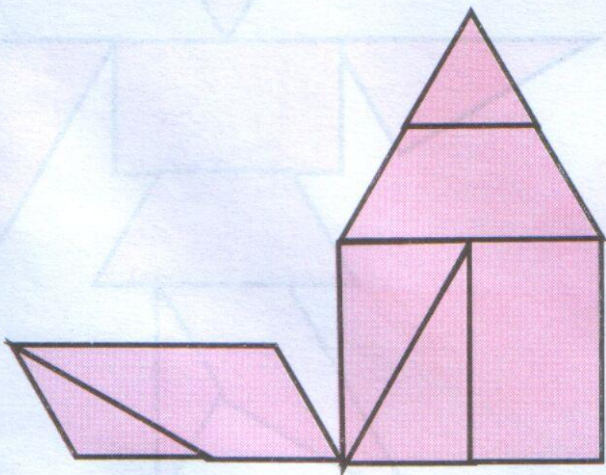
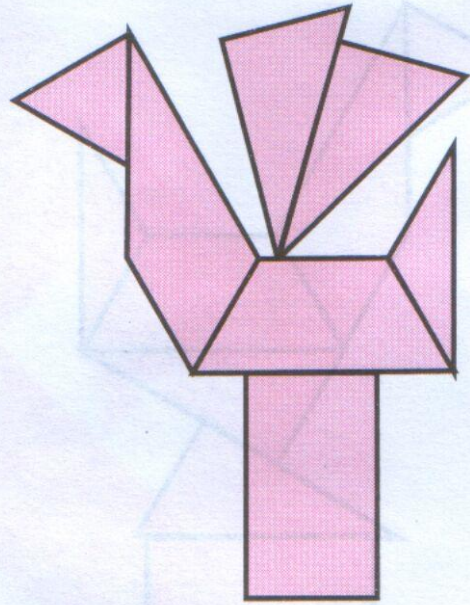
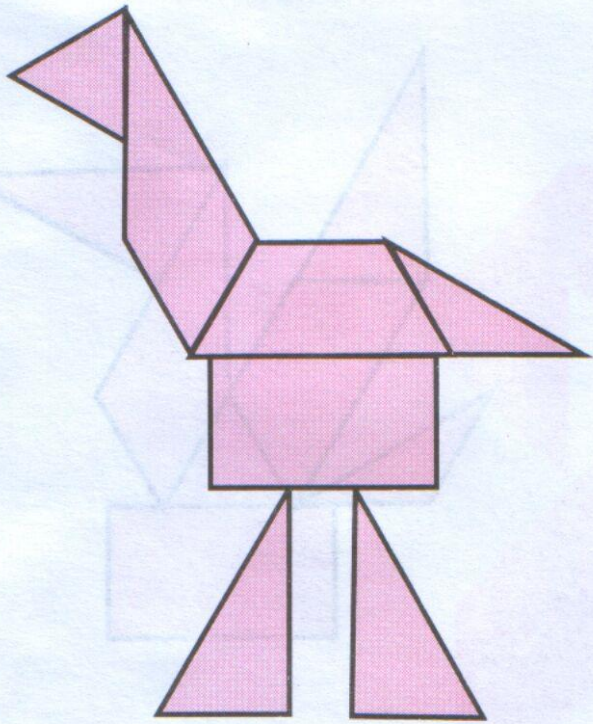


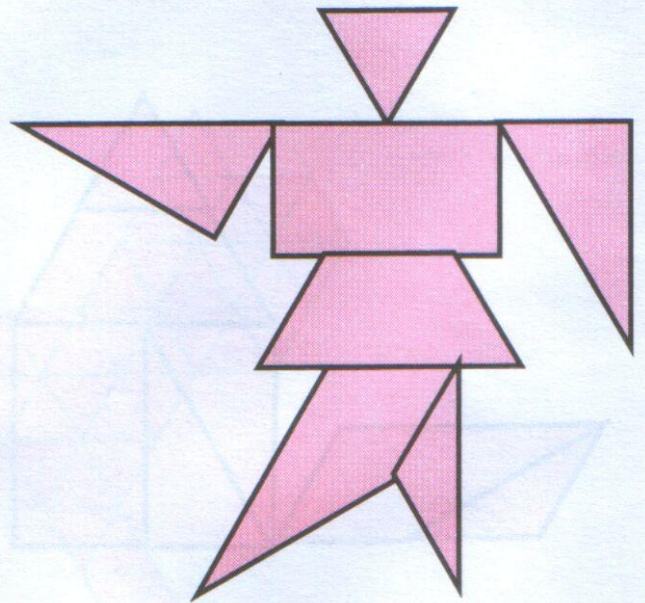
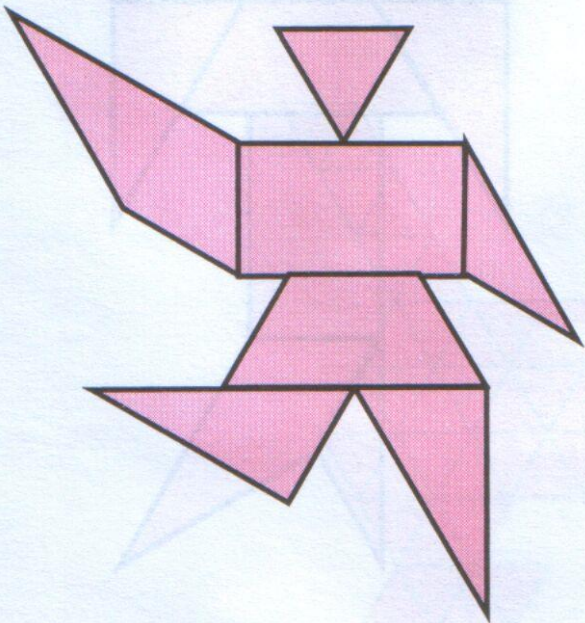
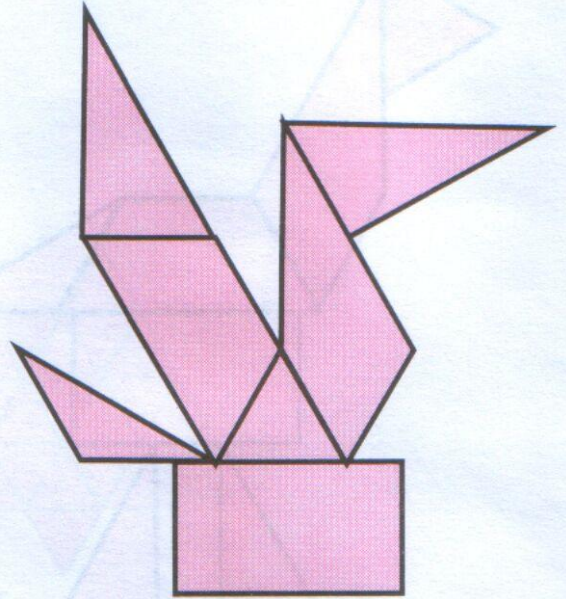
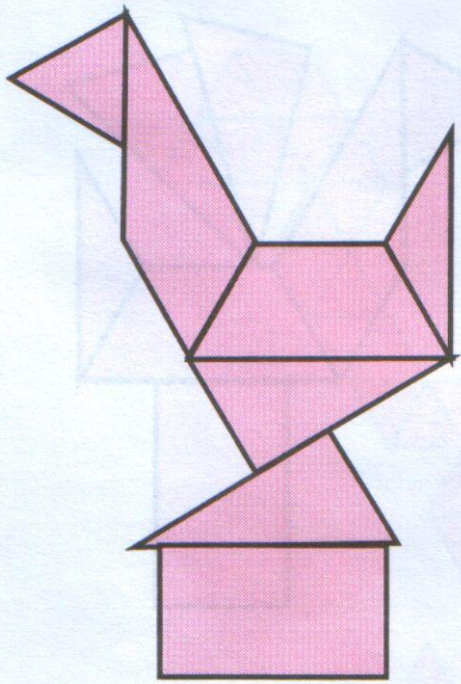
Портреты в профиль

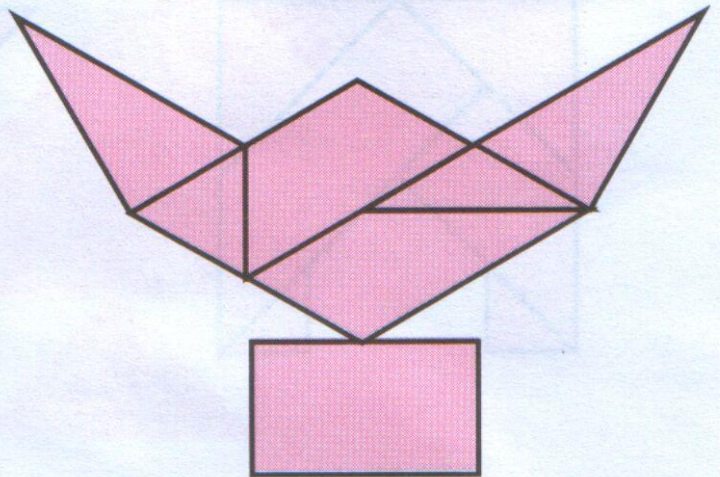
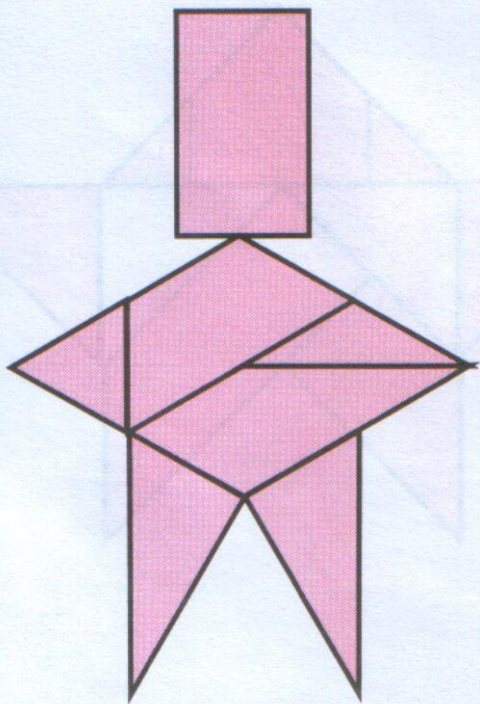
Решения

Сфинкс

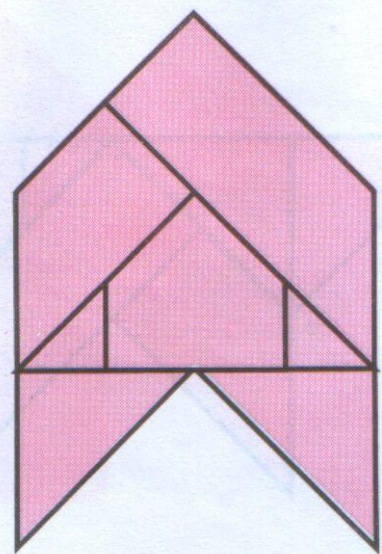
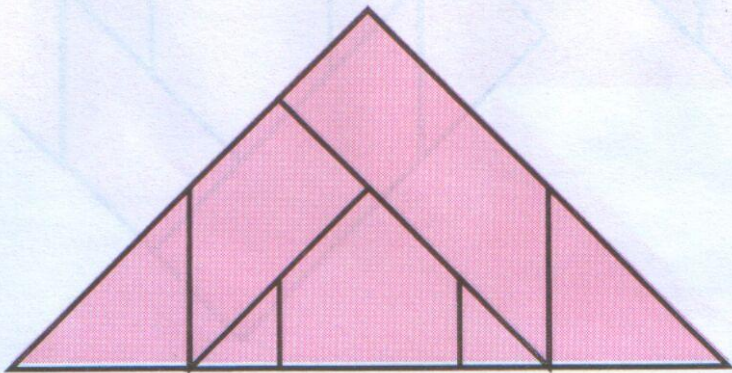


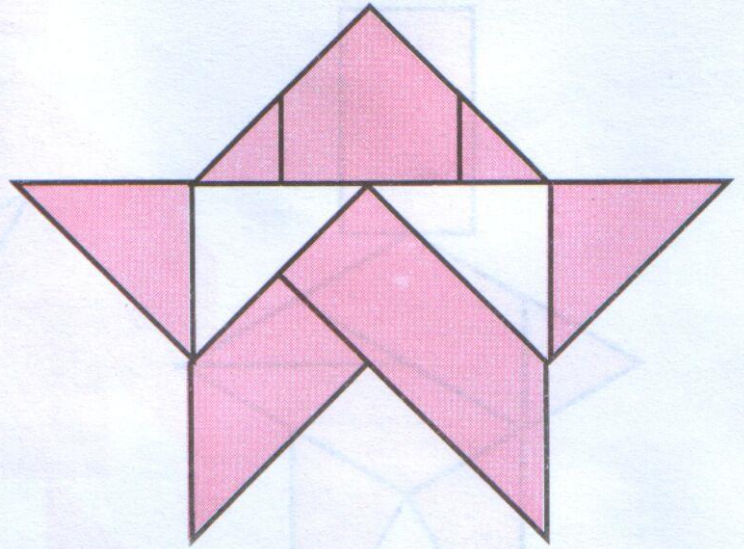
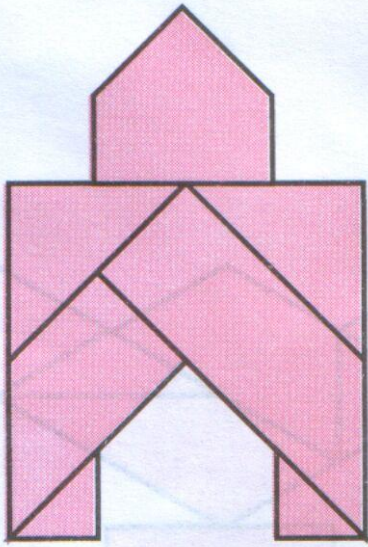




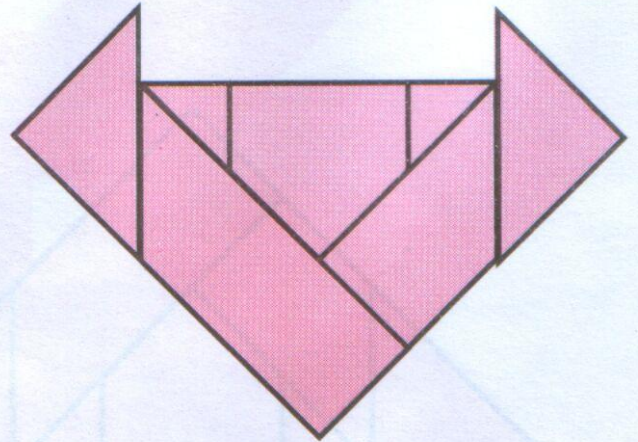
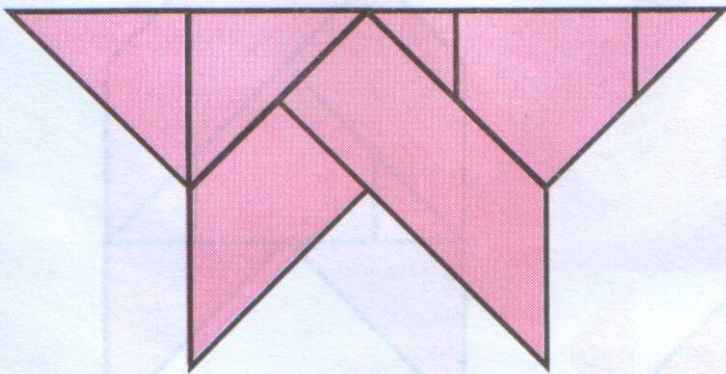


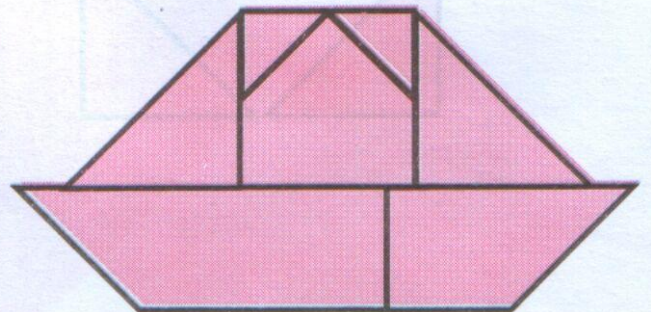
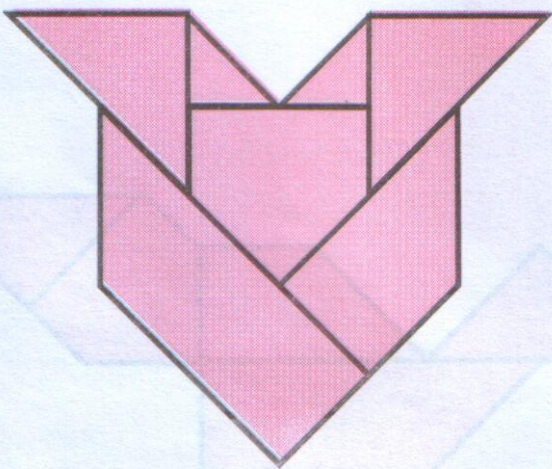
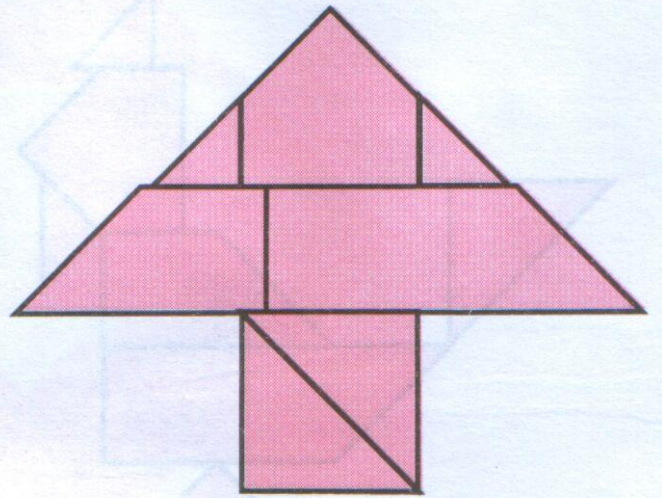
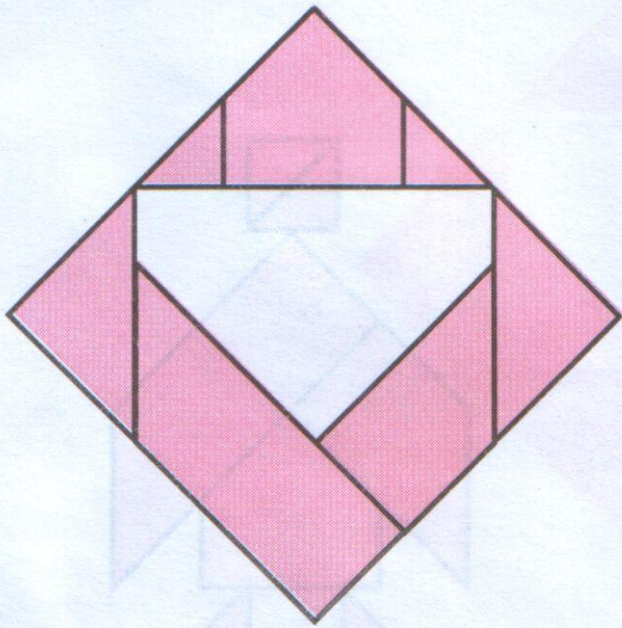
Магический квадрат

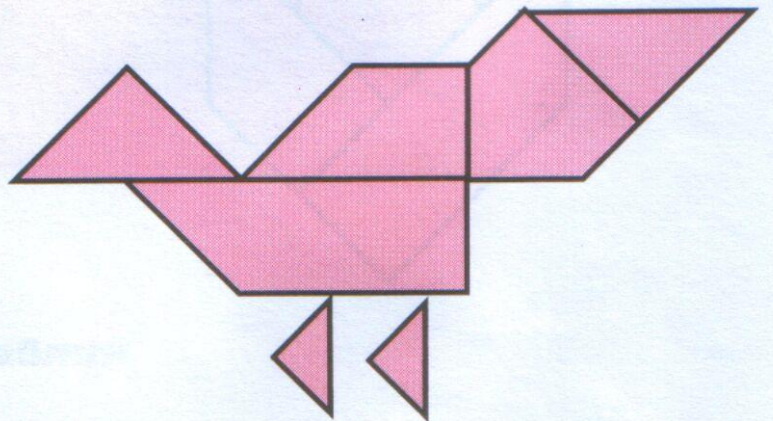
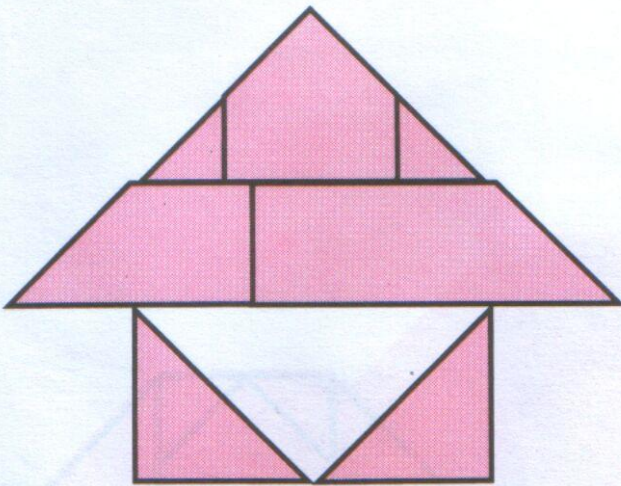
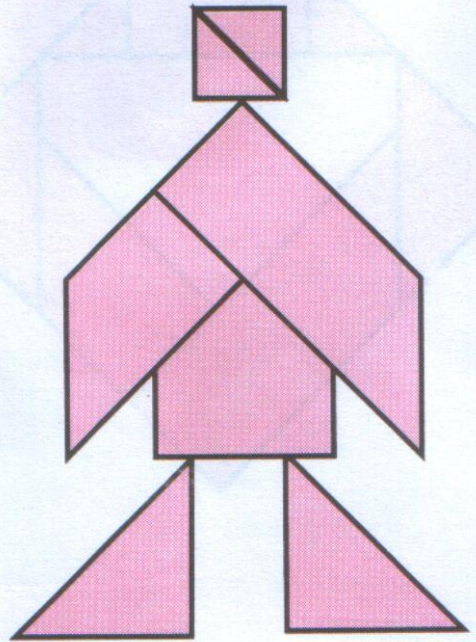
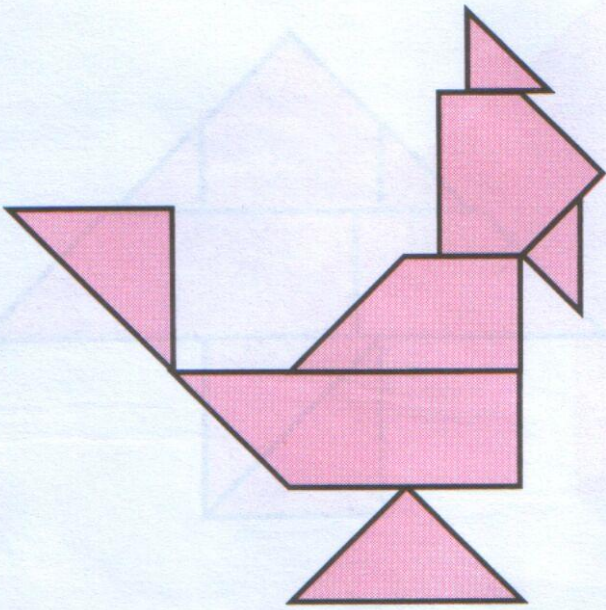




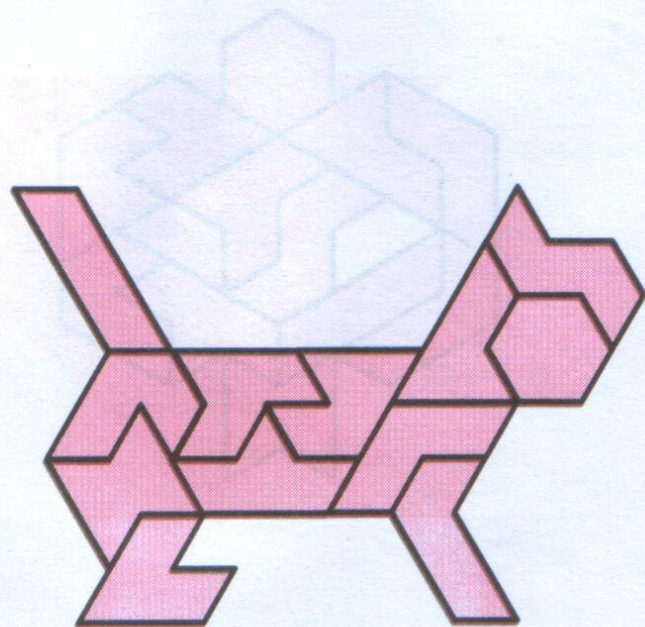
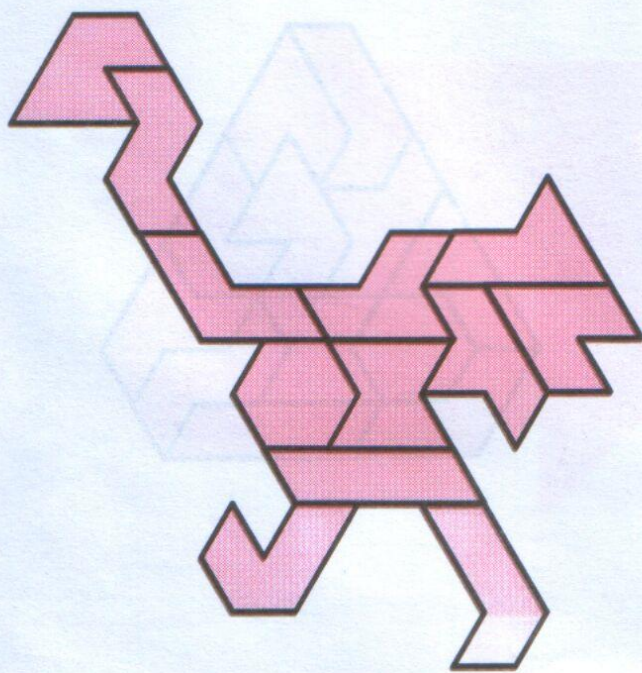
АННОУРАТ
ТӨРӨН

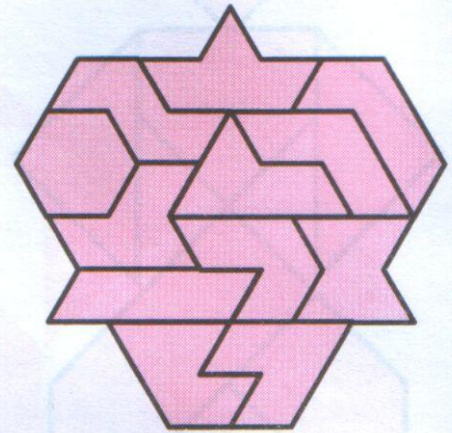
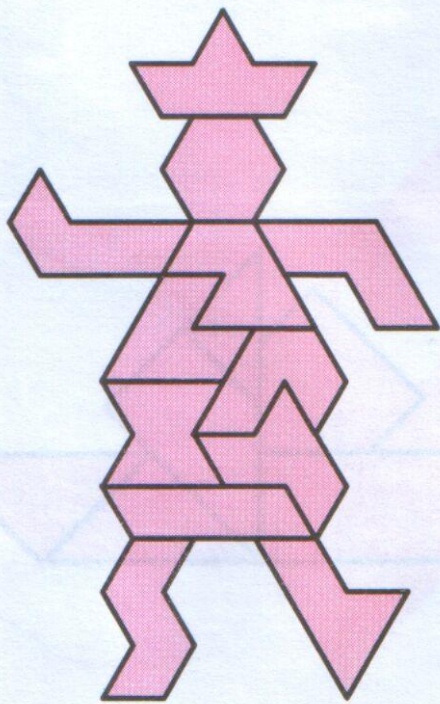




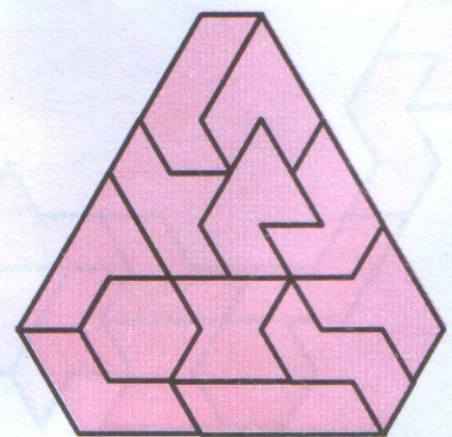
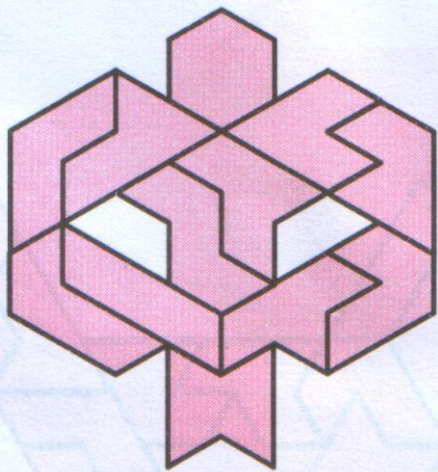


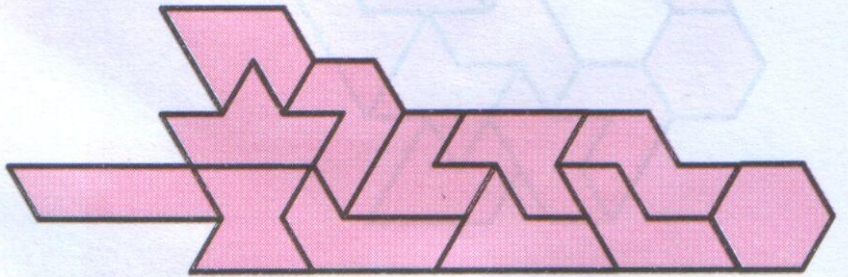
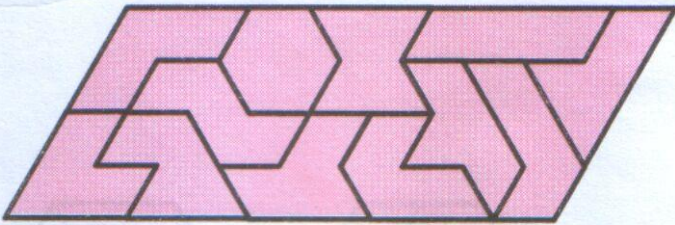
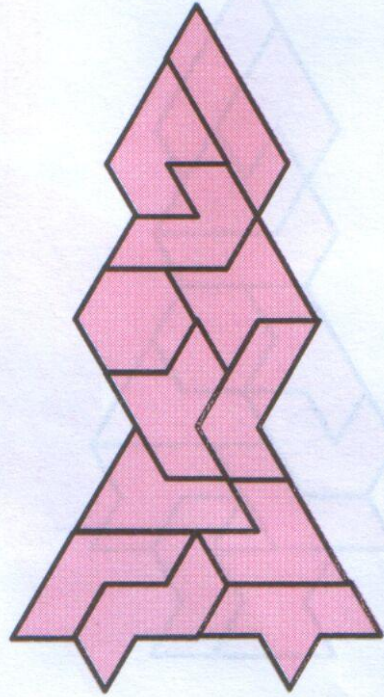
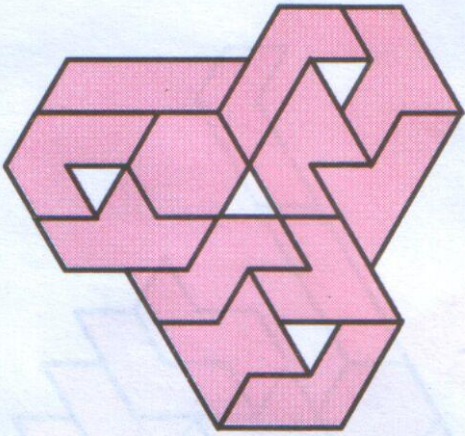
Гексатрион

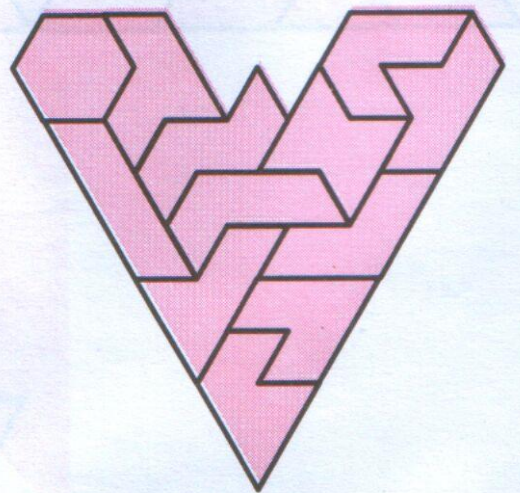
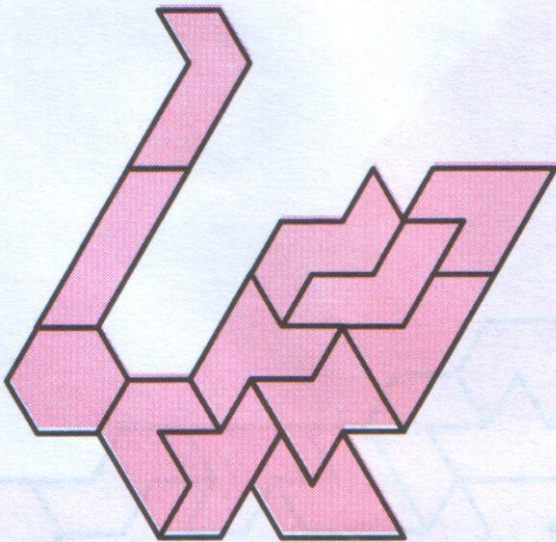
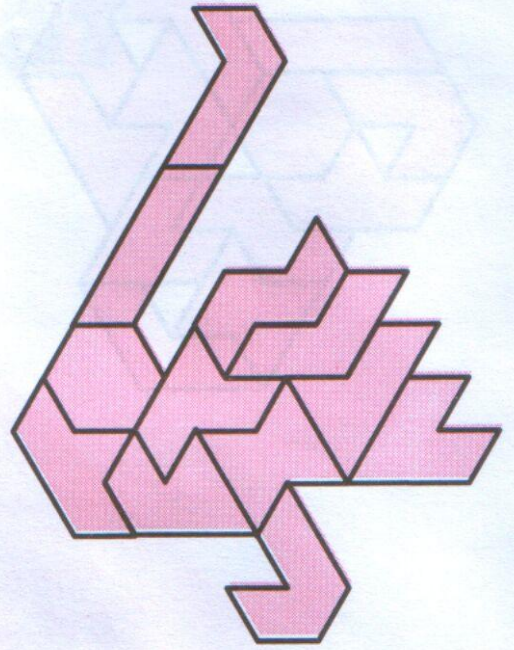
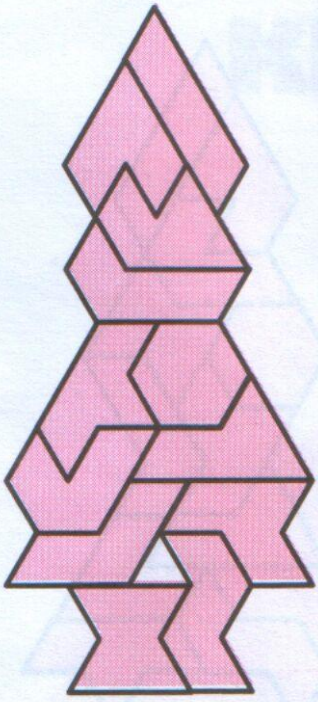




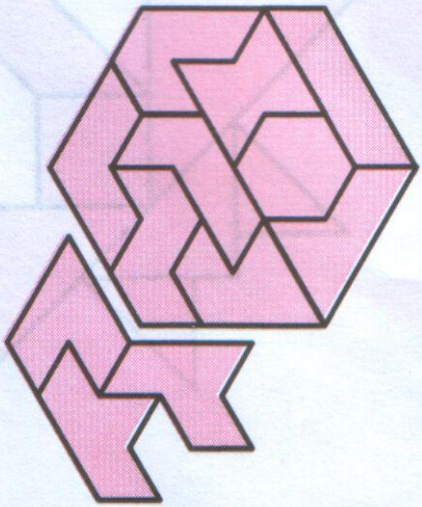
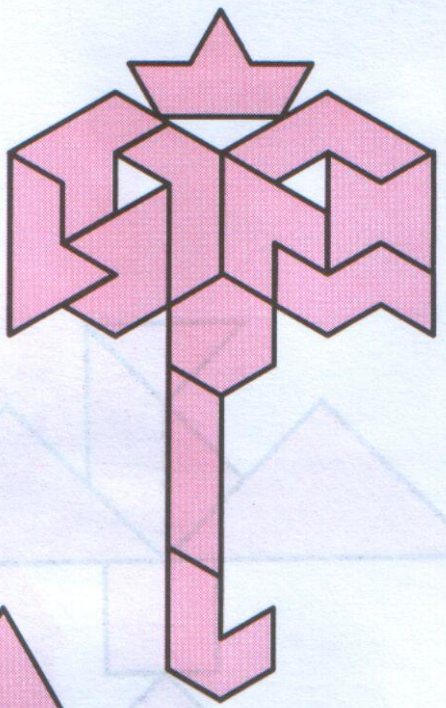
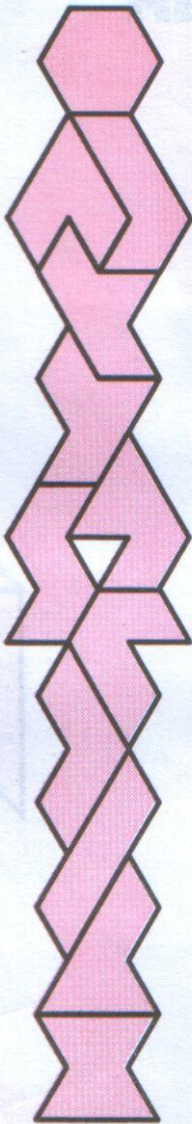
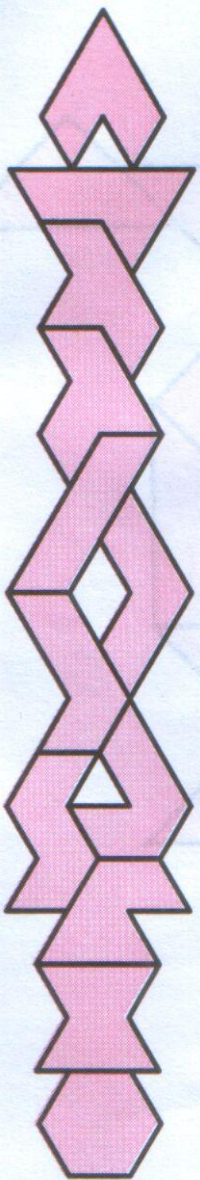
nonqtabxe1



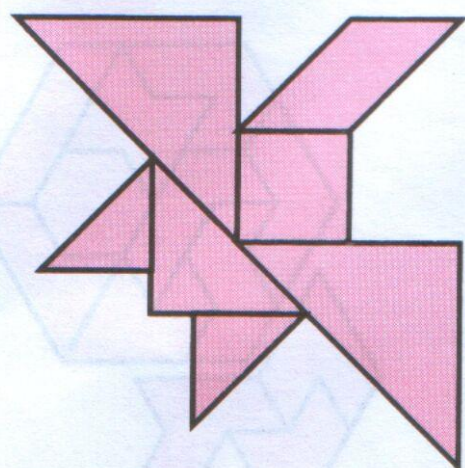
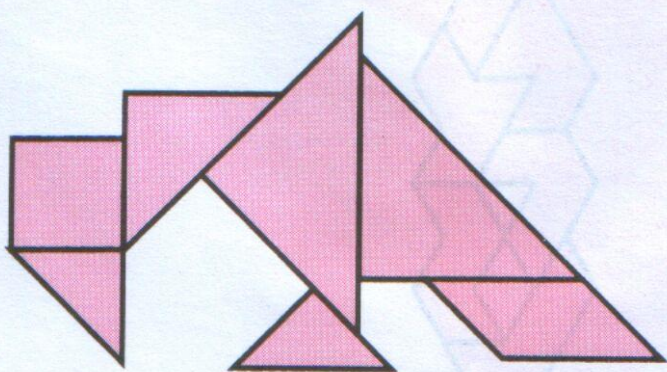
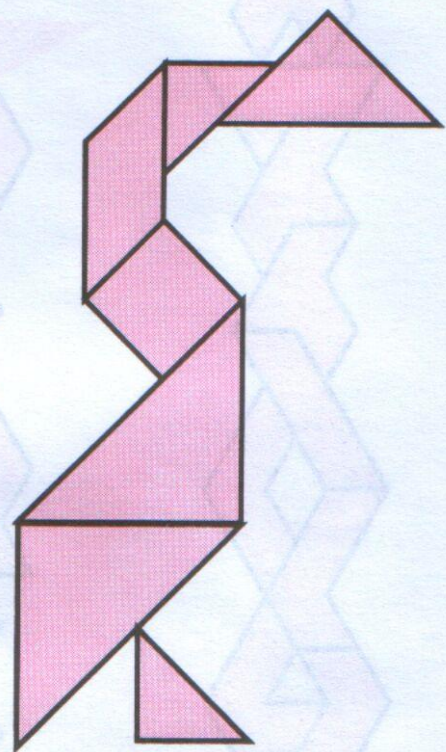
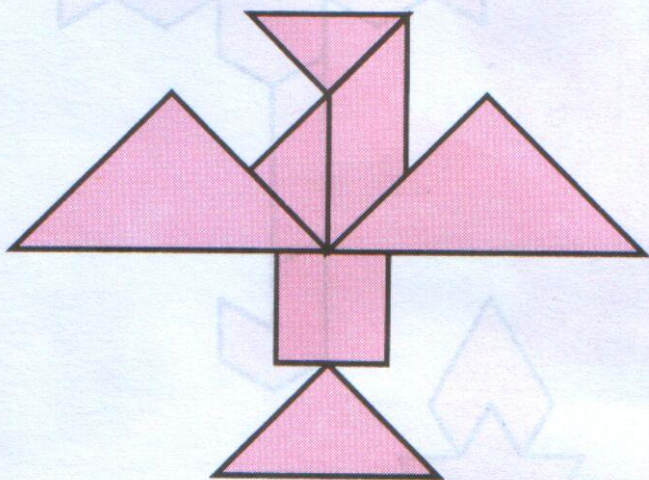


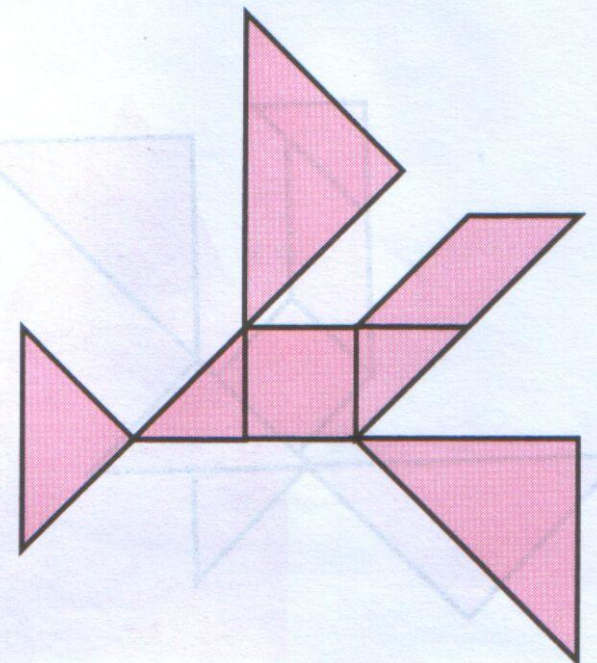
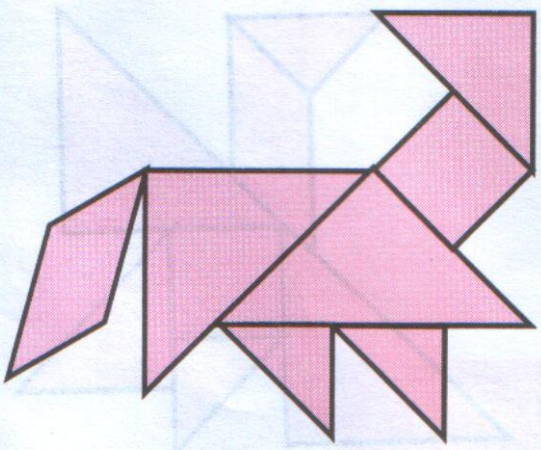
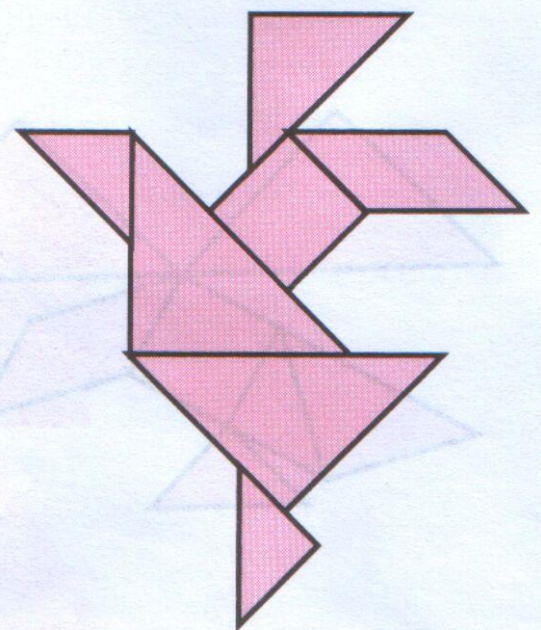
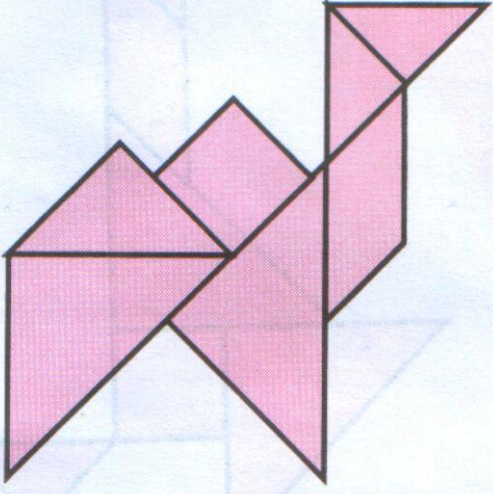


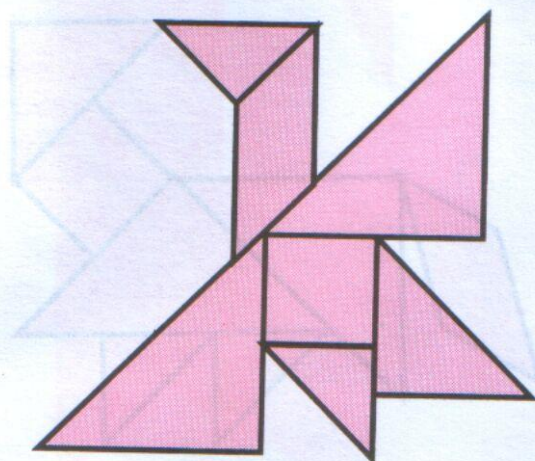
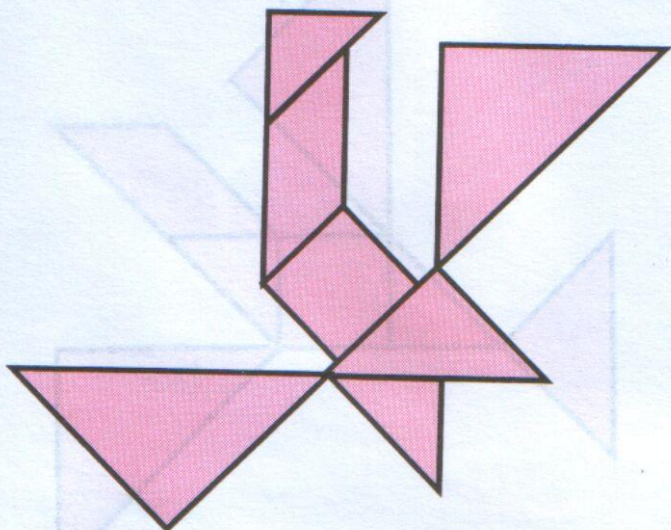
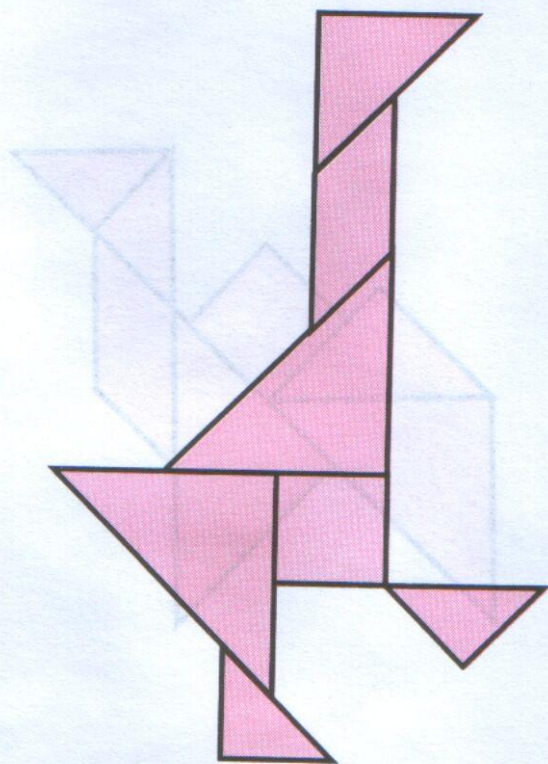
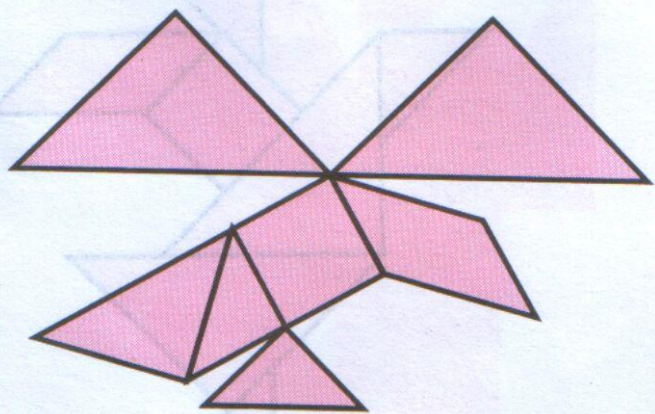
КНИЖКА
ТАКЖЕ

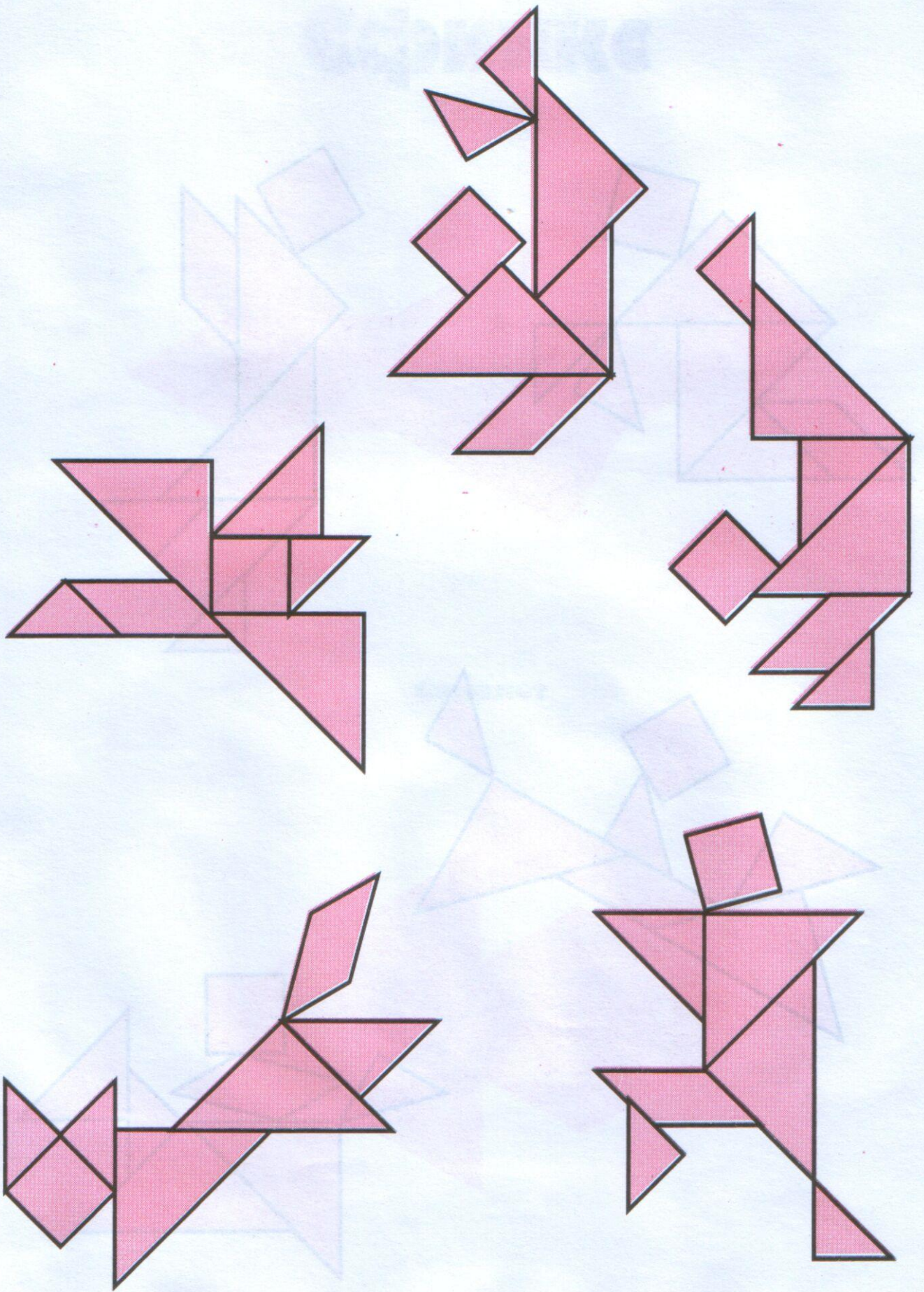


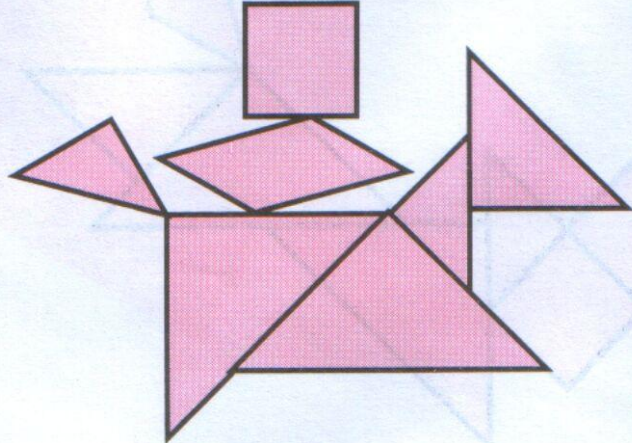
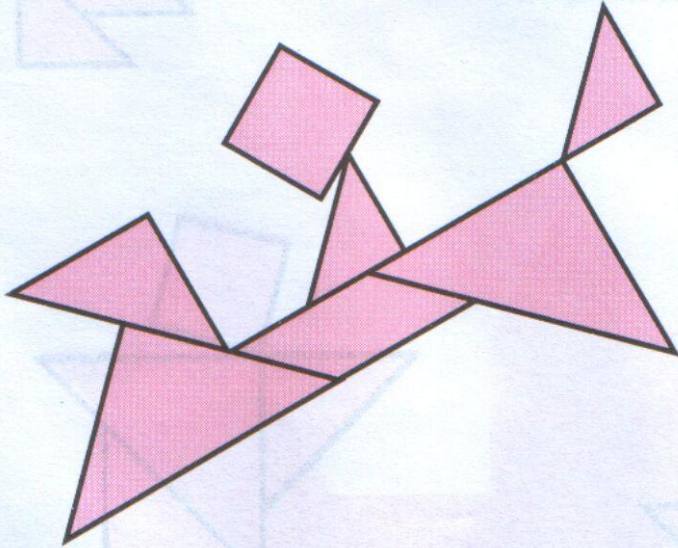
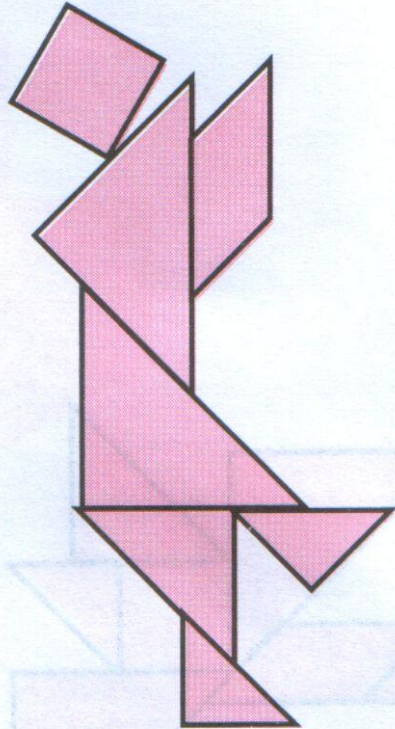
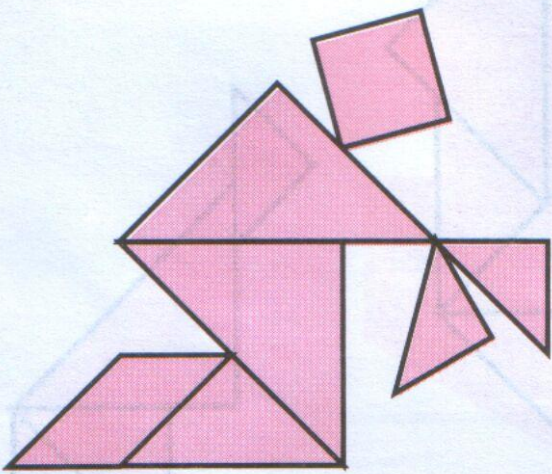
Китайский танграм

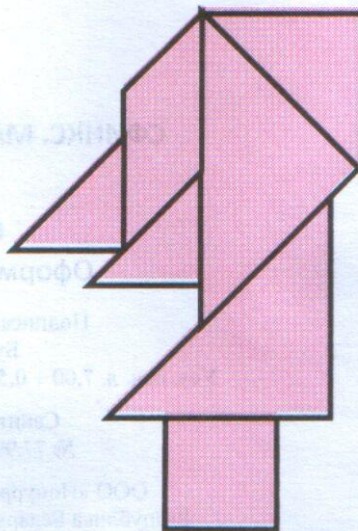
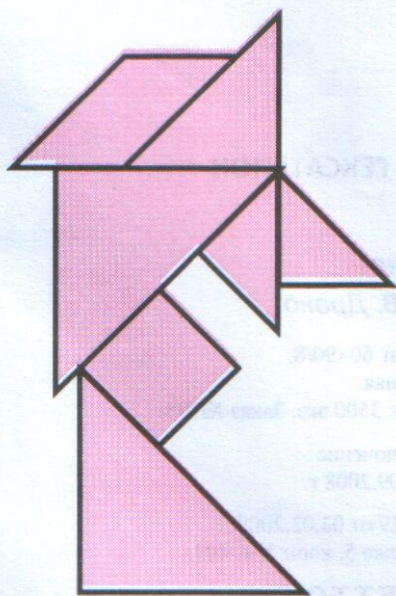
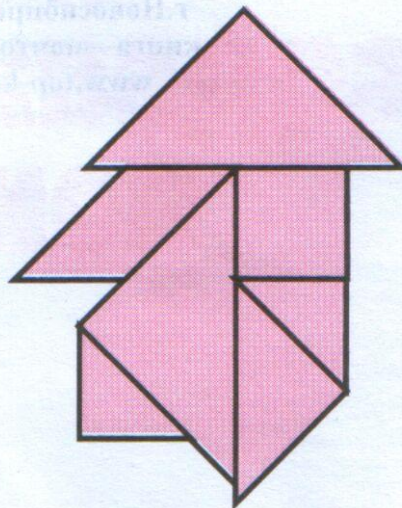
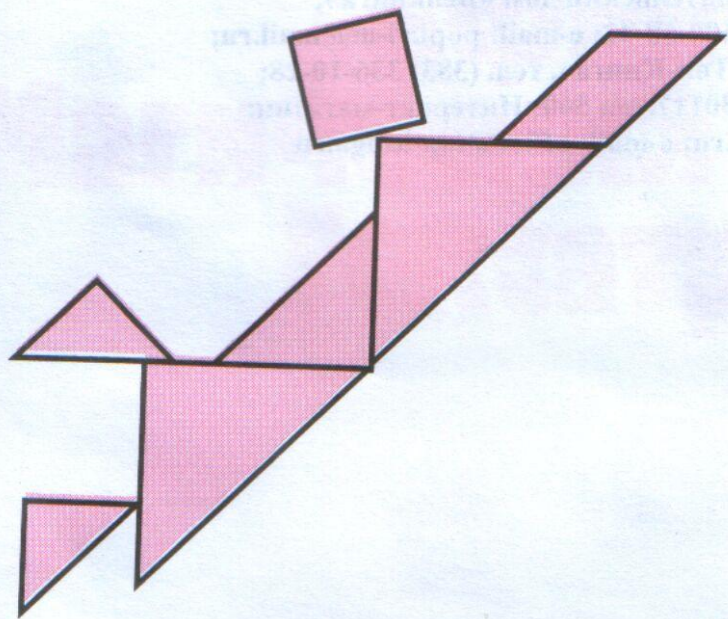












ПО ВОПРОСУ ПРИОБРЕТЕНИЯ КНИГ ОБРАЩАТЬСЯ:

г. Минск, тел. (8-10-375-17) 237-29-76;

e-mail: popuri@mail.ru; www.popuri.ru;

г. Москва, Издательский дом «Белкнига»,

тел. (495) 675-21-88, 600-58-41; e-mail: popuri-m@mail.ru;

г. Новосибирск, «Топ-Книга», тел. (383) 336-10-28;

книга—почтой: 630117, а/я 560; Интернет-магазин:

www.top-kniga.ru; e-mail: office@top-kniga.ru

Издание для досуга

СФИНКС. МАГИЧЕСКИЙ КВАДРАТ. ГЕКСАТРИОН

Игры-головоломки

Составитель *М. В. Драко*

Оформление обложки — *М. В. Драко*

Подписано в печать 10.07.2009. Формат 60×90/8.

Бумага офсетная. Печать офсетная.

Усл. печ. л. 7,00 + 0,5 (вкл.). Уч.-изд. л. 5,14. Тираж 3500 экз. Заказ №795.

Санитарно-эпидемиологическое заключение

№ 77.99.60.953.Д.010108.09.08 от 22.09.2008 г.

ООО «Попурри». Лицензия № 02330/0548529 от 03.02.2009.

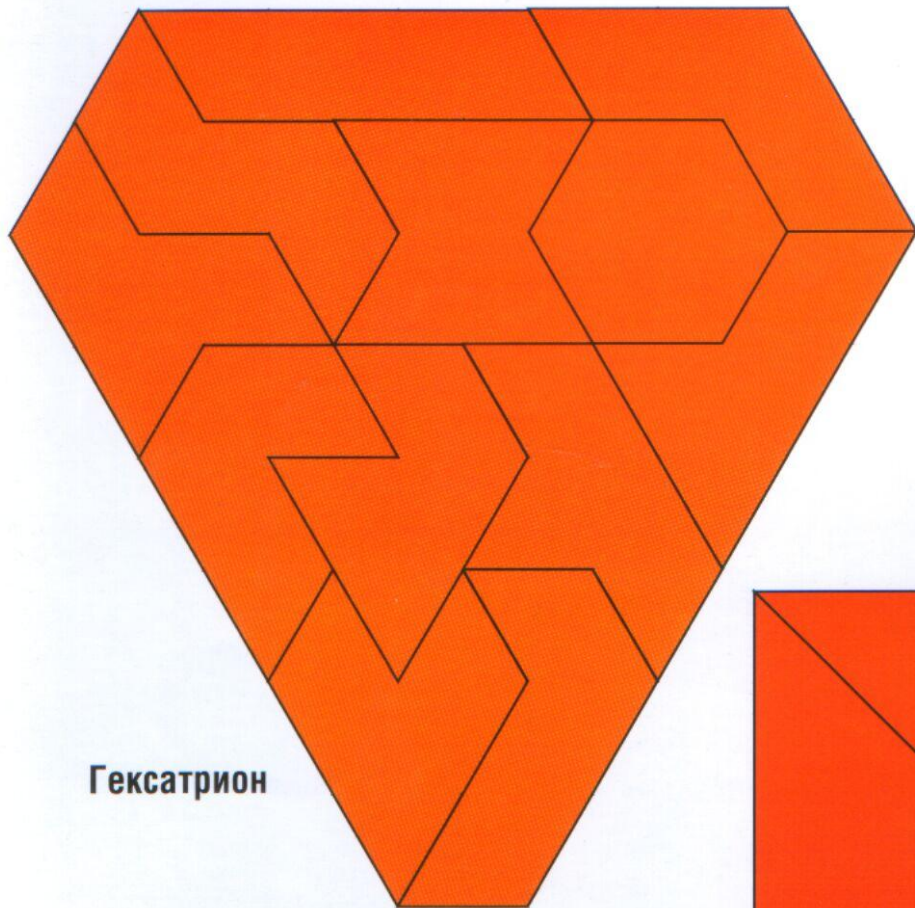
Республика Беларусь, 220113, г. Минск, ул. Мележа 5, корп.2, к. 403.

Отпечатано в типографии **ZIMALETTO**.

ЛП № 02330/0150029 от 03.09.2007 г.

Республика Беларусь, г. Минск, 220030, ул. Октябрьская, 19/м, к. 10.

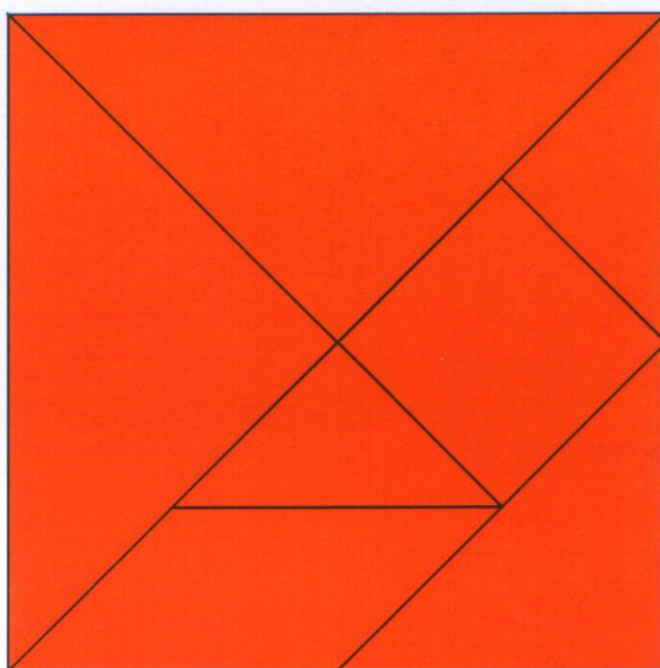
www.zimaletto.tv



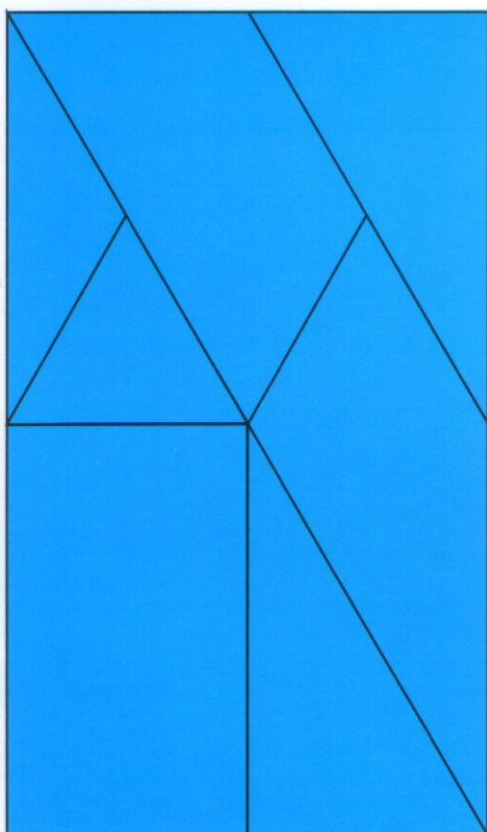
Гексатрион

Аккуратно вырежьте
фигуры.
Потом разрежьте их
на части по линиям
и играйте!

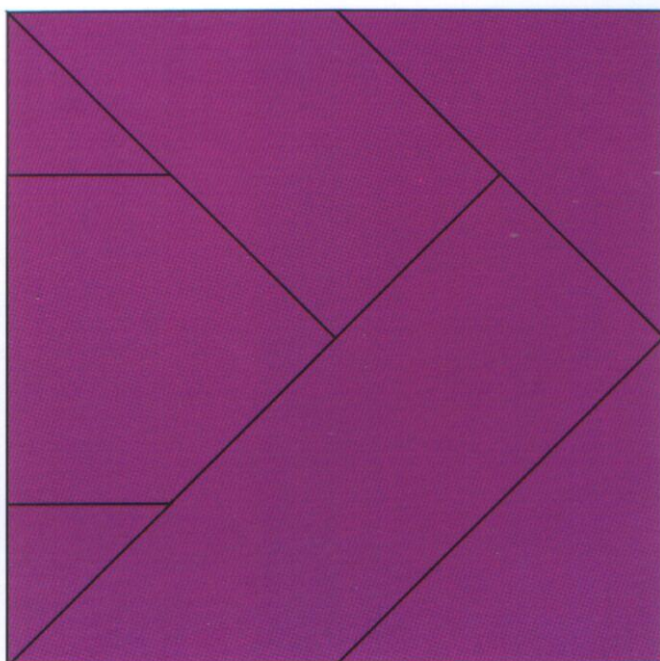
Танграм

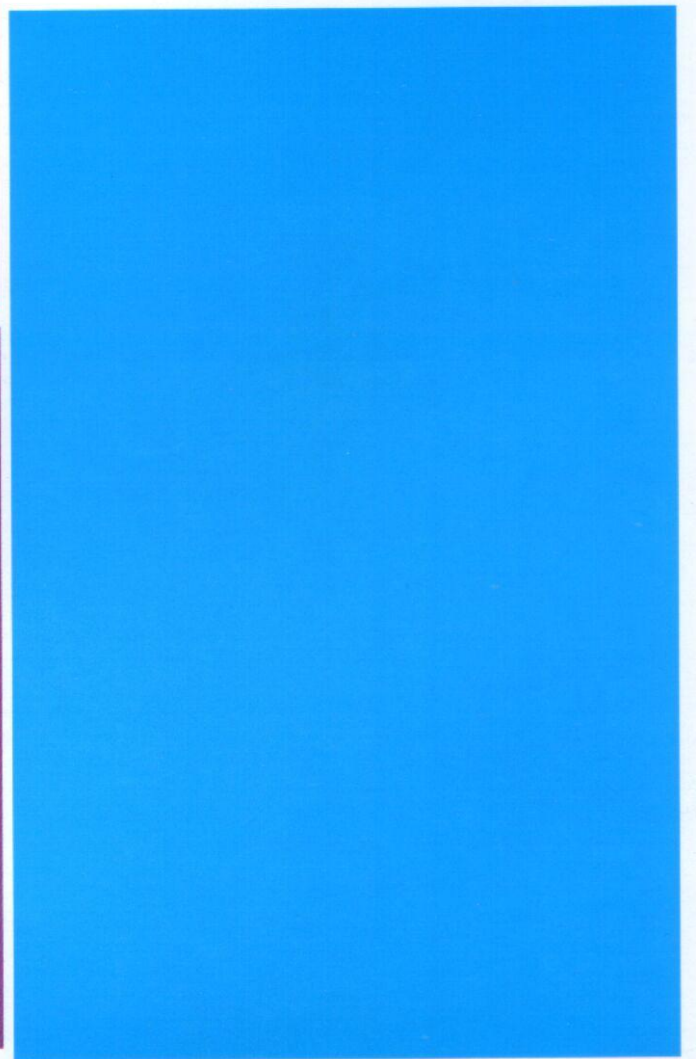
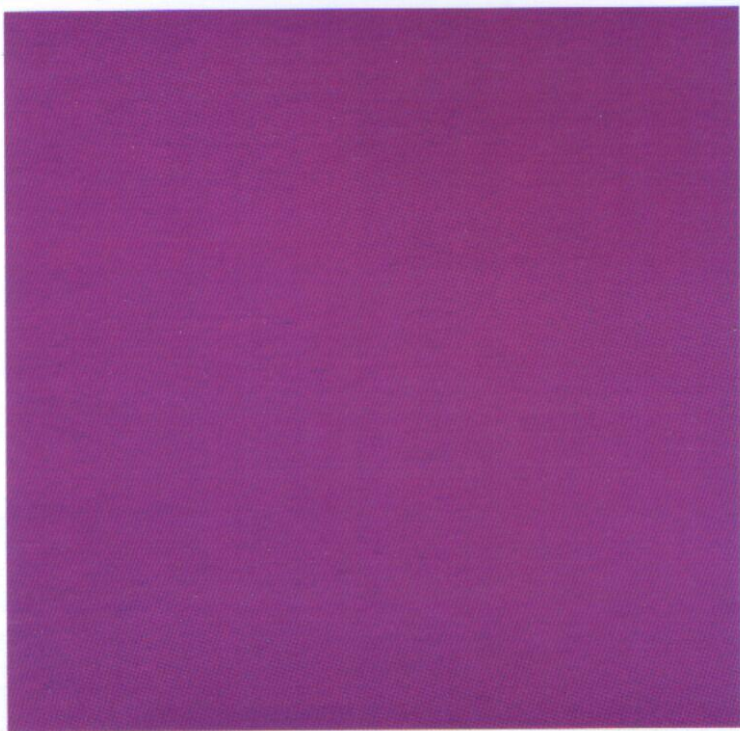
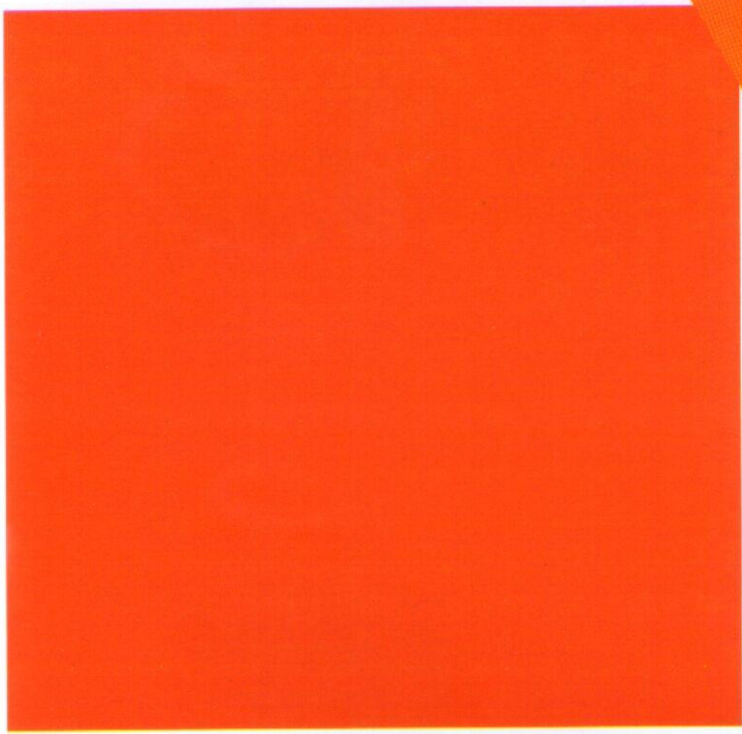
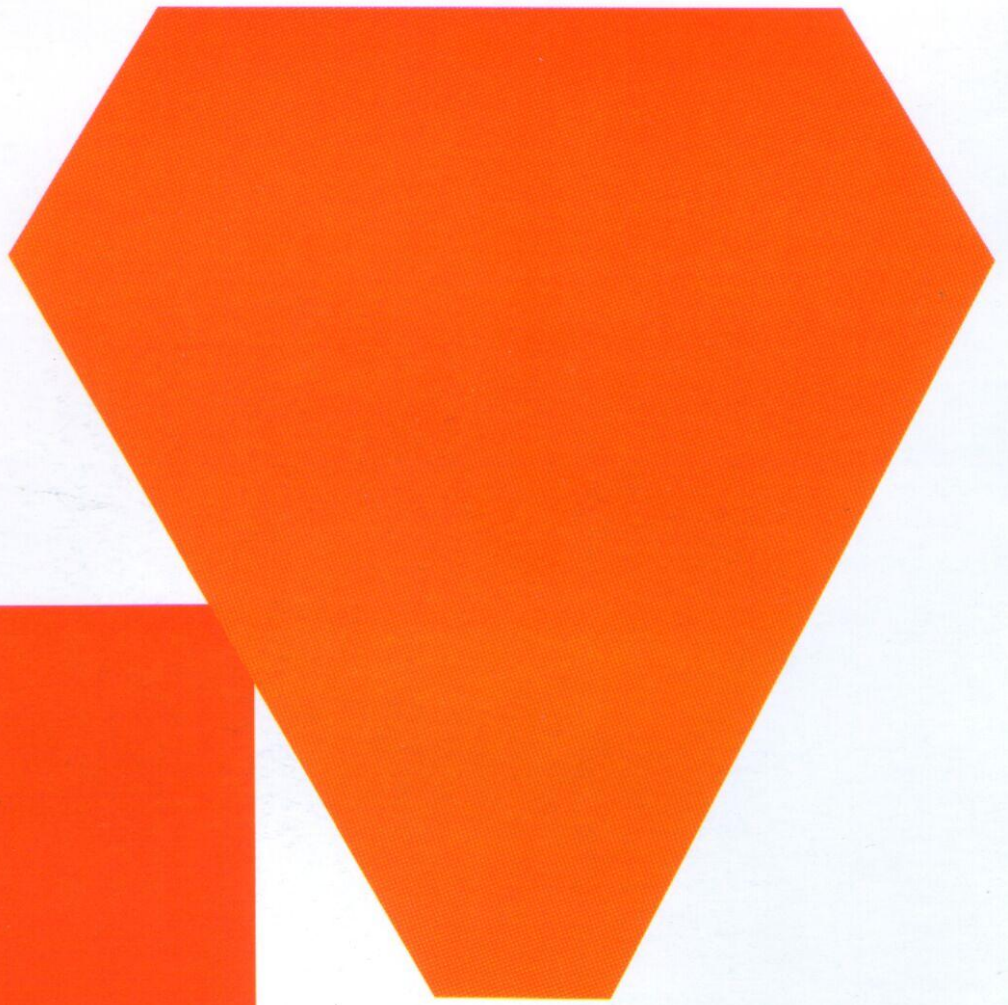


Сфинкс



Магический квадрат





Собранные в этой книге игры имеют тысячелетнюю историю — склонность к геометрическим загадкам свойственна людям разных эпох и национальностей.

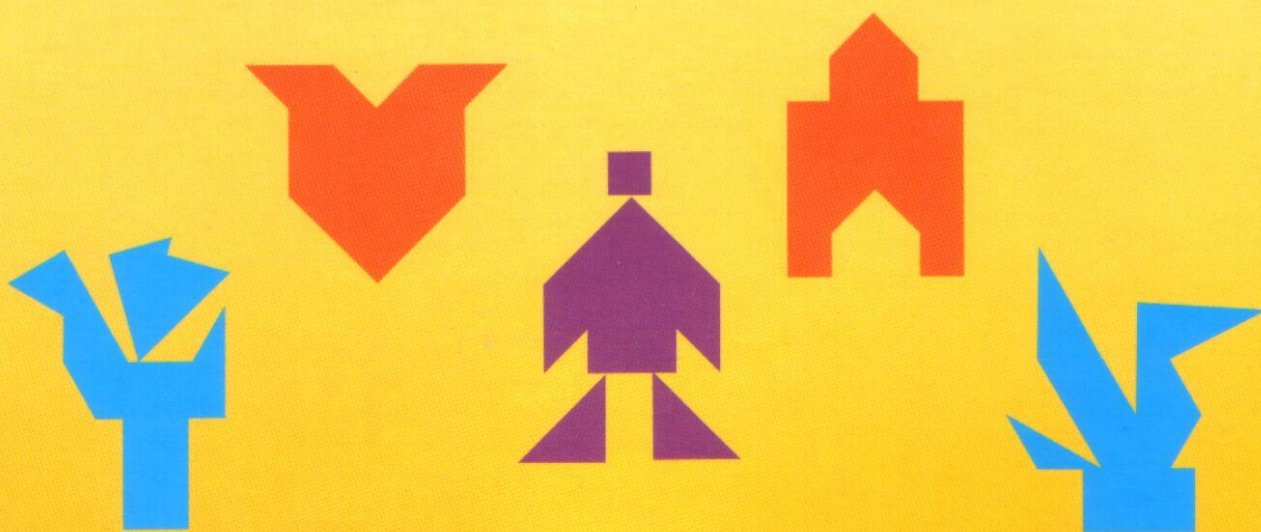
Разрезать простую геометрическую фигуру (квадрат, круг, прямоугольник) на части и собрать ее вновь всегда было для человека сложной и увлекательной задачей. К сожалению, немногие из этих головоломок сохранились до наших дней. Проверку временем прошли лишь наиболее интересные и удачные находки.

Суть этих игр не просто в собирании первоначальной фигуры — из полученных деталей можно складывать самые разные силуэты (животных, людей, различные предметы). Однако существуют определенные правила: в каждую собираемую фигуру должны войти все ее элементы, причем их нужно расположить так, чтобы они примыкали один к другому, а не накладывались друг на друга. Сделать это непросто. Чем больше деталей имеет головоломка, тем труднее их правильно разместить.

Сначала попробуйте собирать фигуры по предложенным силуэтам (если задание вызовет затруднения, можно подсмотреть решение в конце книги), а потом можете придумать собственные фигуры — мы не ограничиваем вас в свободе творчества.

Эти головоломки будут интересны людям любого возраста, но в первую очередь принесут огромную пользу детям, поскольку стимулируют образное, пространственное и творческое мышление, развивают память, логику и воображение.

Желаем вам удачи и нестандартных решений!



129.
12.13