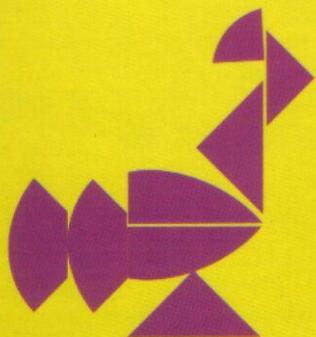
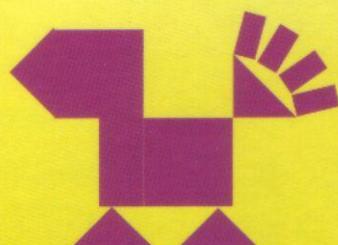
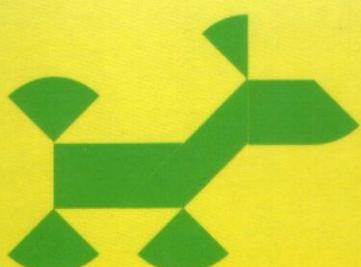
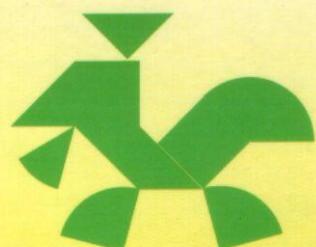
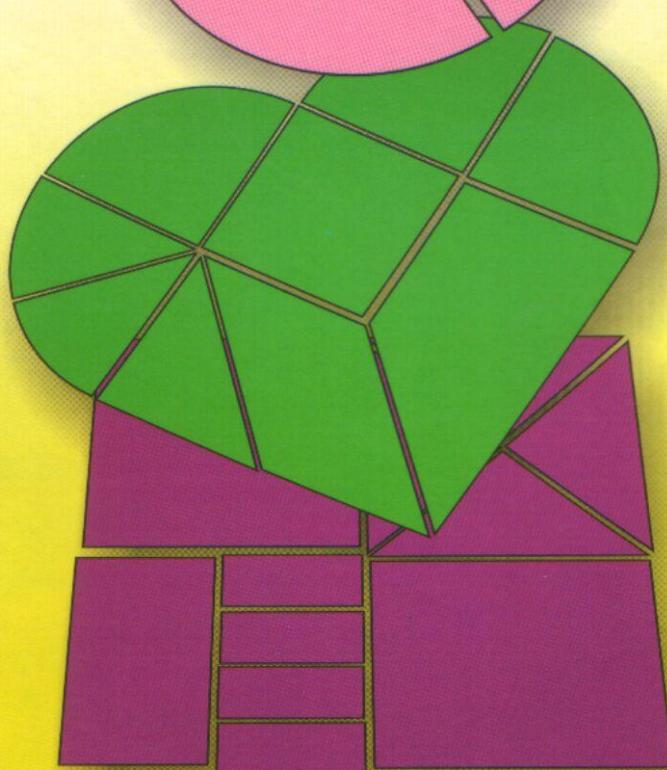
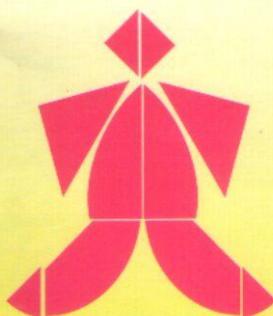
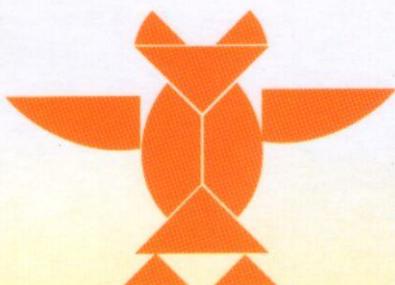
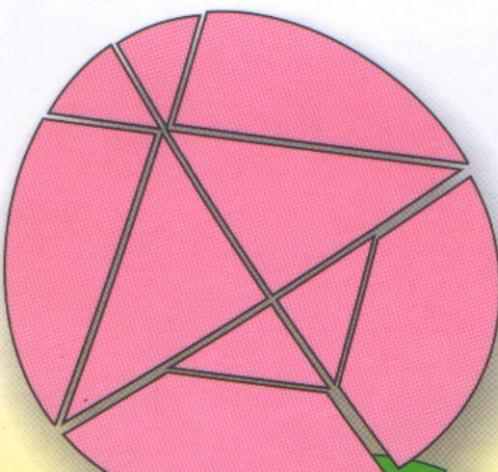
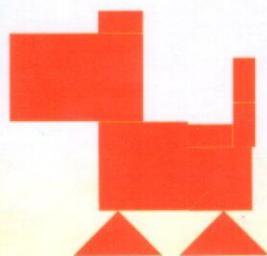


ЗНАМЕНИТЫЕ ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ГОЛОВОЛОМКИ

Колумбово яйцо Листик Монгольская игра



СОБЕРИ ВСЕ ФИГУРКИ
И ПРИДУМАЙ СВОИ

от 3 до 99 лет

**РЕШЕНИЯ
в конце
книги**

ЗНАМЕННЫЕ ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ГОЛОВОЛОМКИ

Колумбово яйцо, Листик, Монгольская игра

Фото: А. Симонов



Минск 2009

УДК 794
ББК 74.100.58
К61

Охраняется законом об авторском праве. Нарушение ограничений, накладываемых им на воспроизведение всей этой книги или любой её части, включая оформление, преследуется в судебном порядке.

Все права защищены

К61 **Колумбово яйцо. Листик. Монгольская игра : Игры-головоломки / Сост. М. В. Драко. — Минск : «Попурри», 2009. — 56 с. : ил. + 4 с. вкл.
ISBN 978-985-15-0053-2.**

Собранные в книге игры имеют тысячелетнюю историю.

Даны силуэты фигур, которые надо собрать из отдельных деталей. Каждая из приведенных игр имеет свой комплект деталей, из которых можно сложить только определенные силуэты.

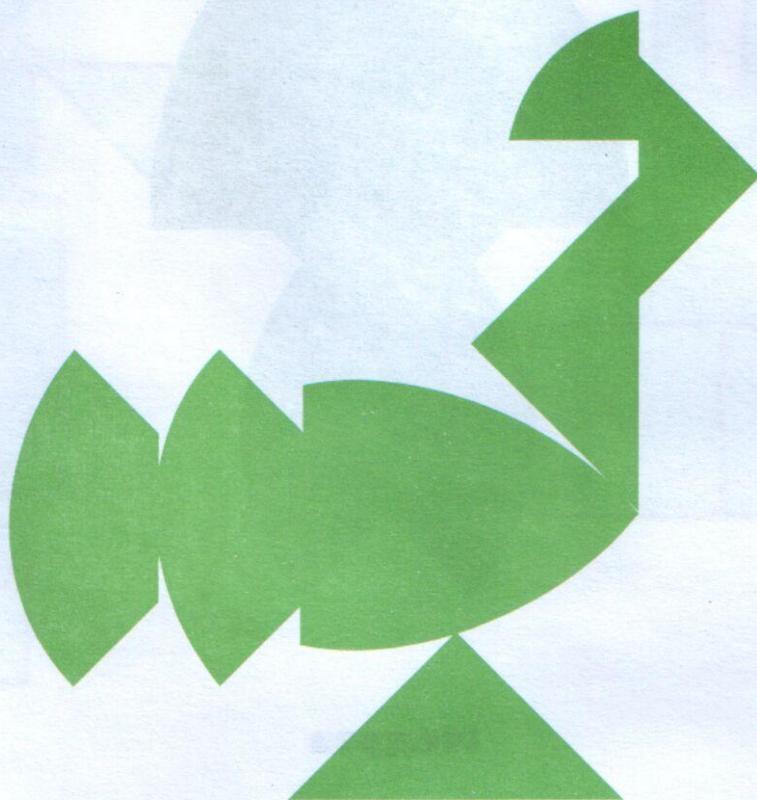
Предназначена для любителей геометрического конструирования.

УДК 794
ББК 74.100.58

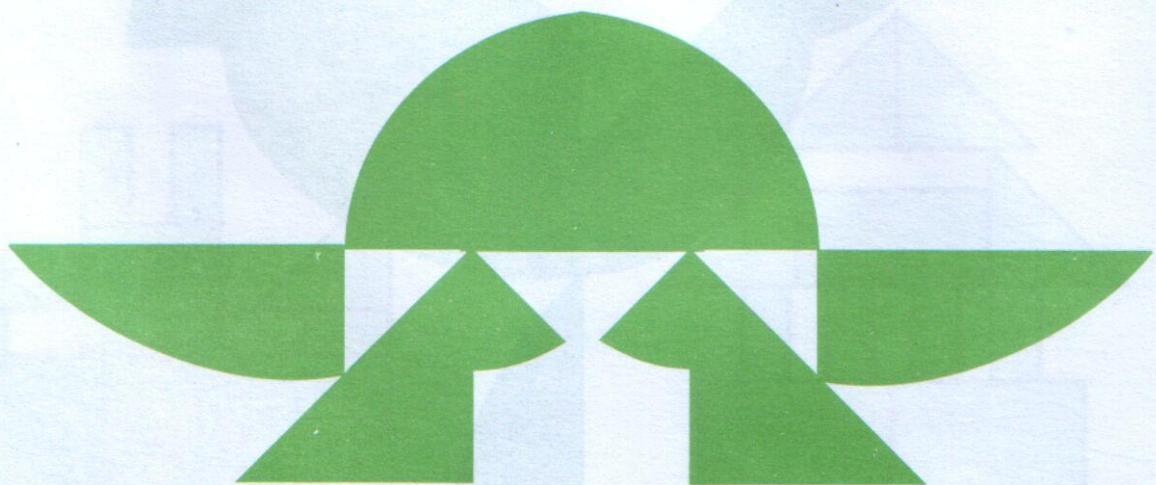
ISBN 978-985-15-0053-2

© ООО «Попурри», 2009

Колумбово яйцо

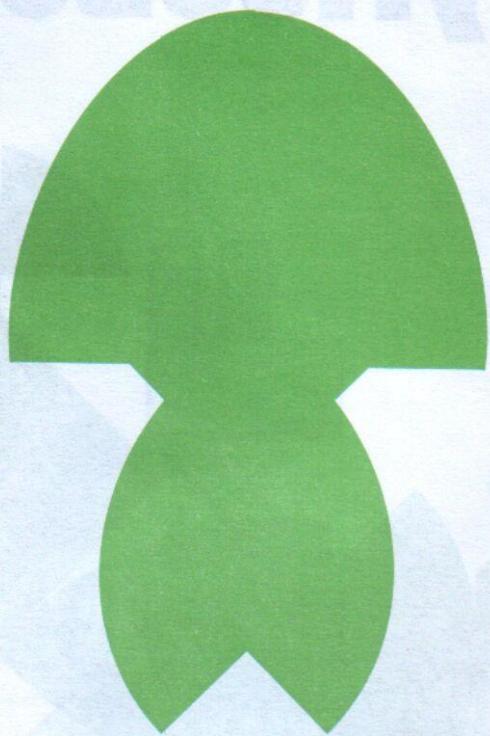


Птица

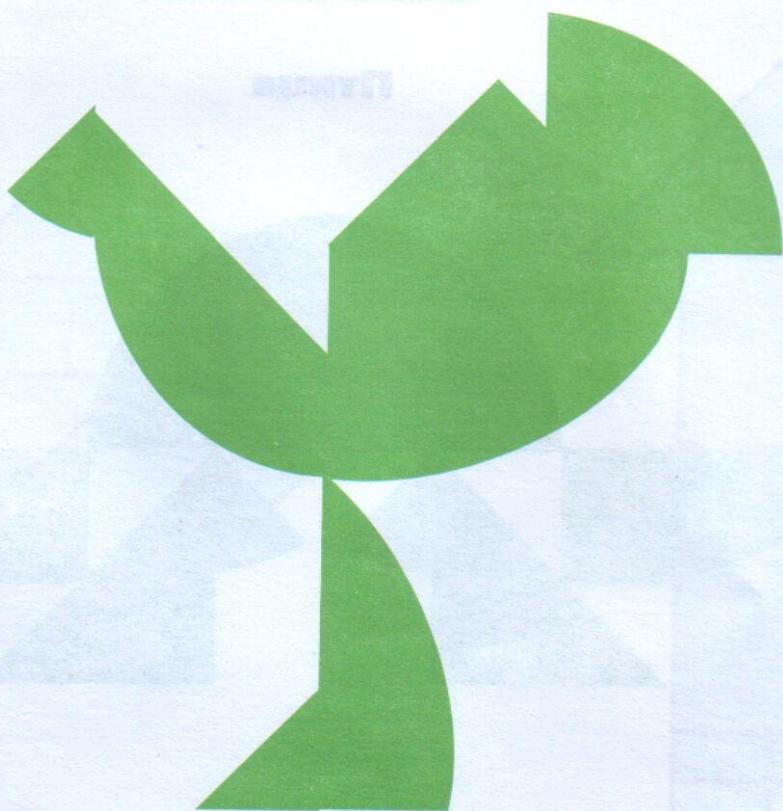


Летающая тарелка

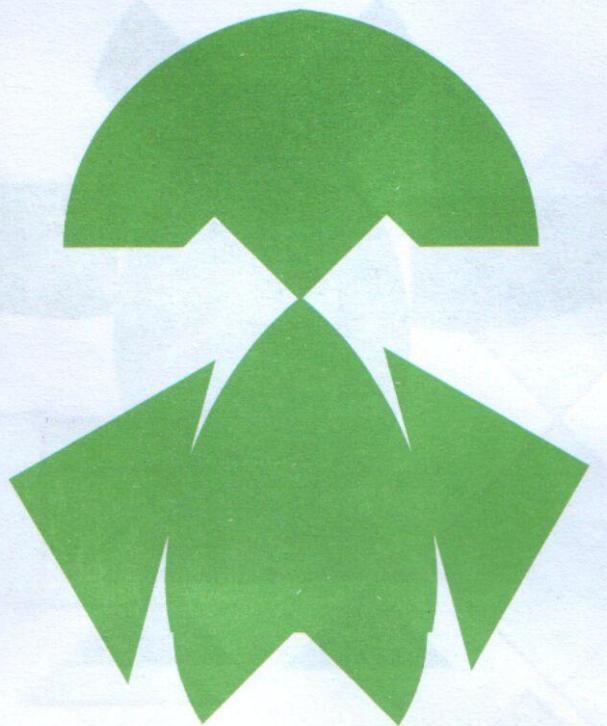
ФИГУРЫ ОСОБЫХ ТОНОВ



Медуза



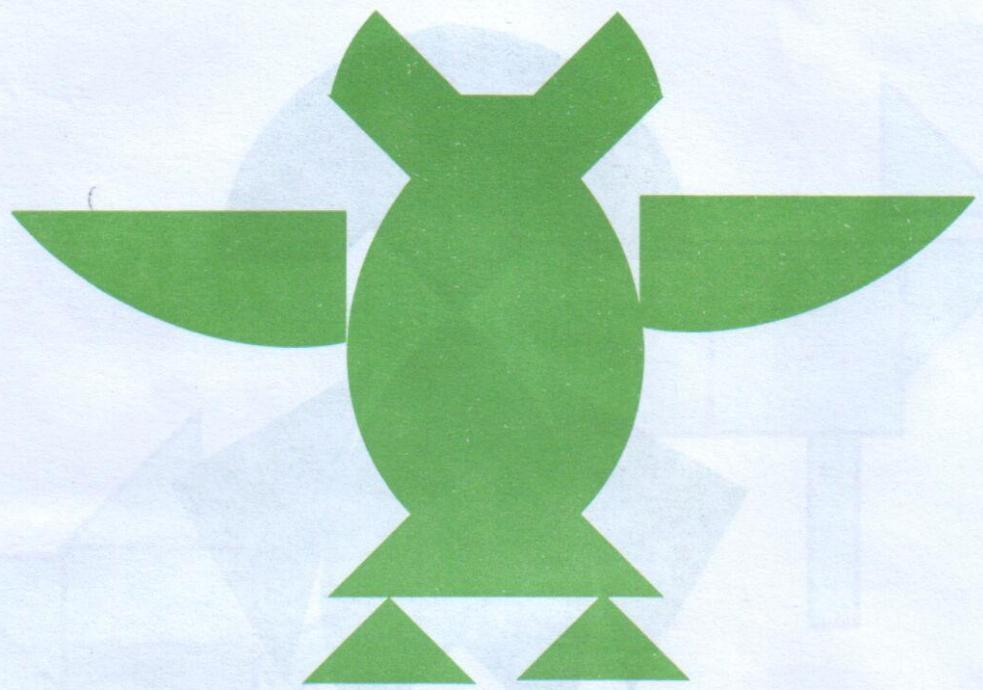
Страус



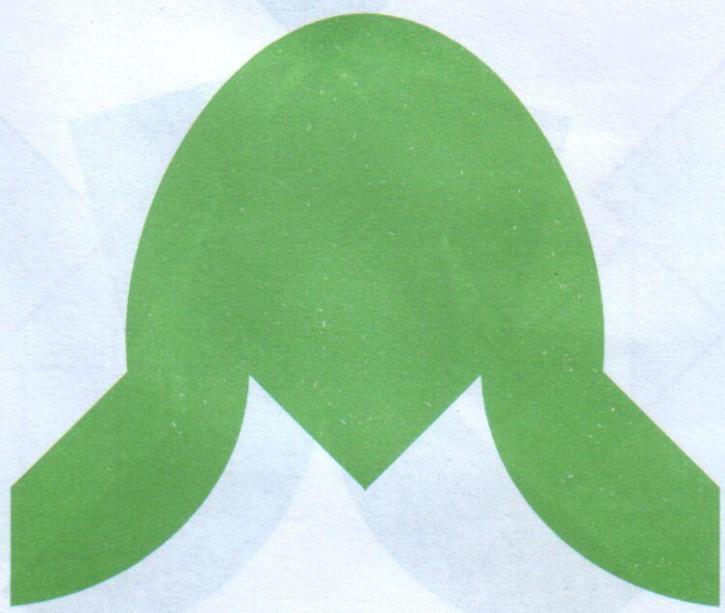
Царица



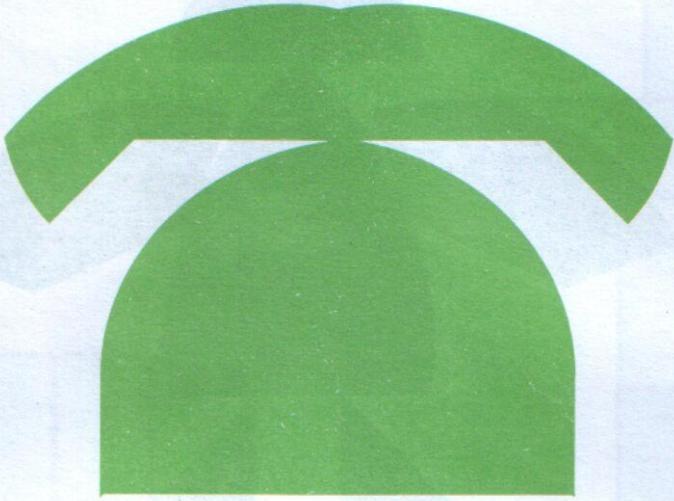
Человек



Сова



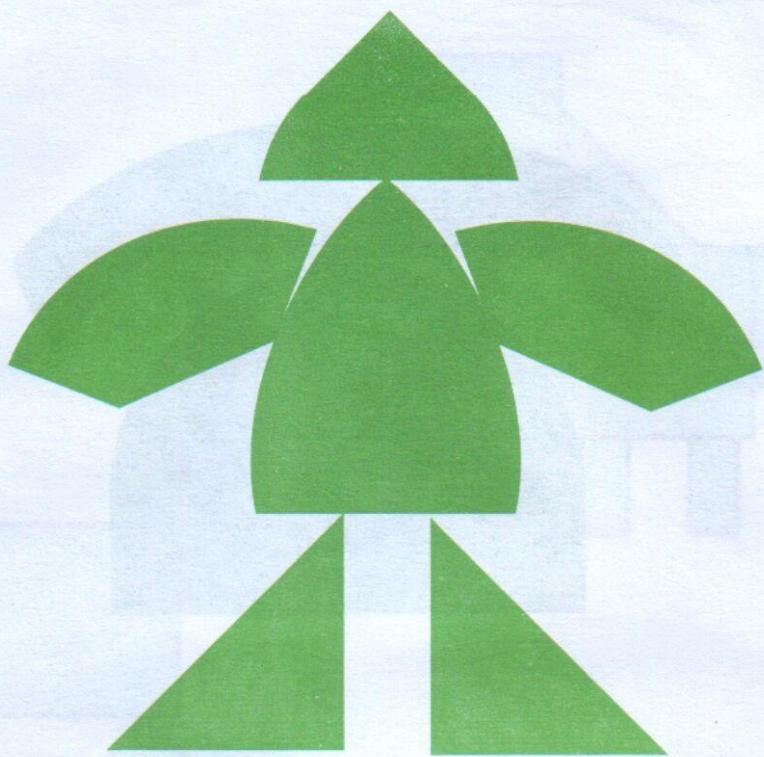
Морская черепаха



Телефон



Цветок

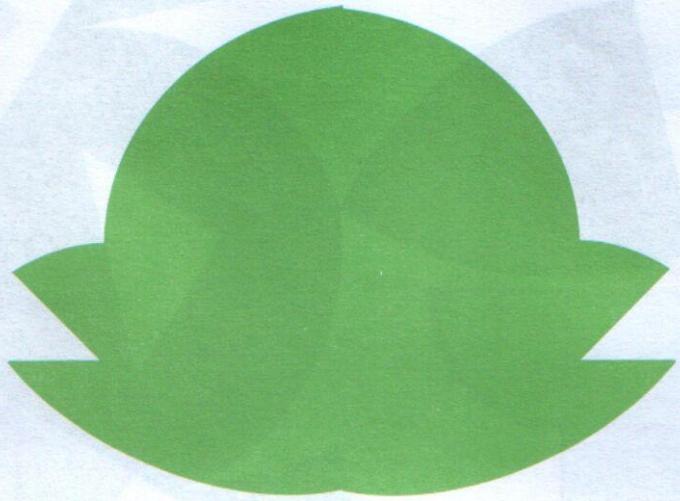


человек

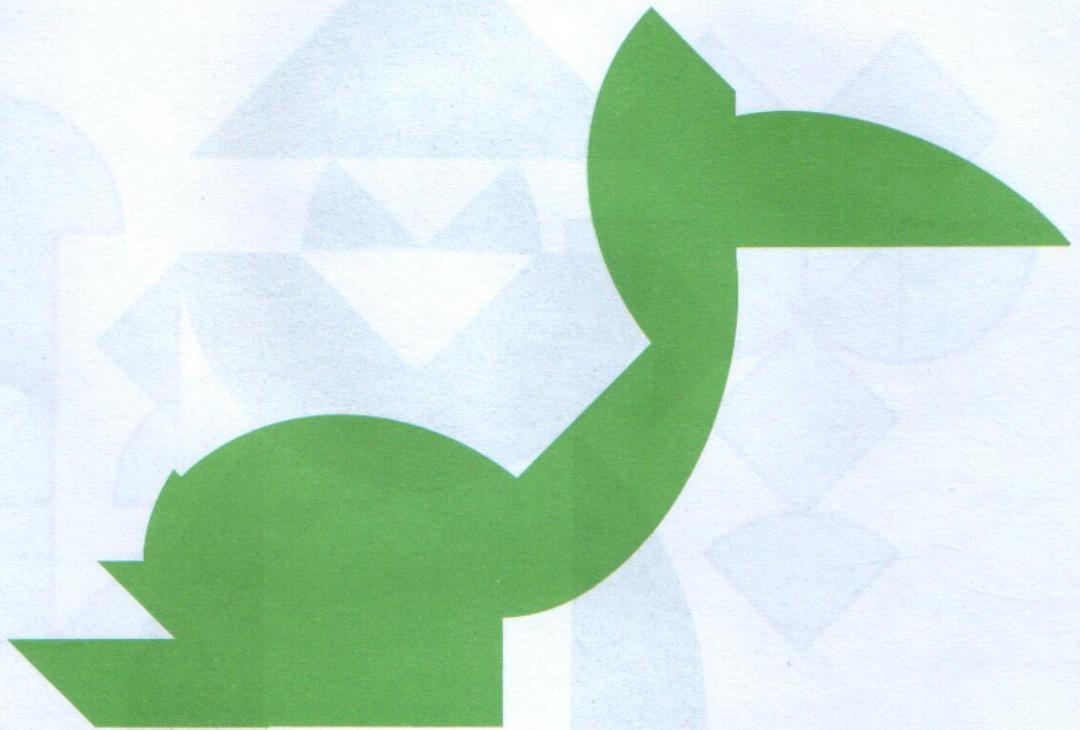
Человек



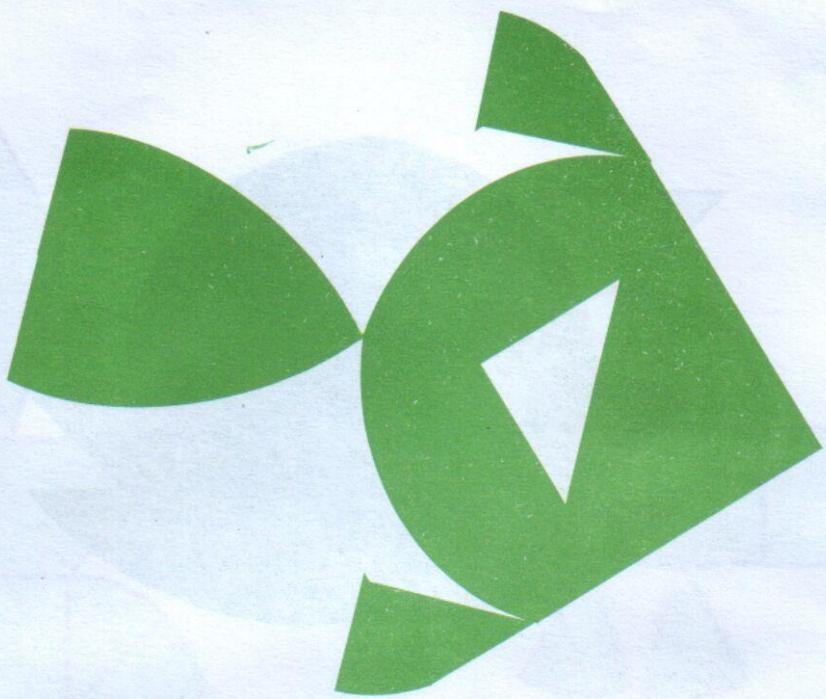
рыба



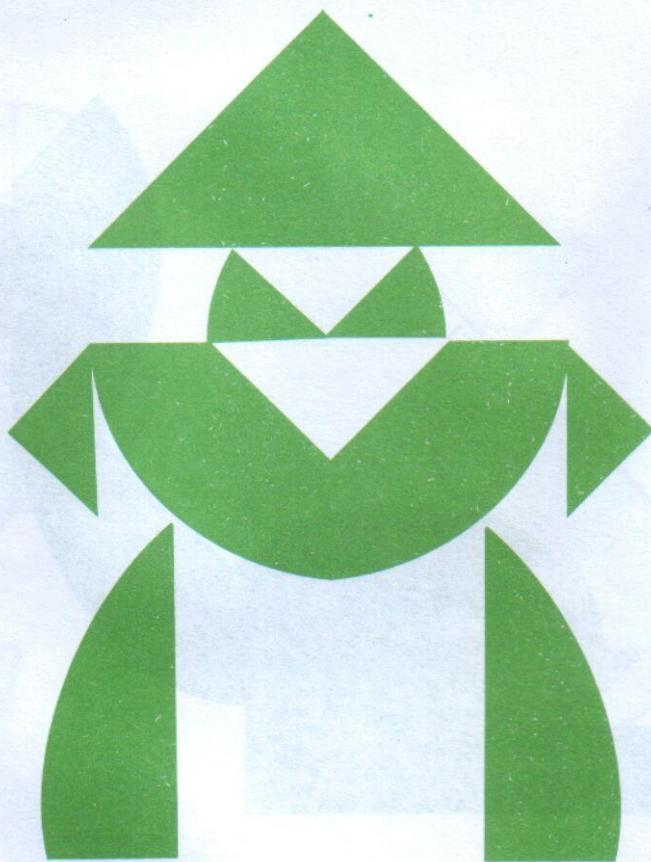
Шлем



Пеликан

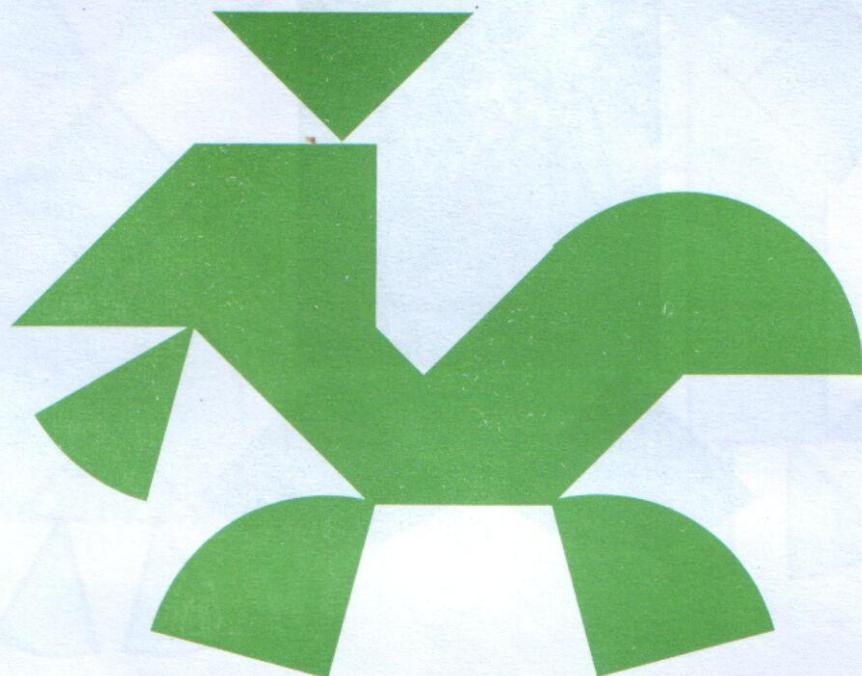


Рыба

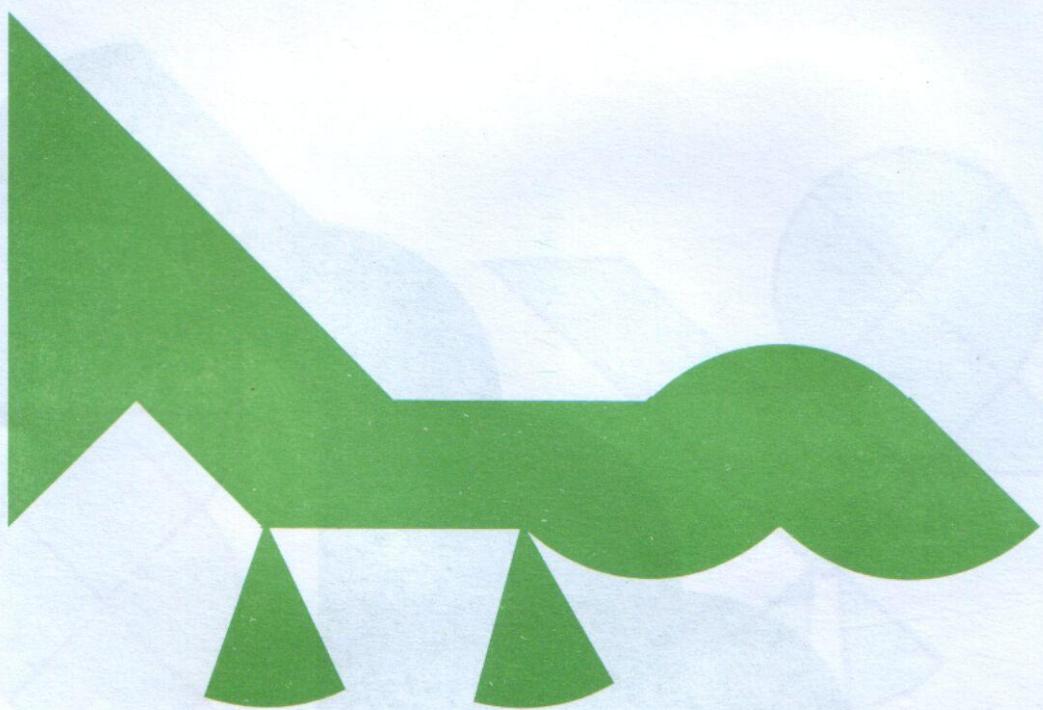


Робот

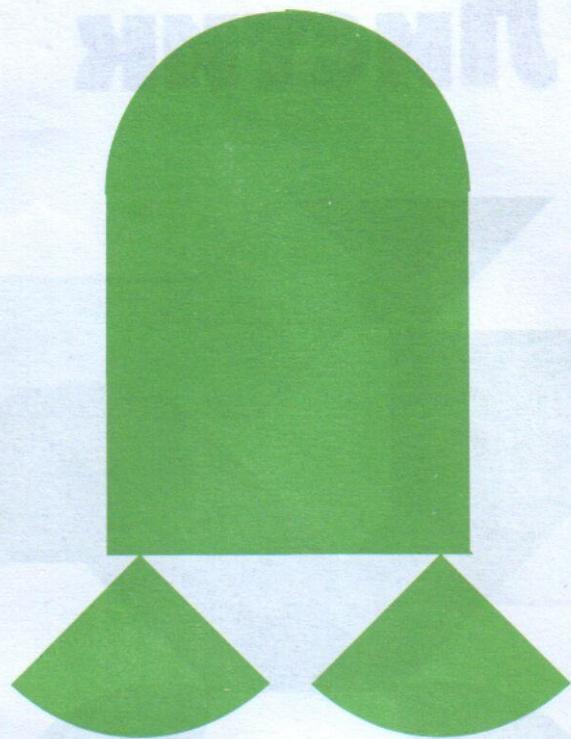
Листик



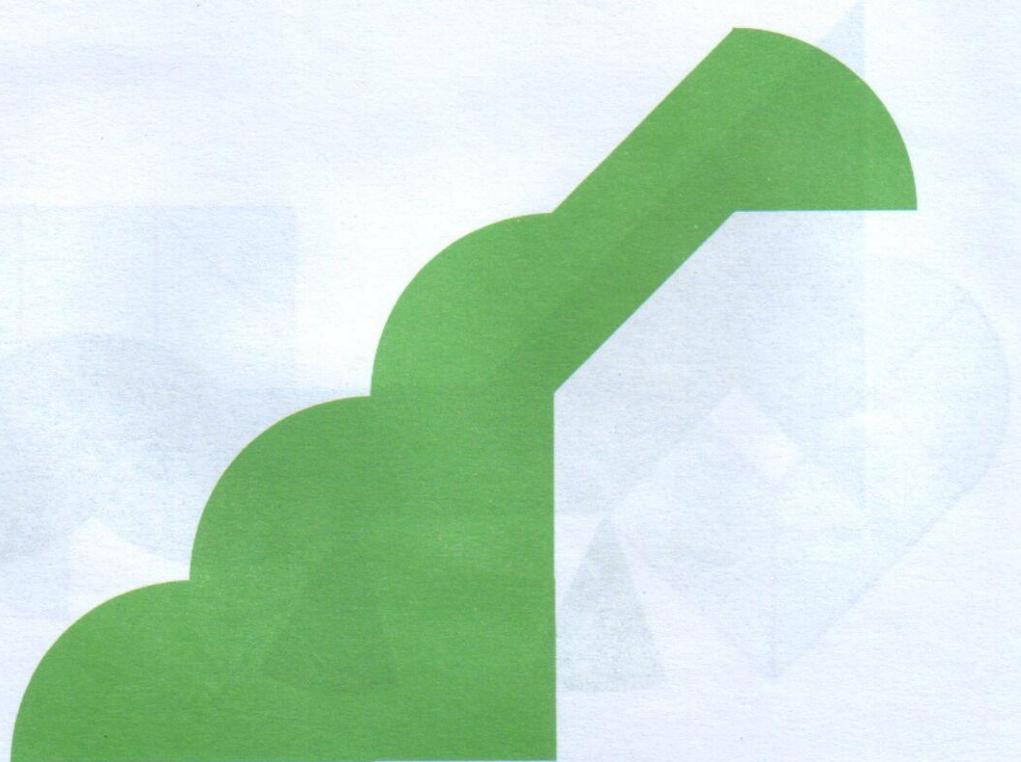
Петух



Лисица



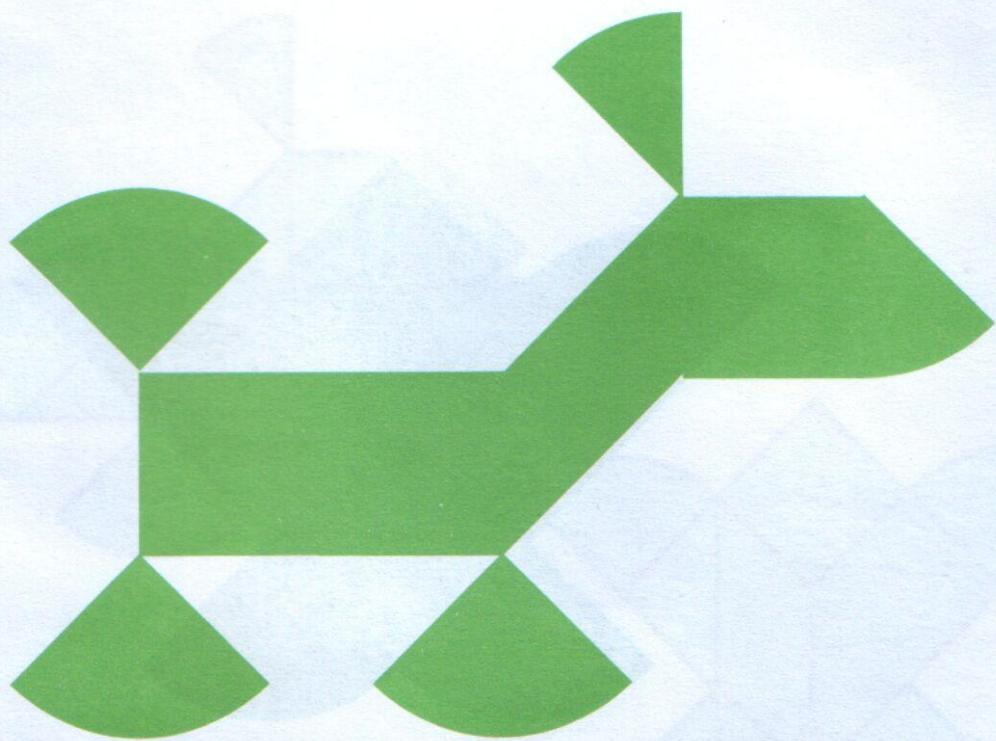
Робот



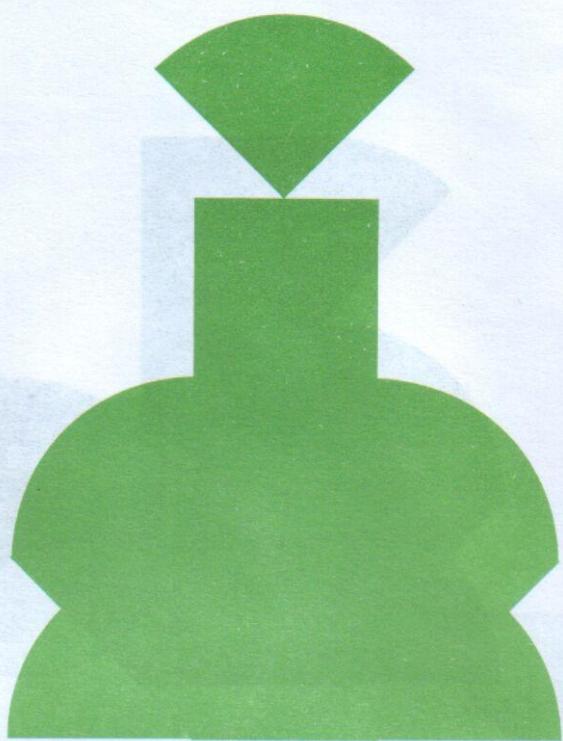
Динозавр



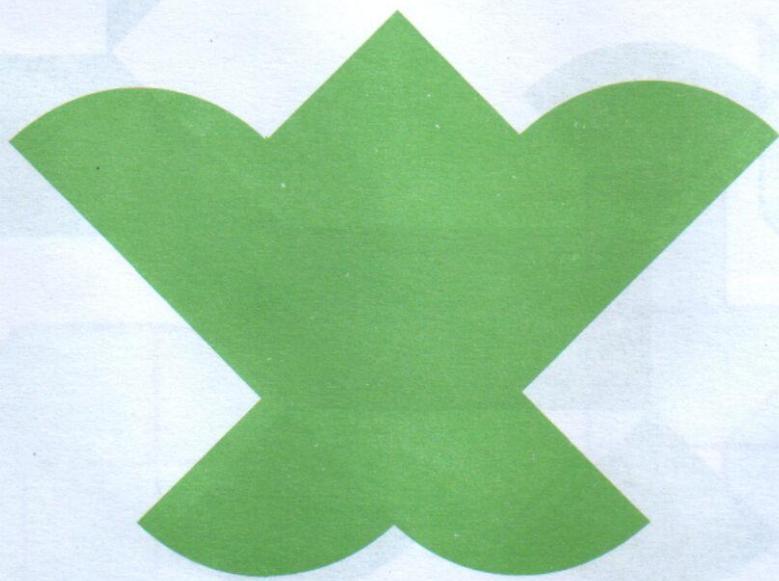
Белка



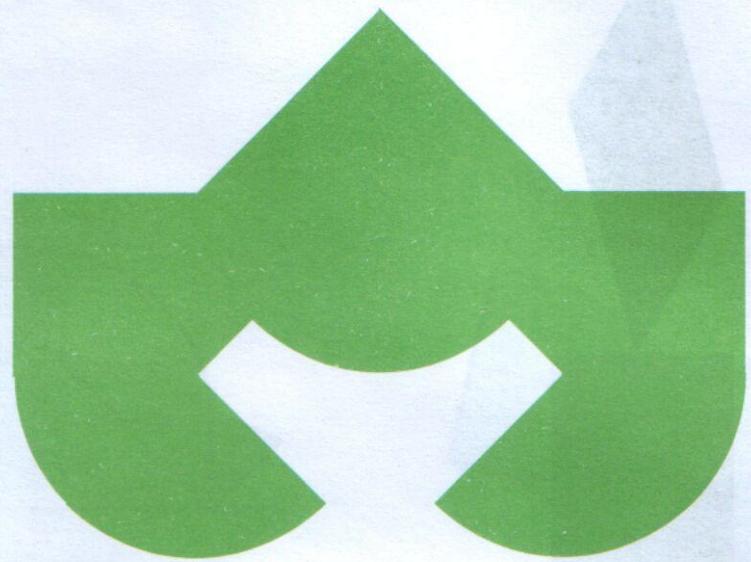
Собака



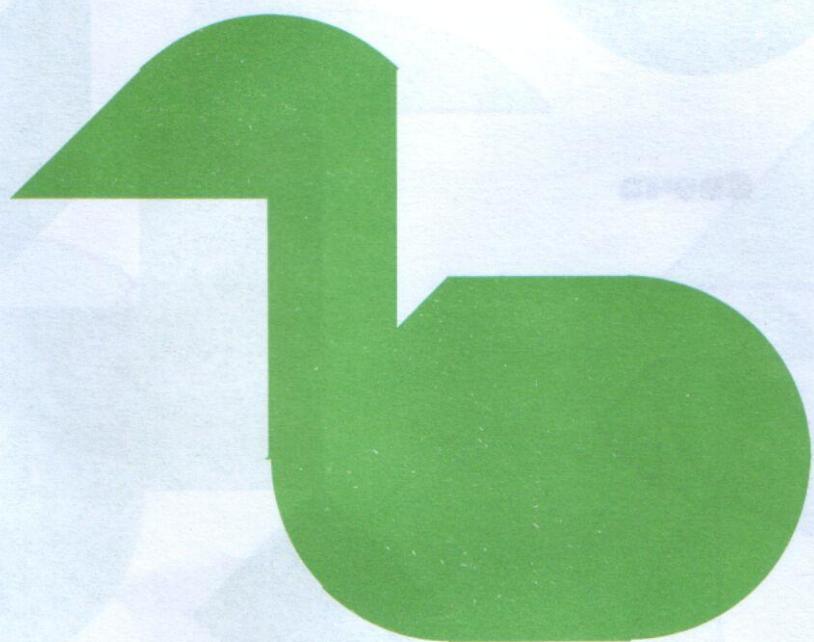
Борец



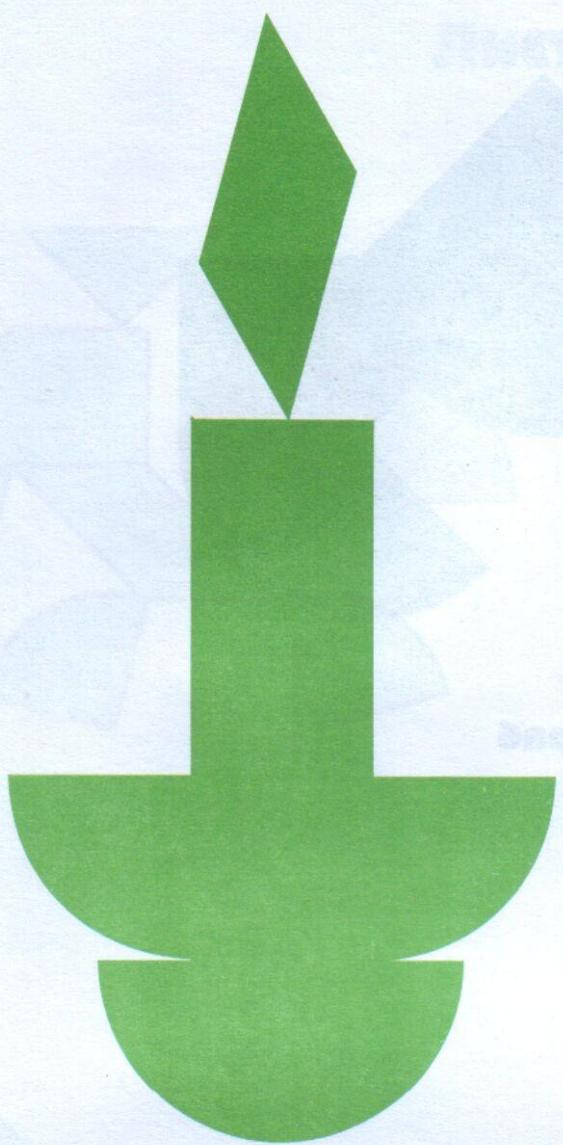
Цветок



Краб



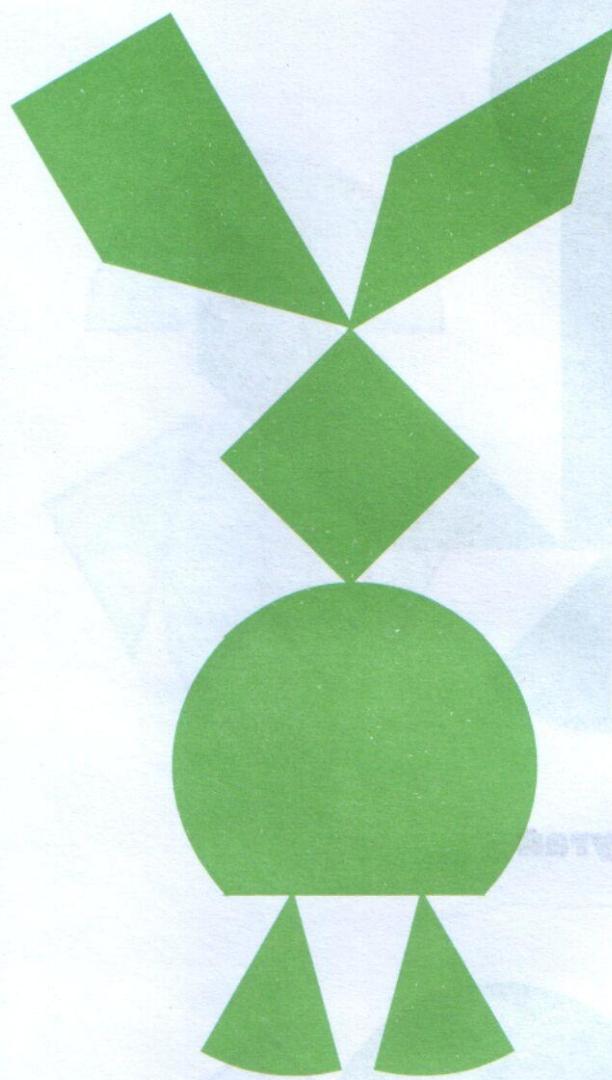
Утка



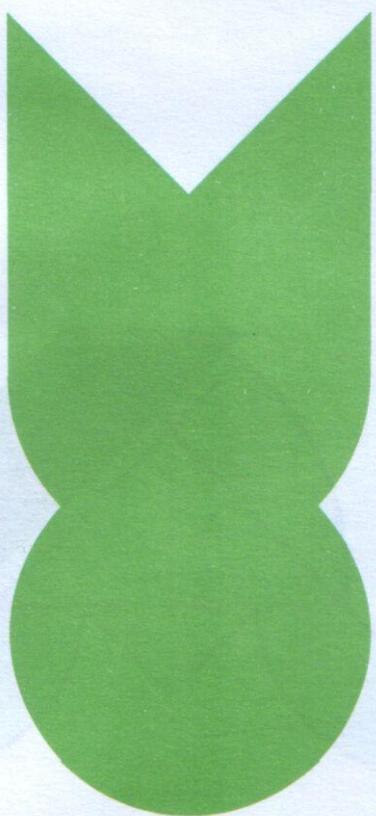
Свеча



Трактор



Фслик



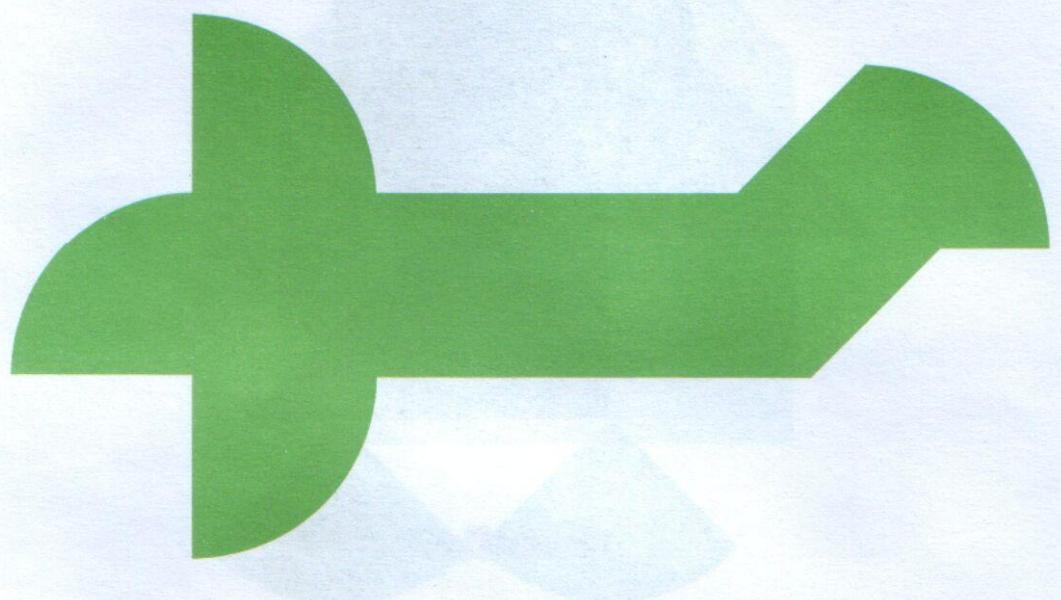
Кролик



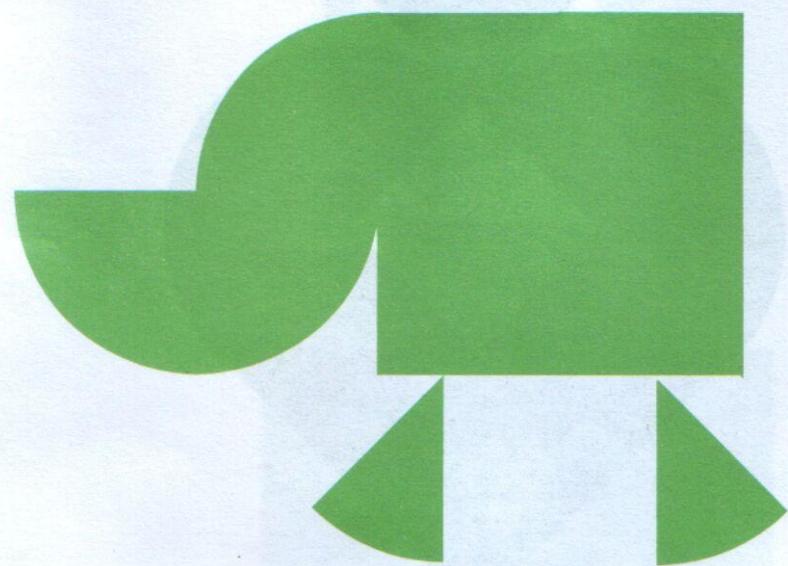
Попугай



Воробей



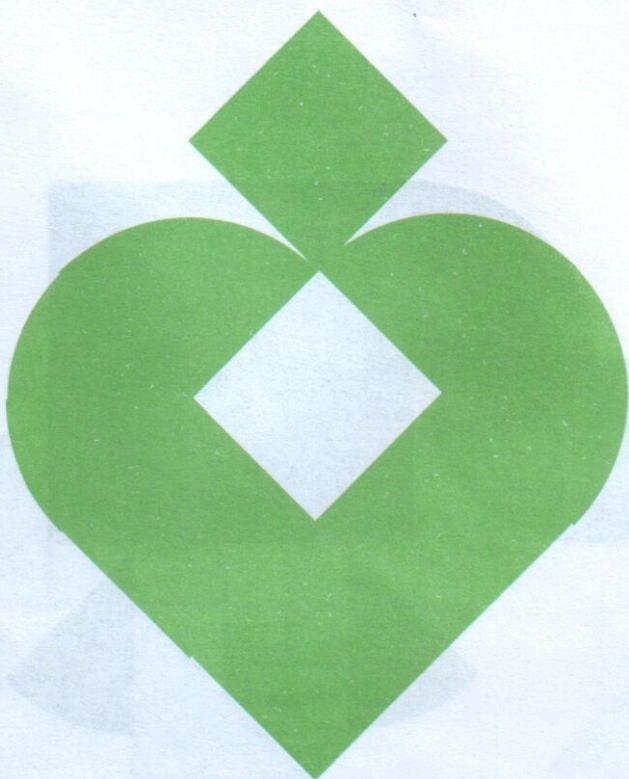
Самолет



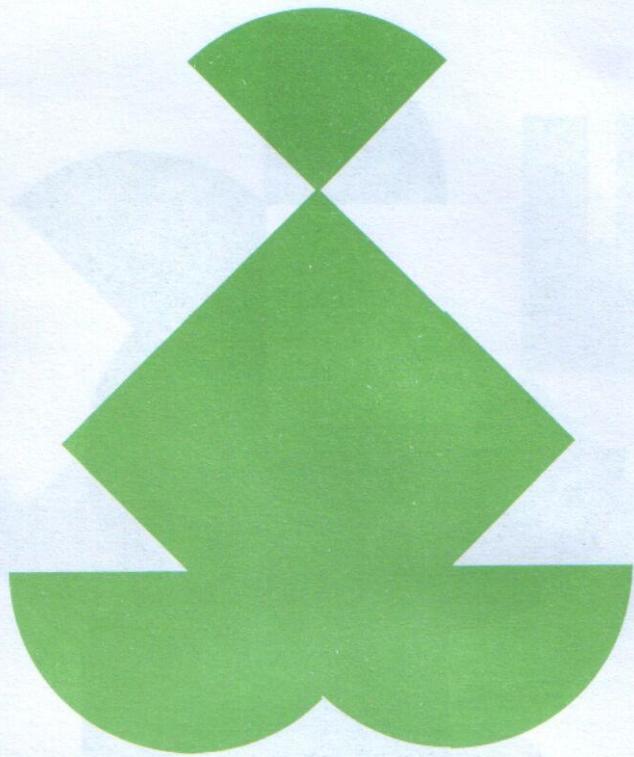
Носорог



Дятел



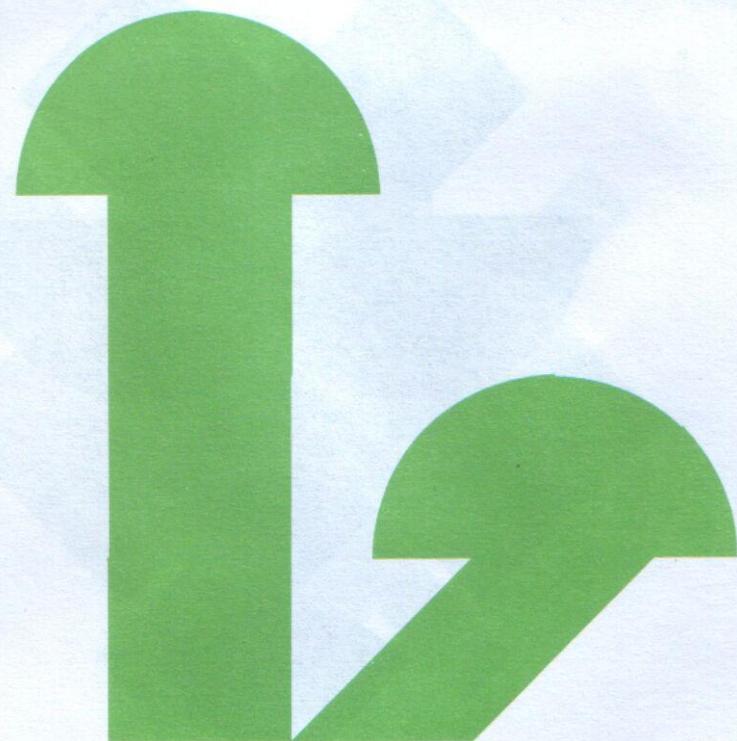
Украшение



Фигура

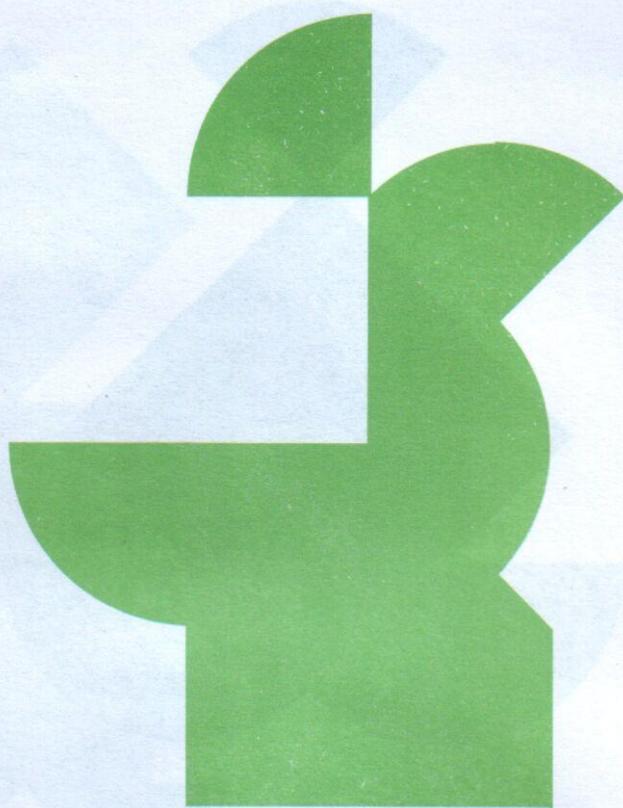
Фигурка

Фигурка

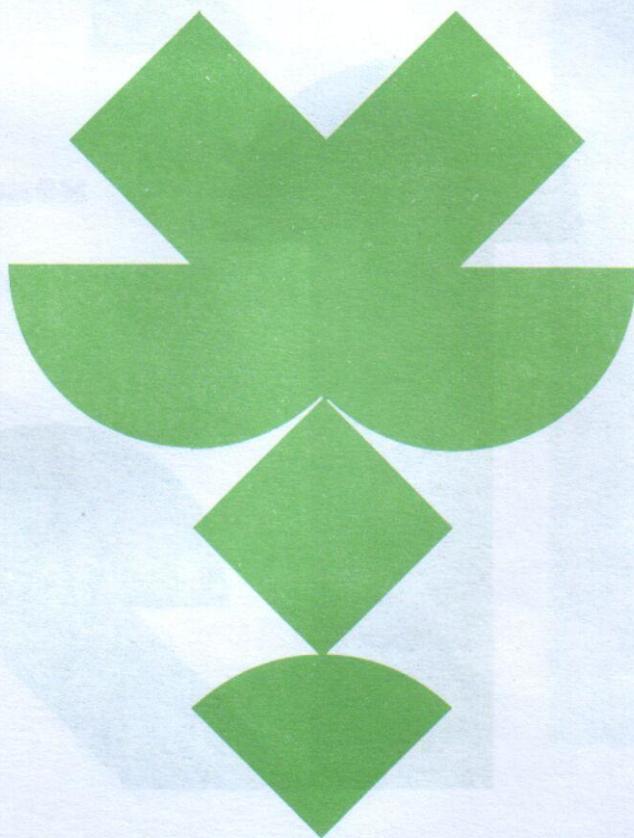


Грибы

21



Птица

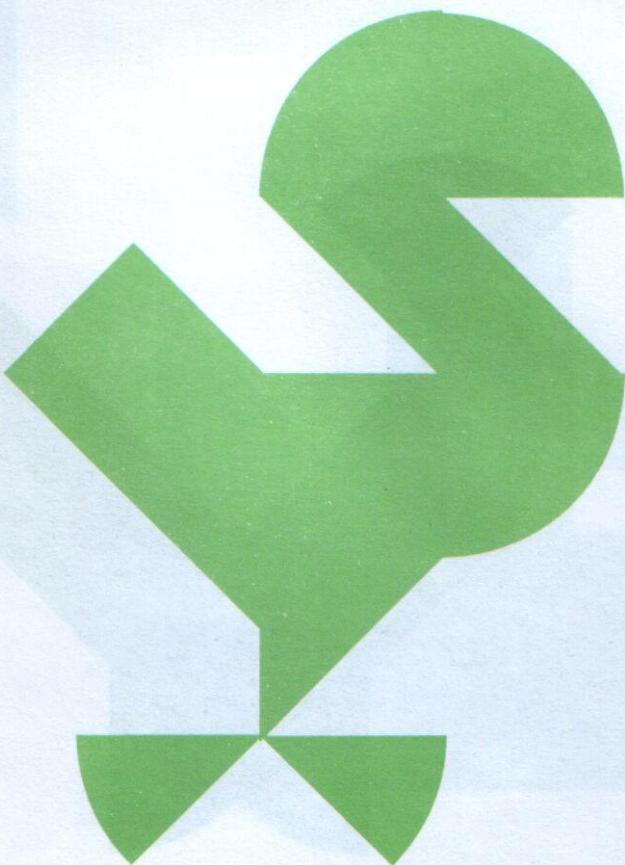


Маска

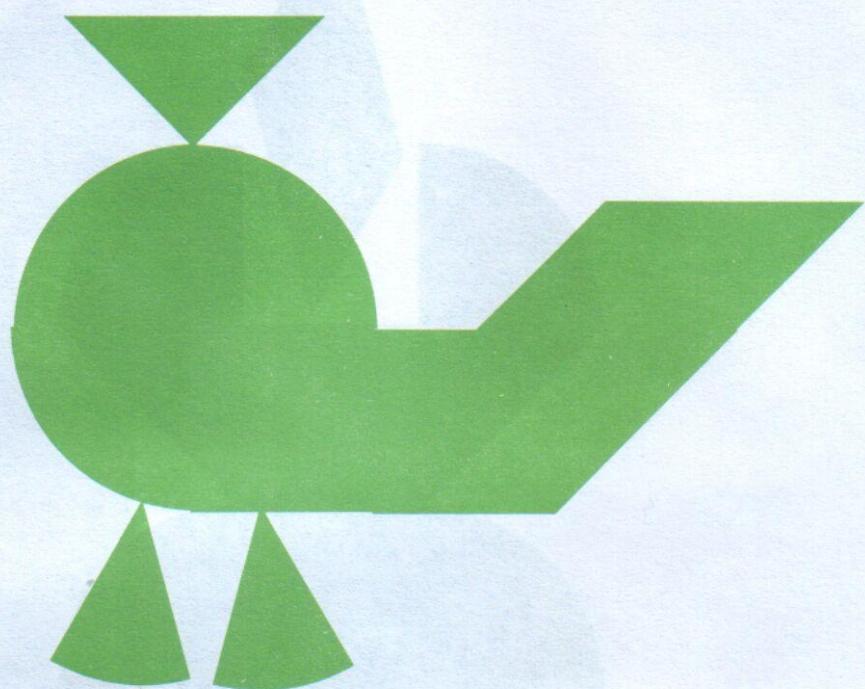


Светильник

такой



Птица

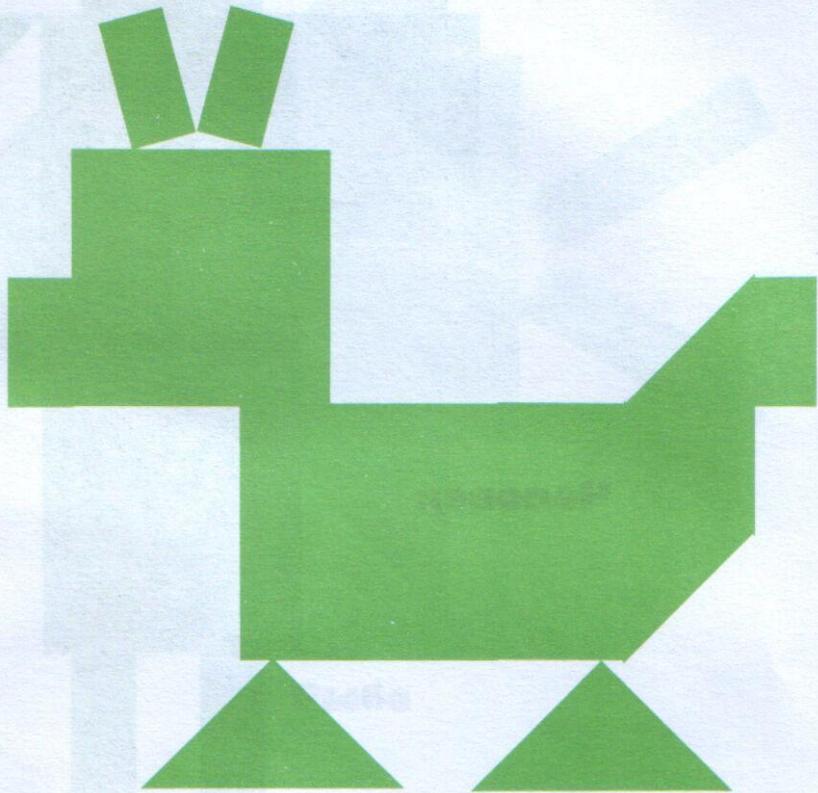


Вертолет

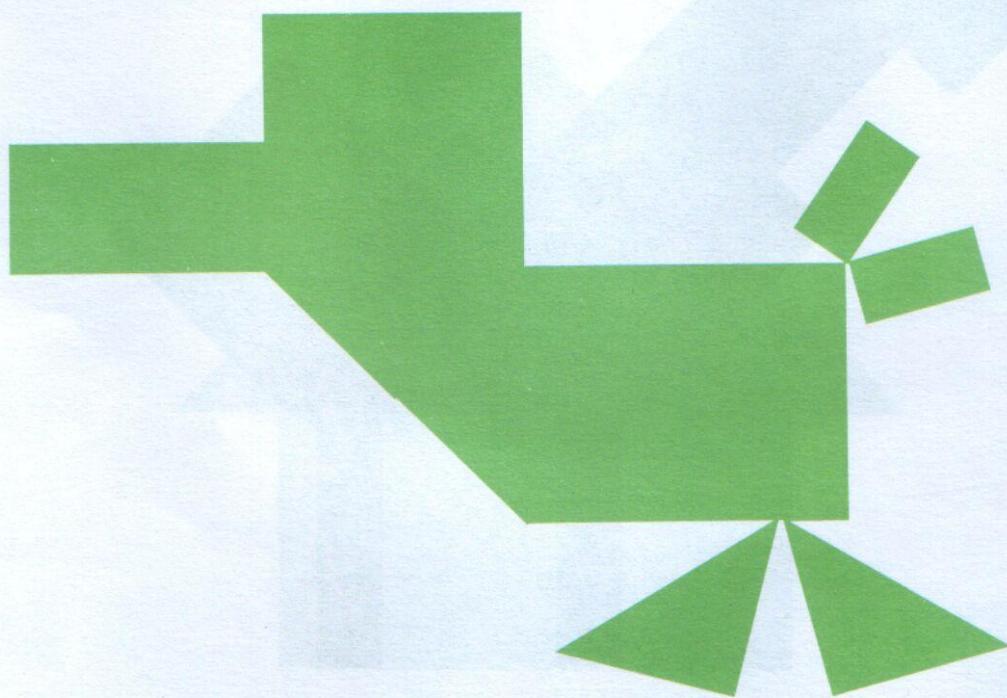


Птица

Монгольская игра

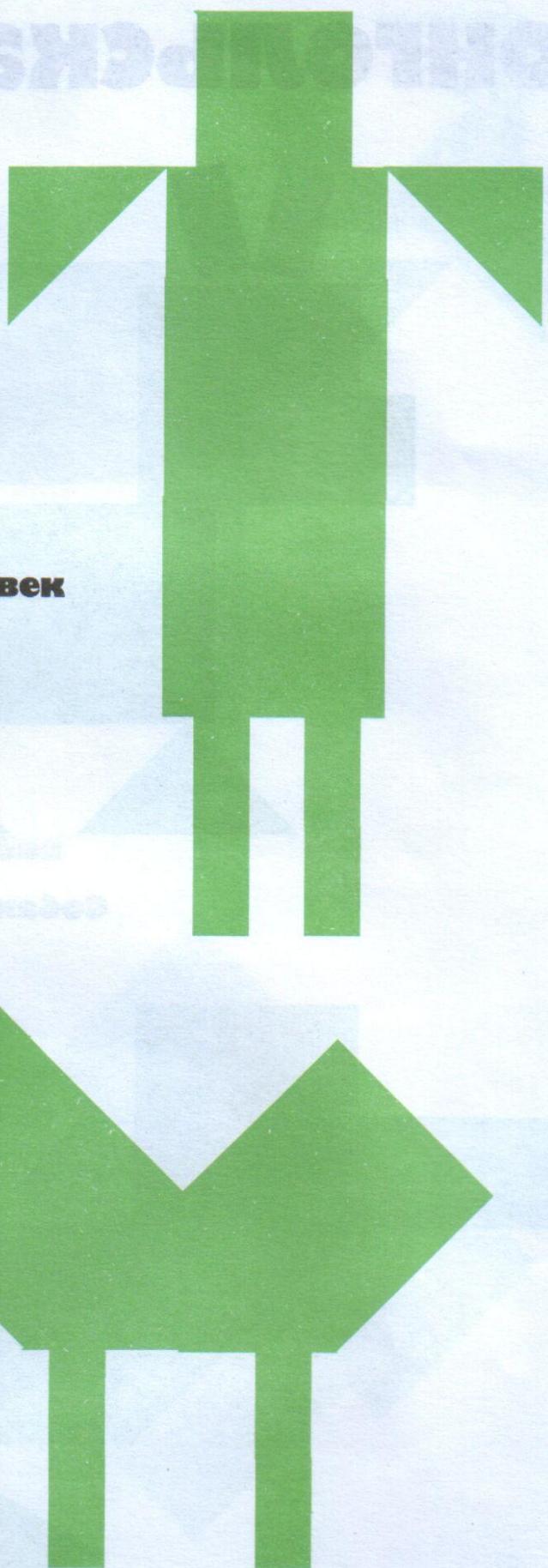


Собака



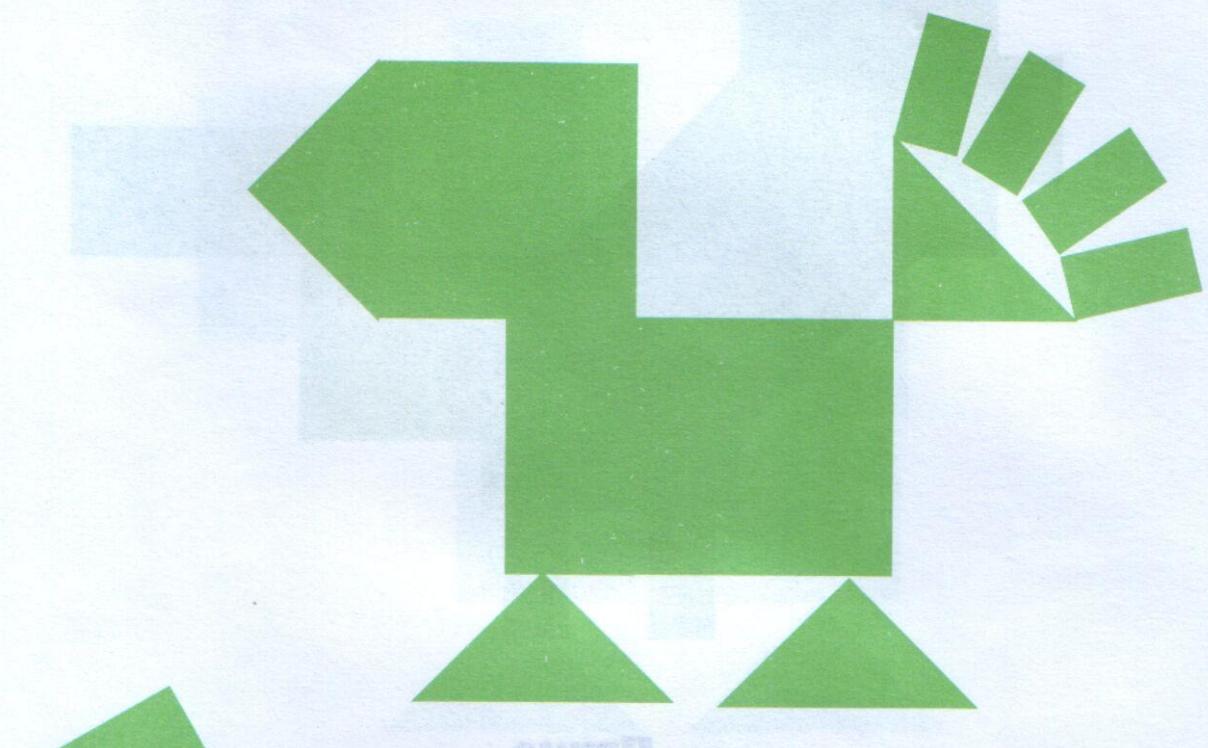
Утенок

СОЧИ РЕГИОН

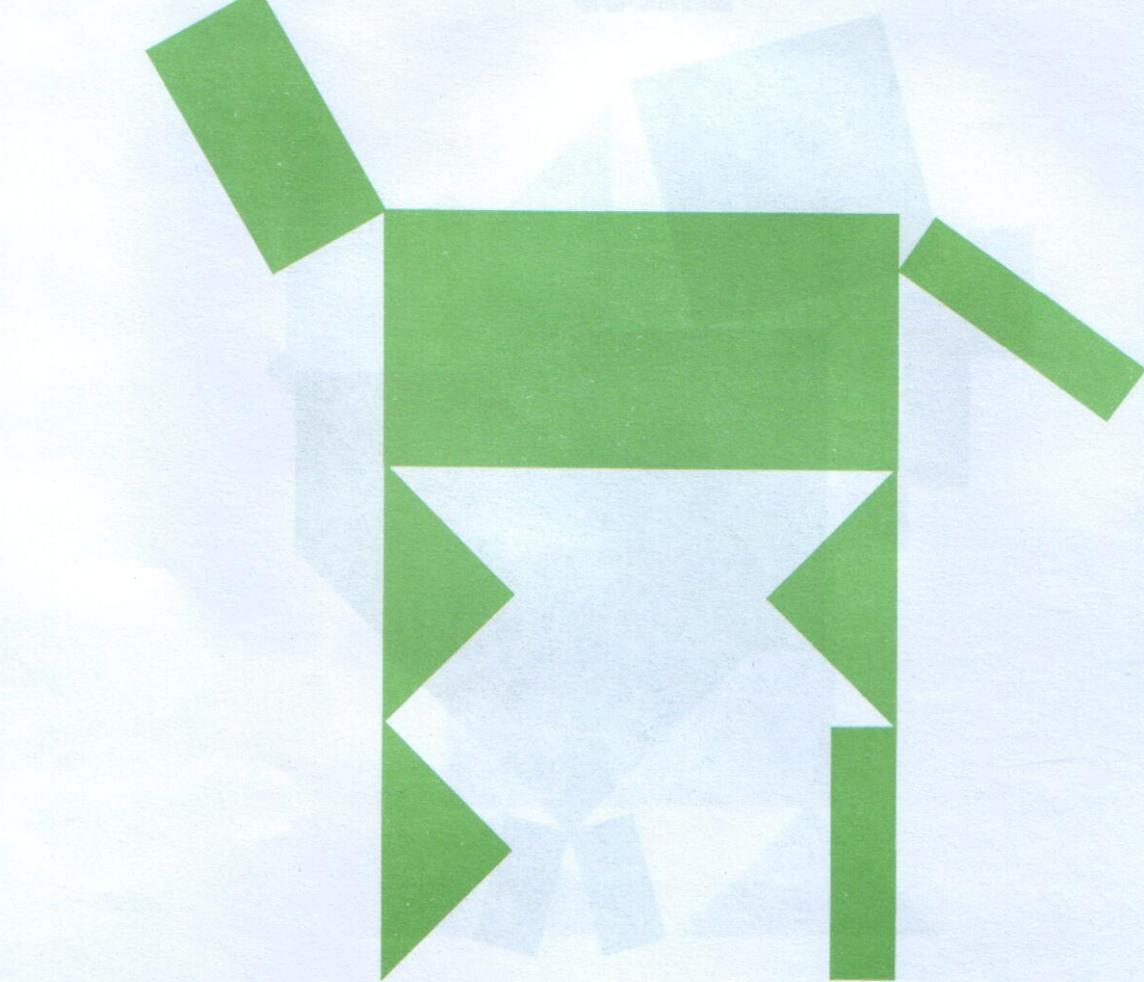


Человек

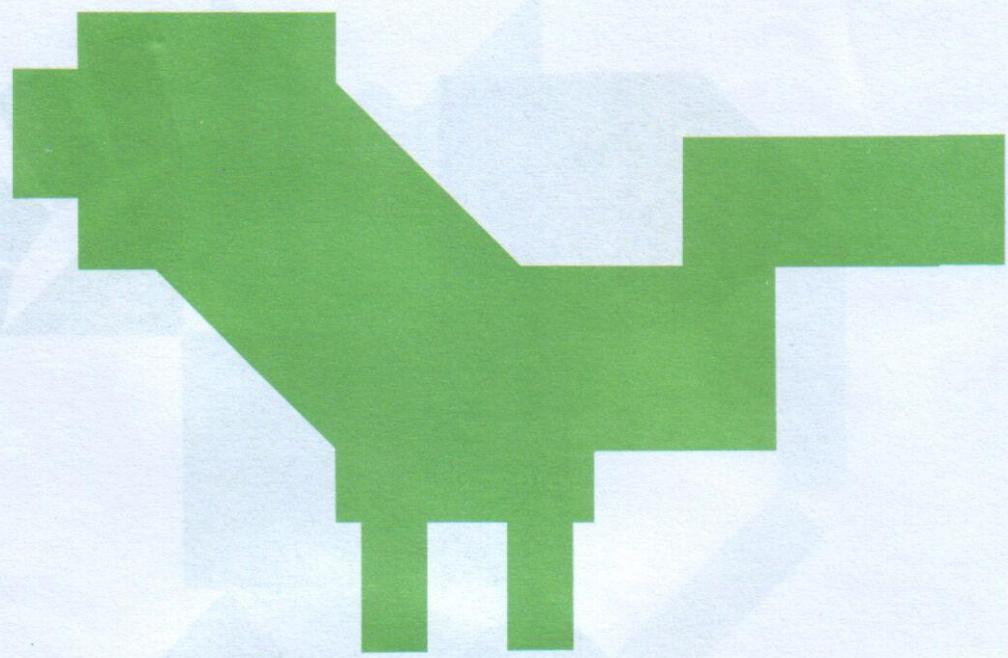
Лошадь



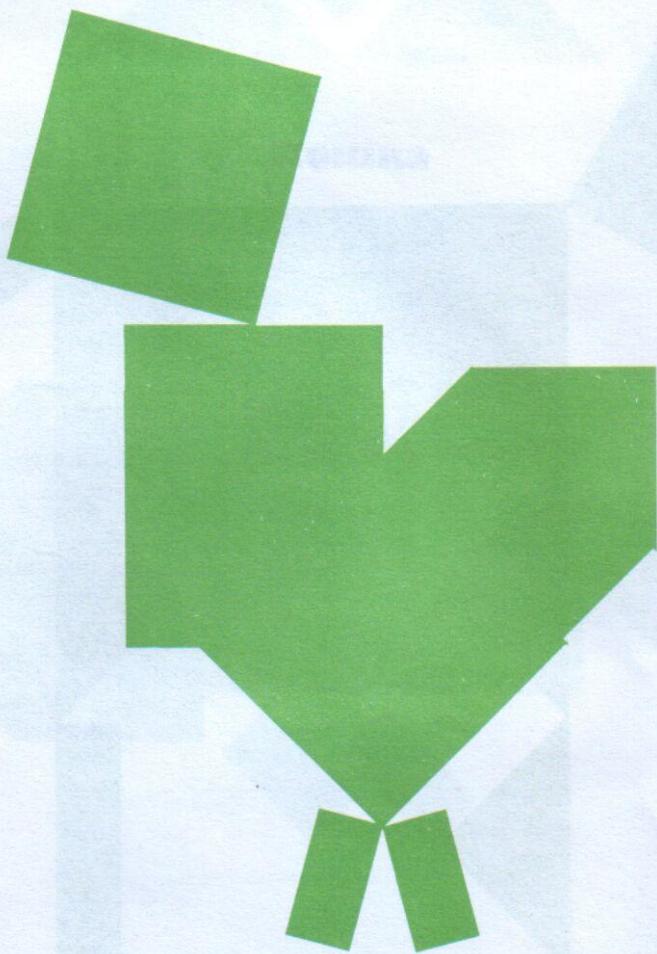
Петух



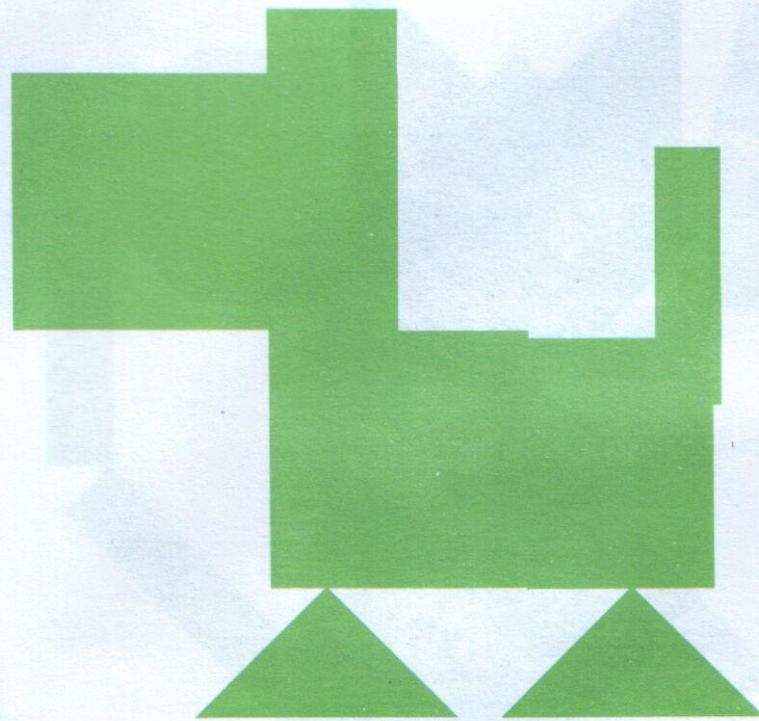
Лама



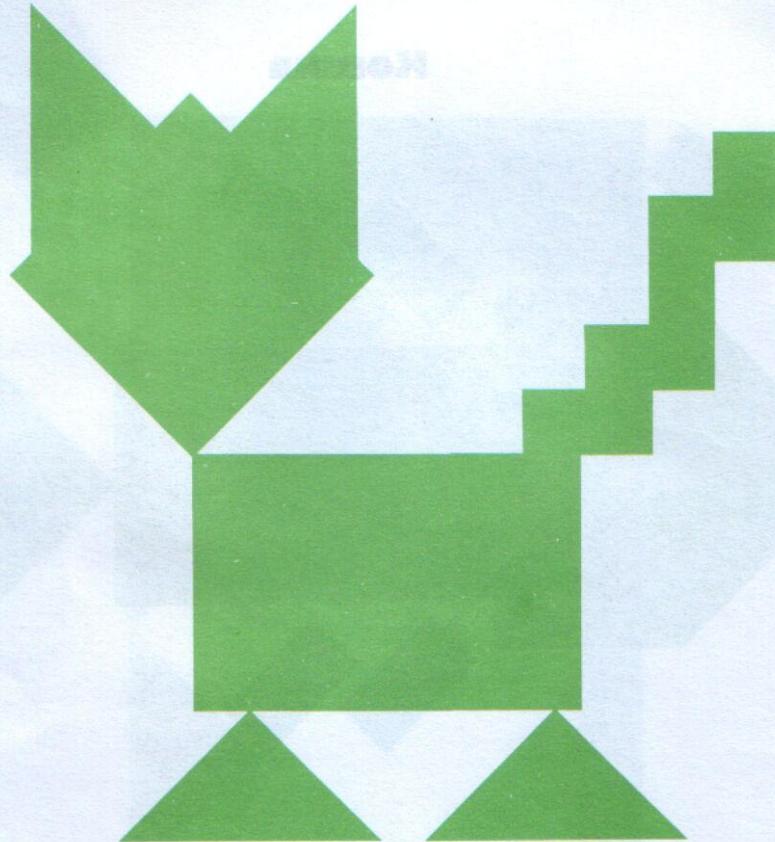
Птица



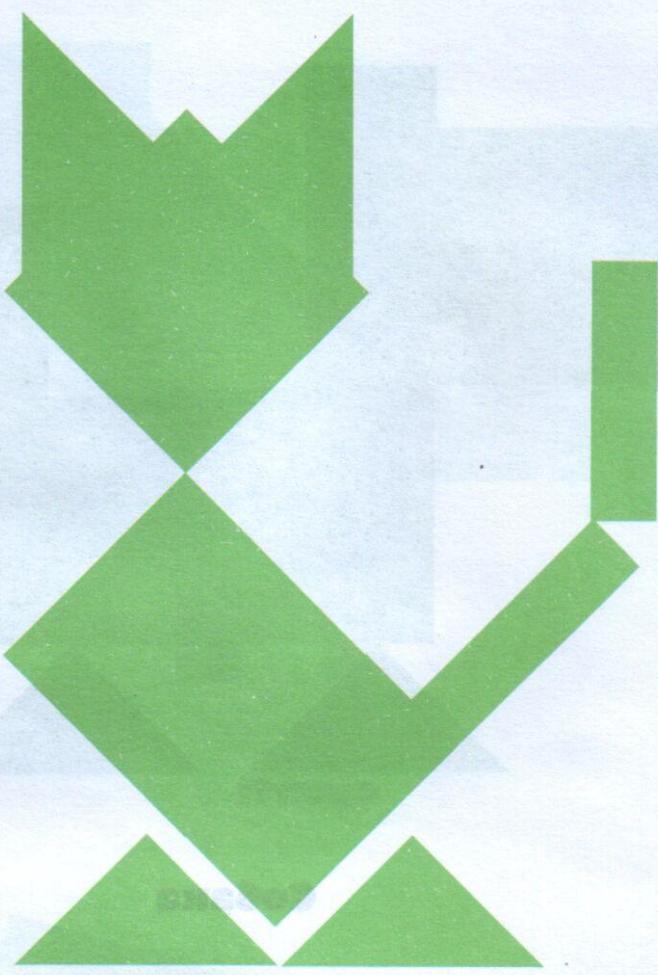
Птица



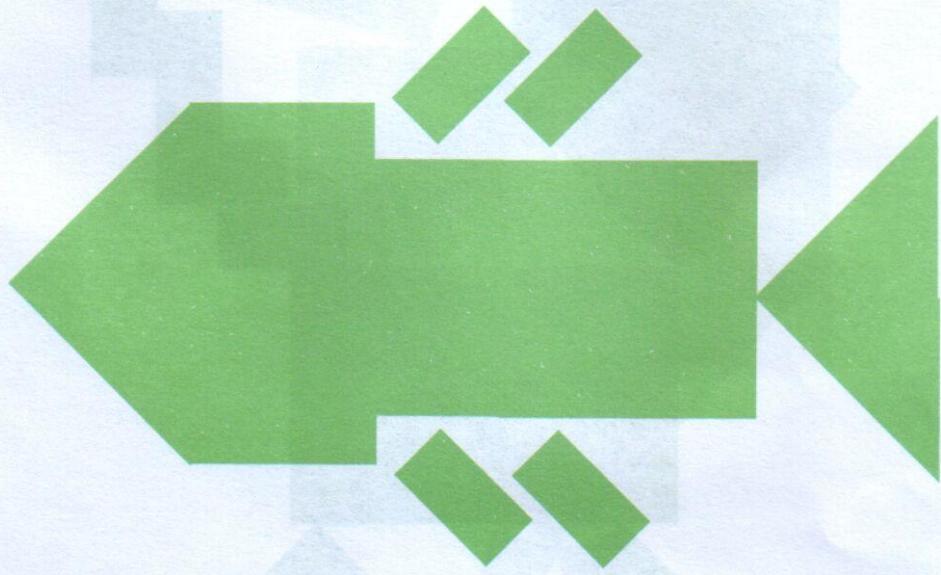
Собака



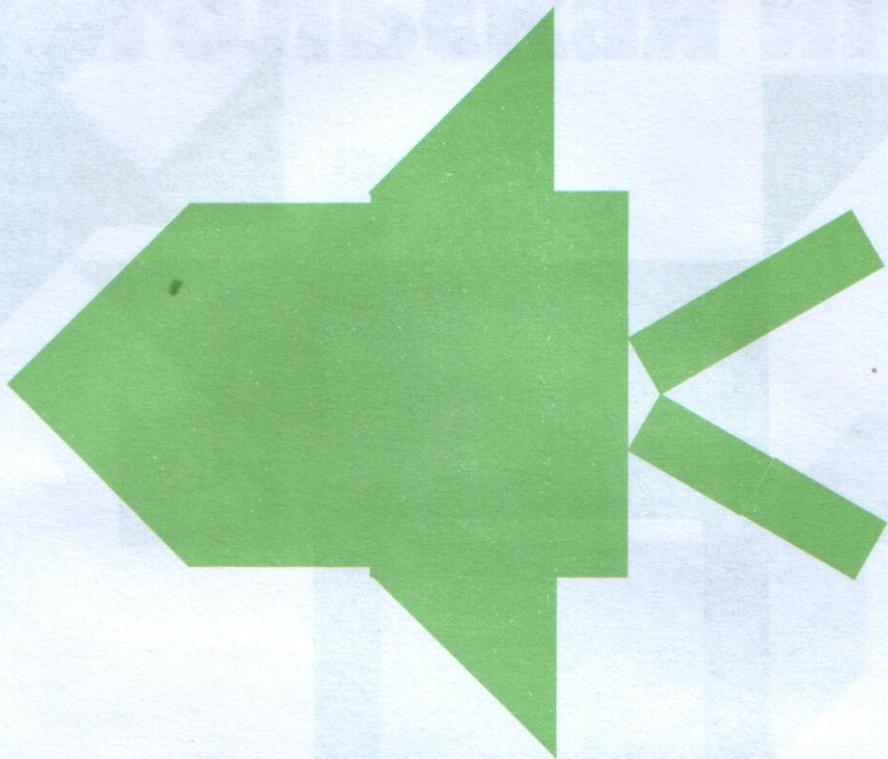
Кот



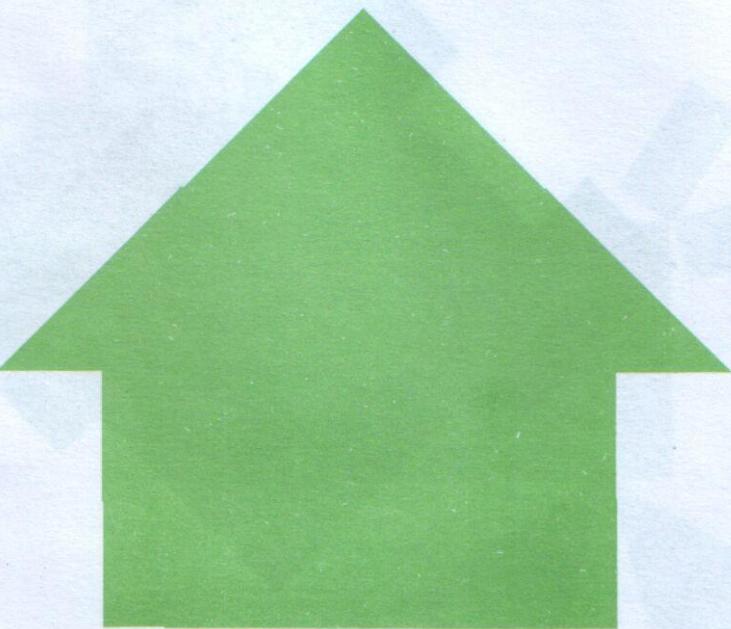
Кошка



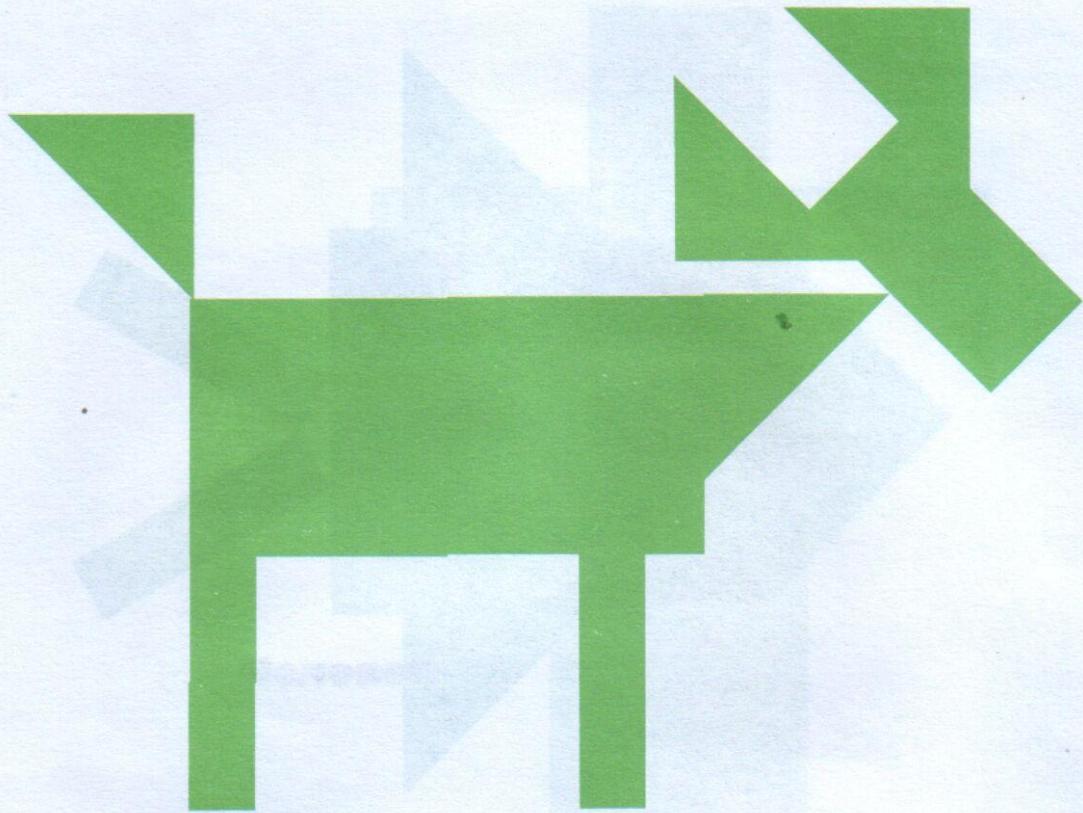
Рыба



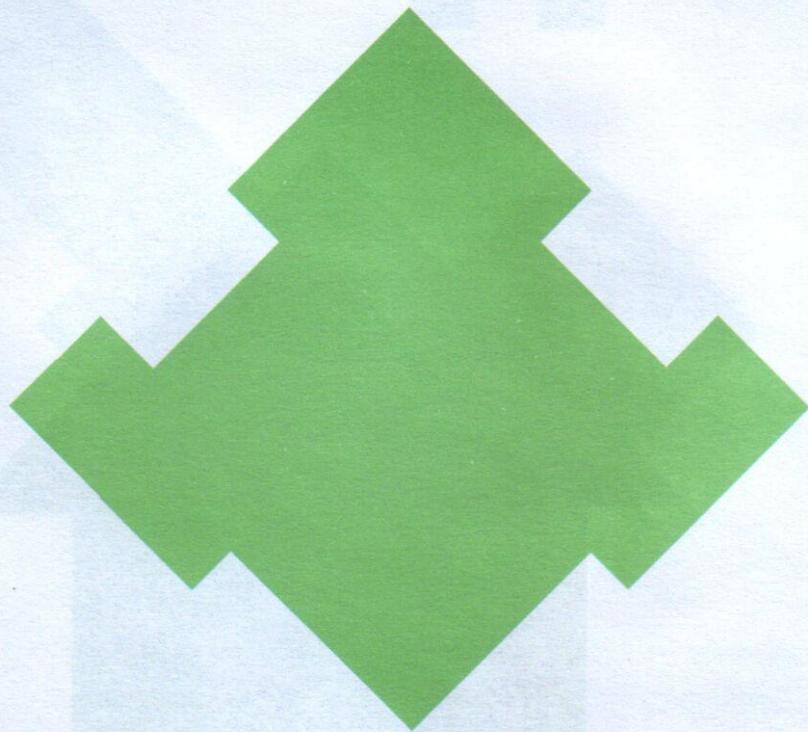
Рыба



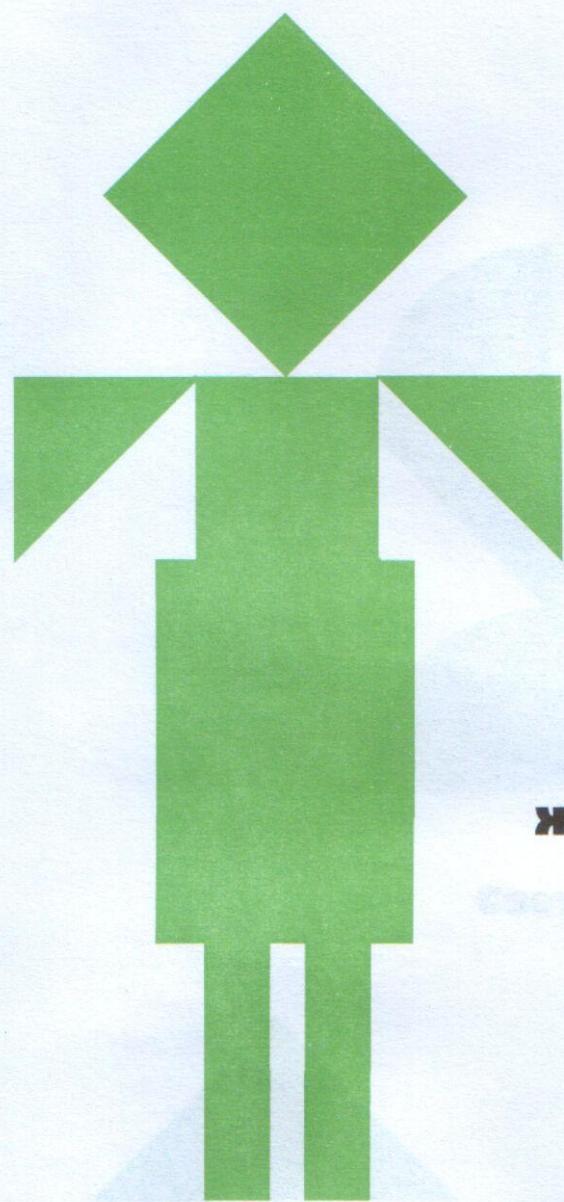
Домик



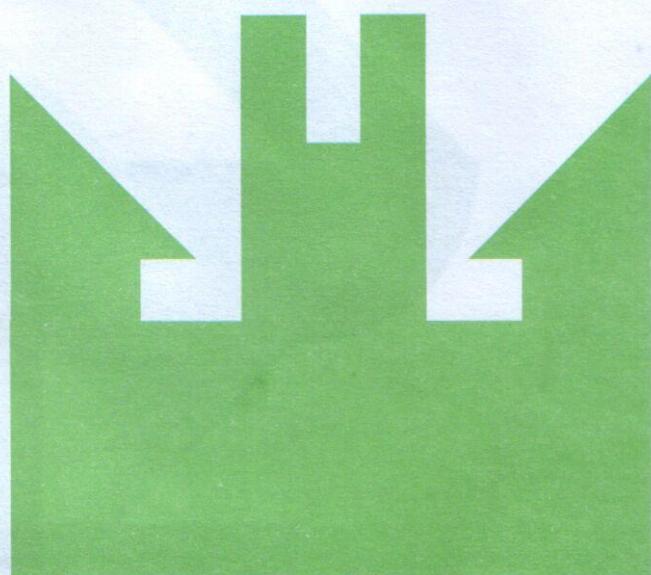
Корова



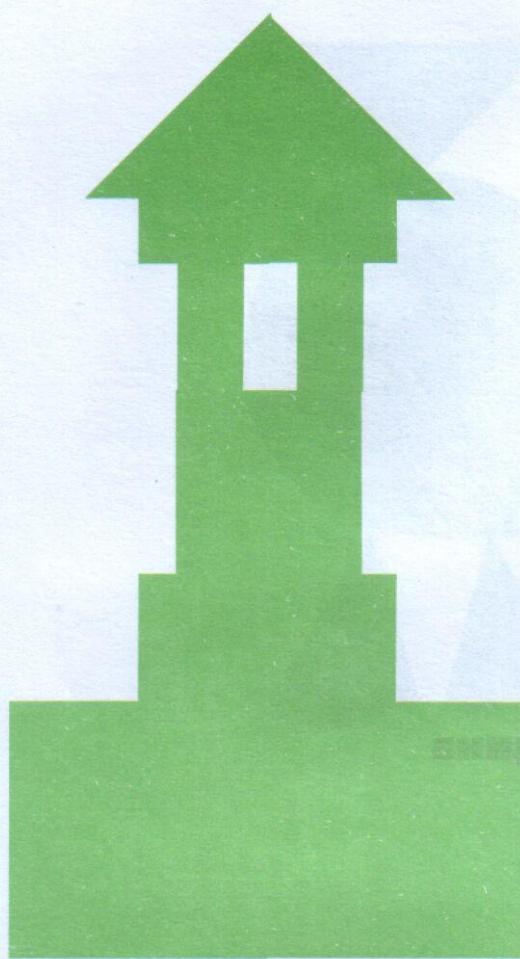
Лягушка



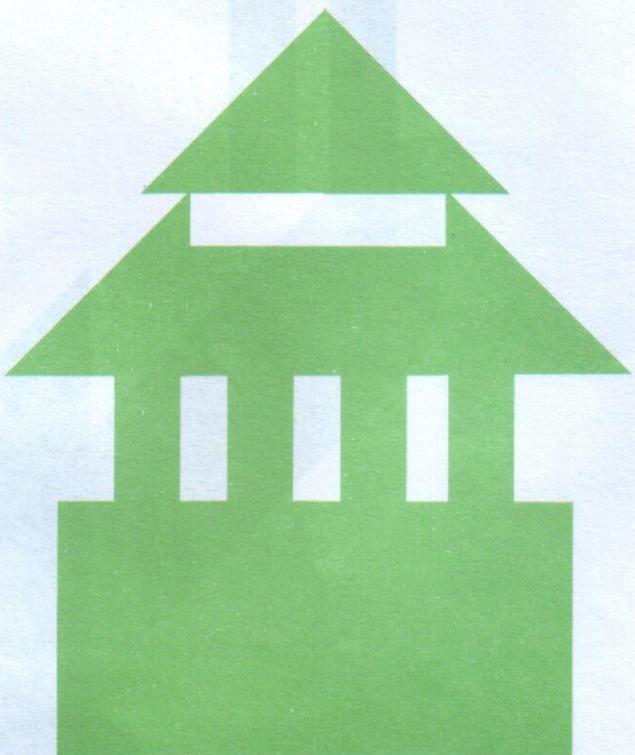
Женщина



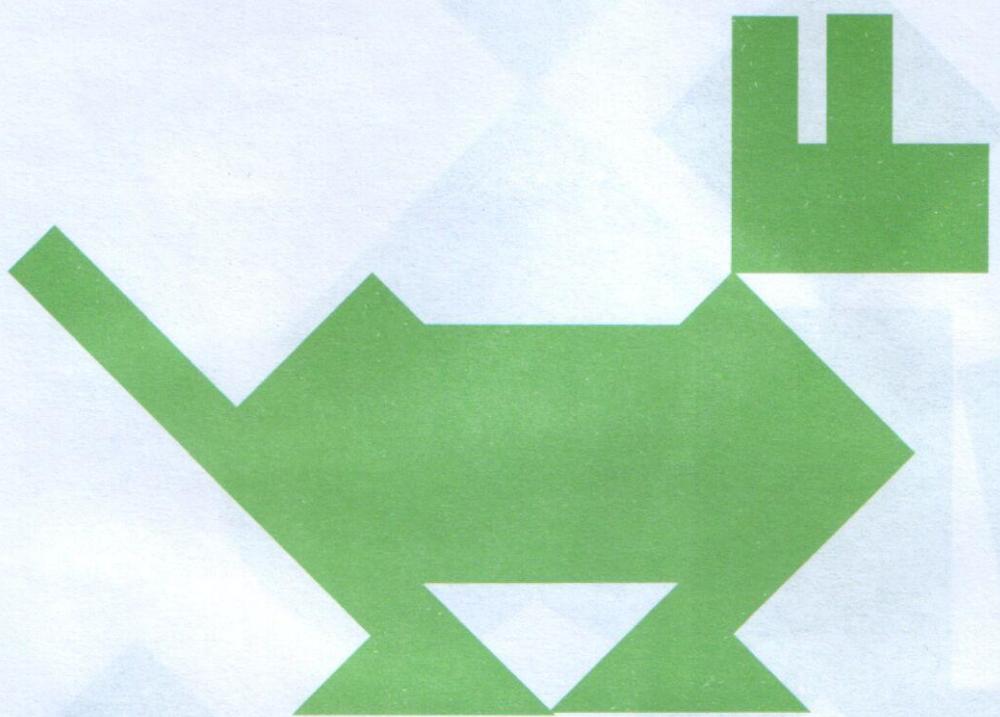
Корабль



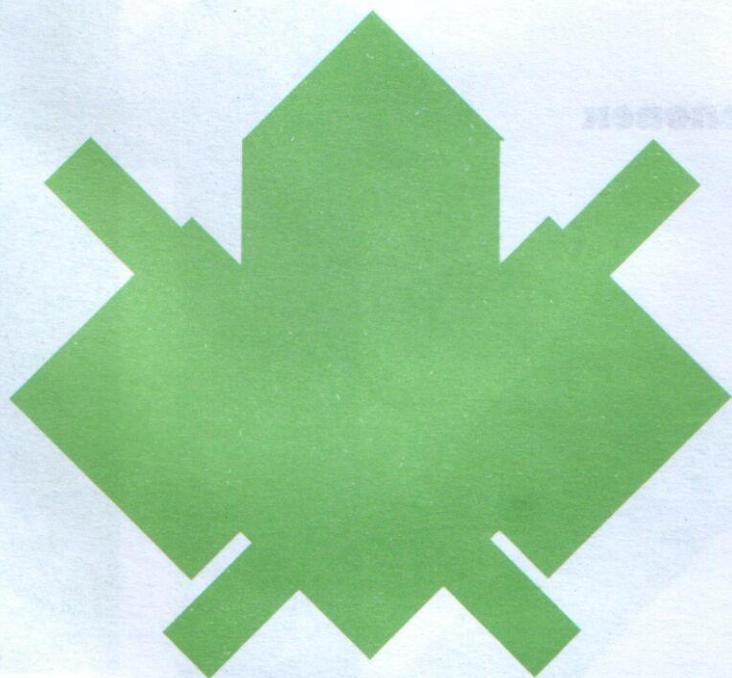
Башня



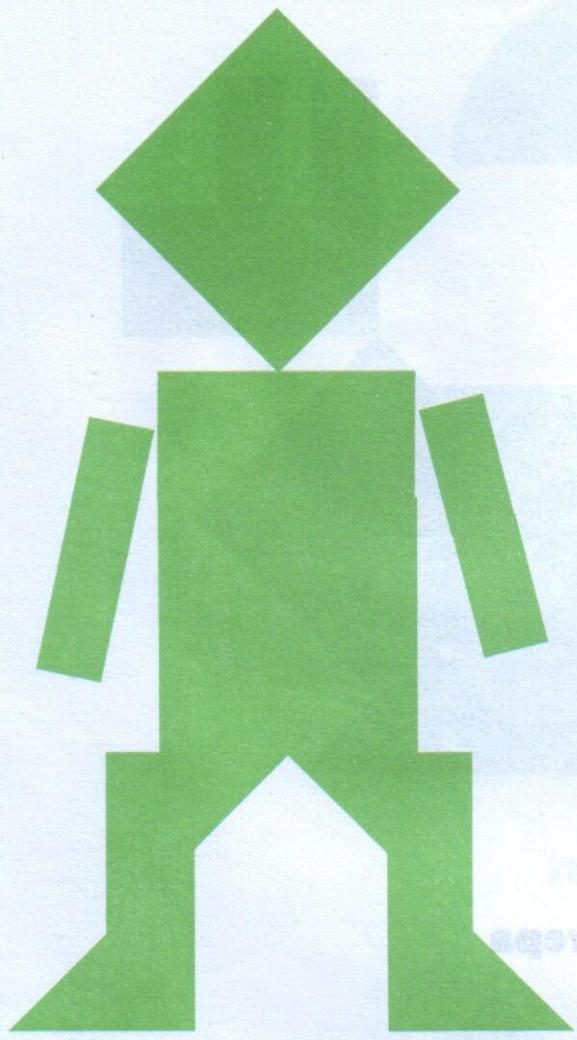
Храм



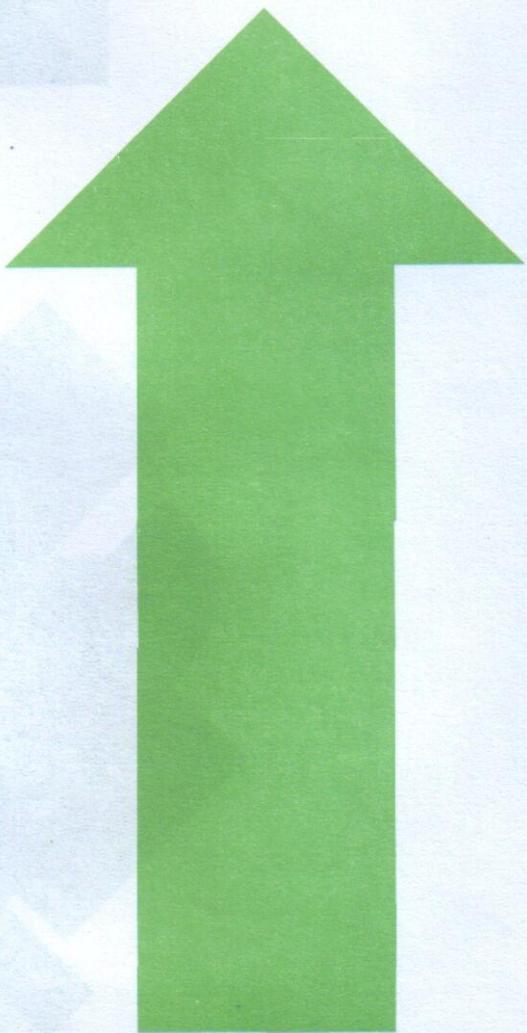
Пантера



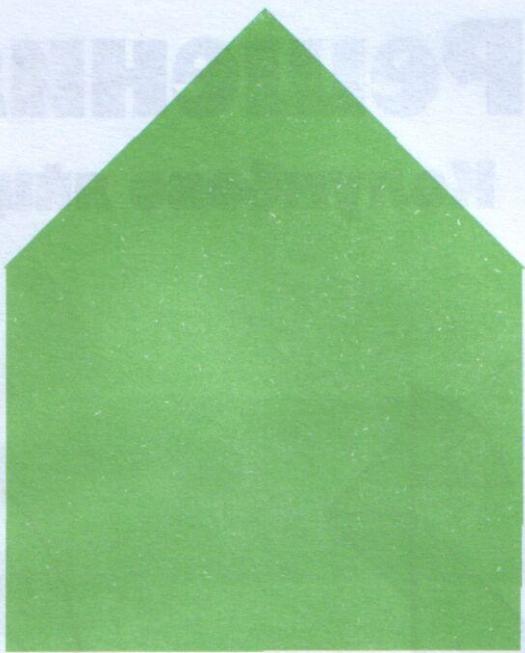
Майский жук



Человек



Стрелка



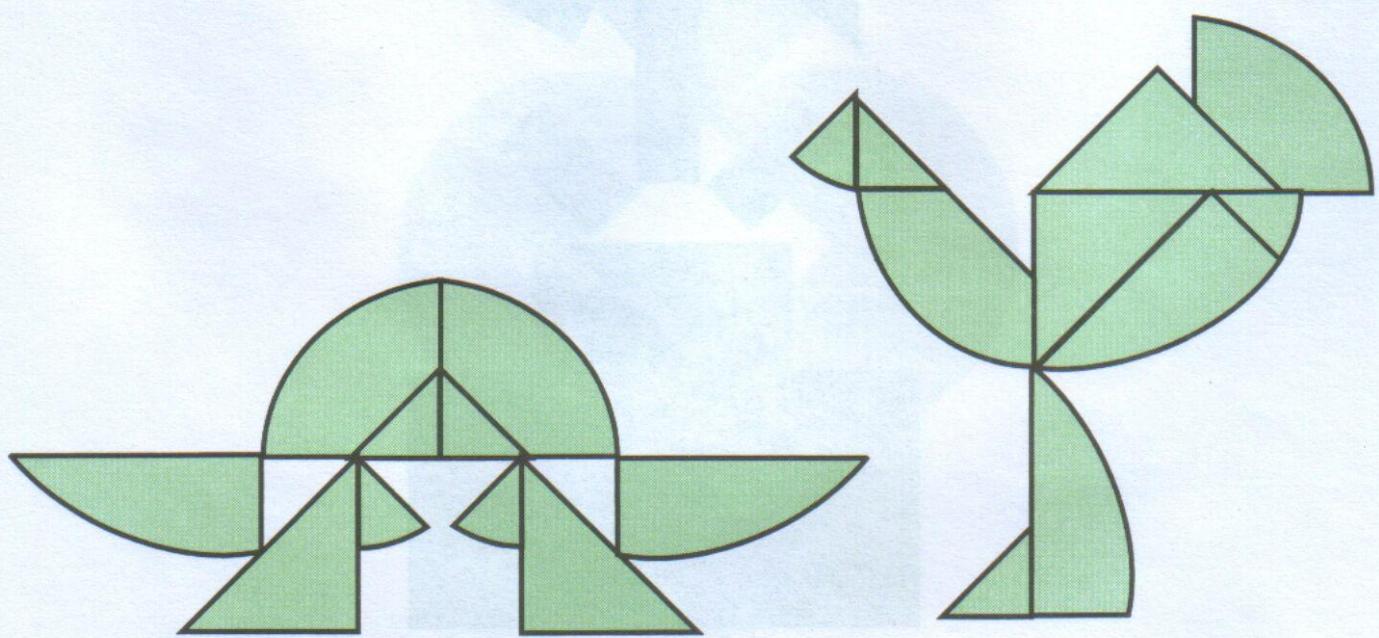
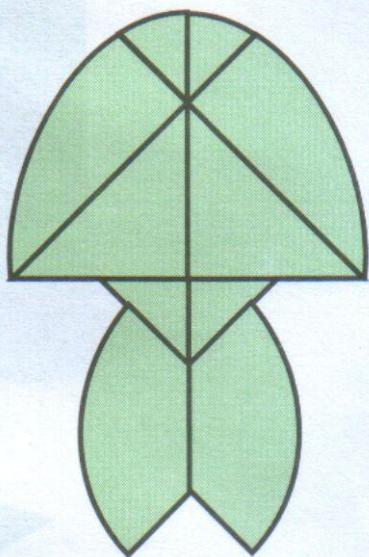
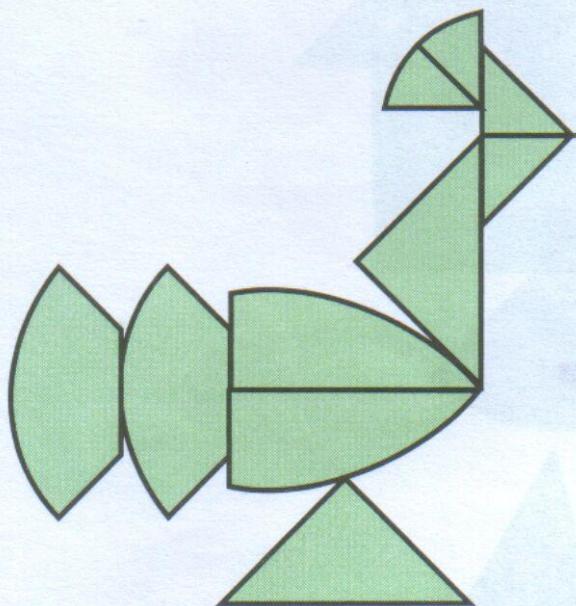
Домик

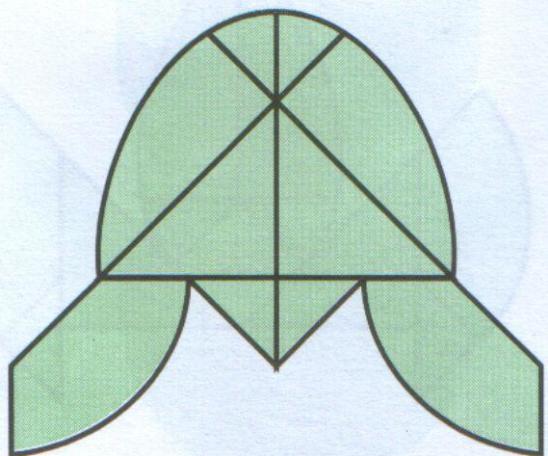
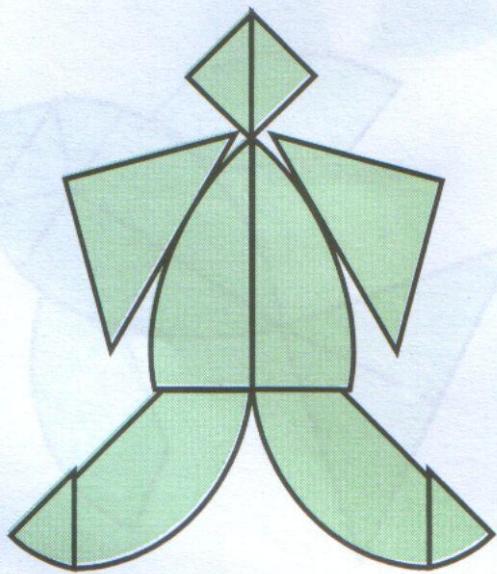
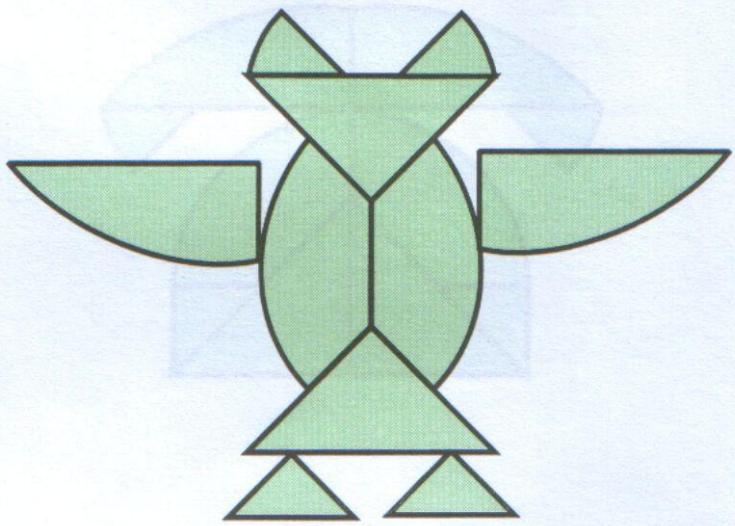
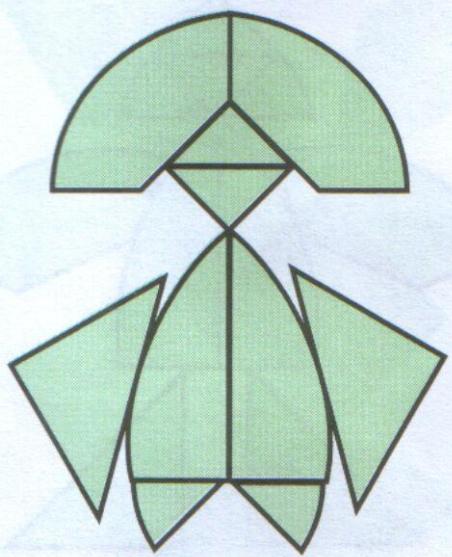


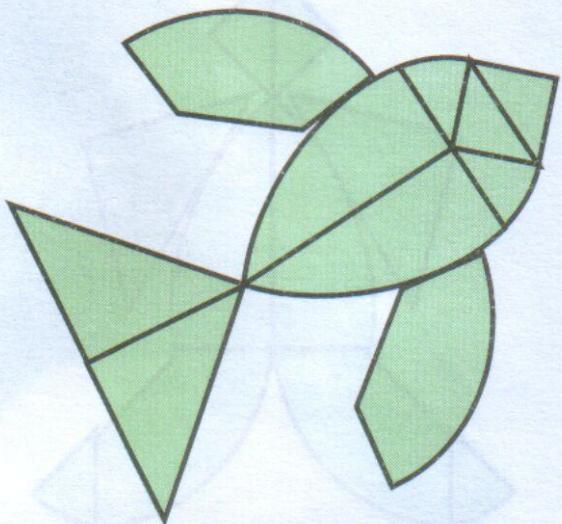
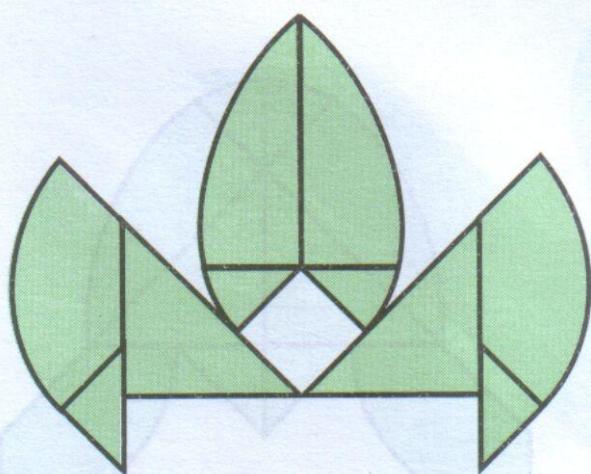
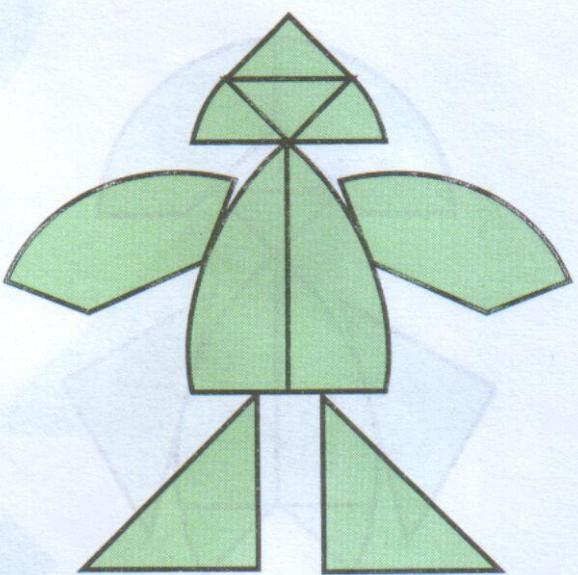
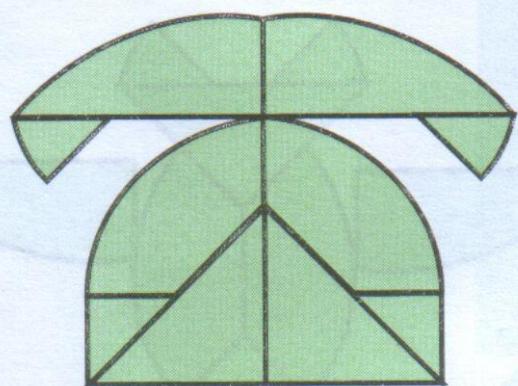
Цветок в горшке

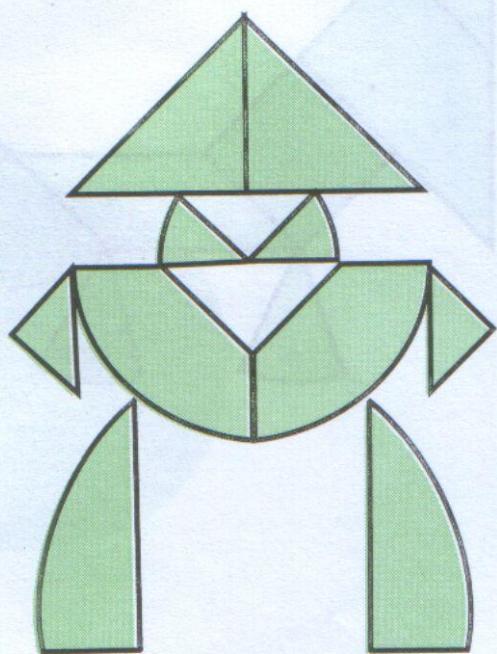
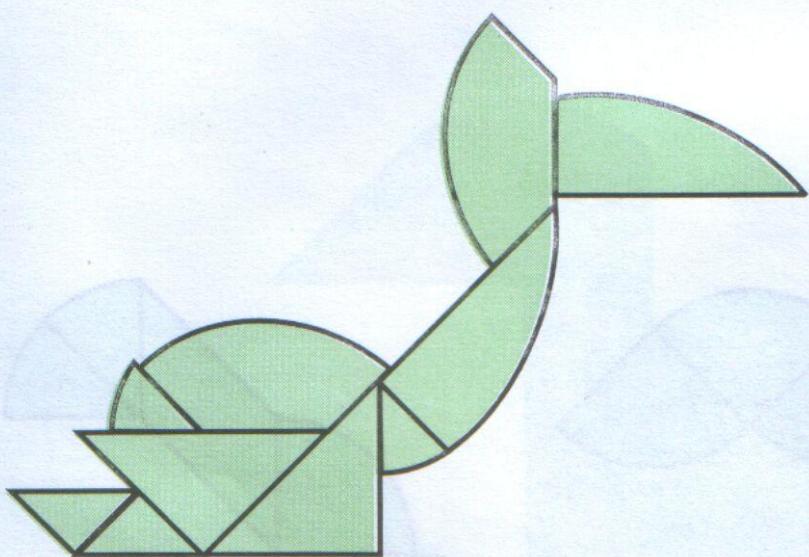
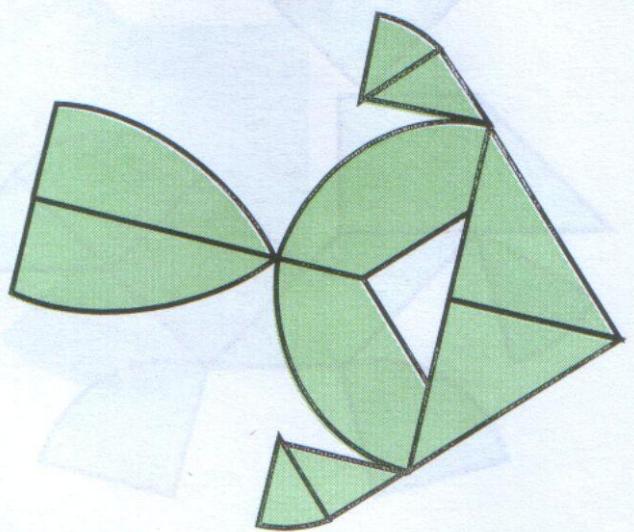
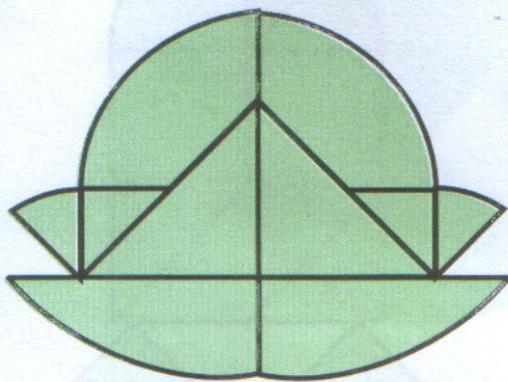
Решения

Колумбово яйцо

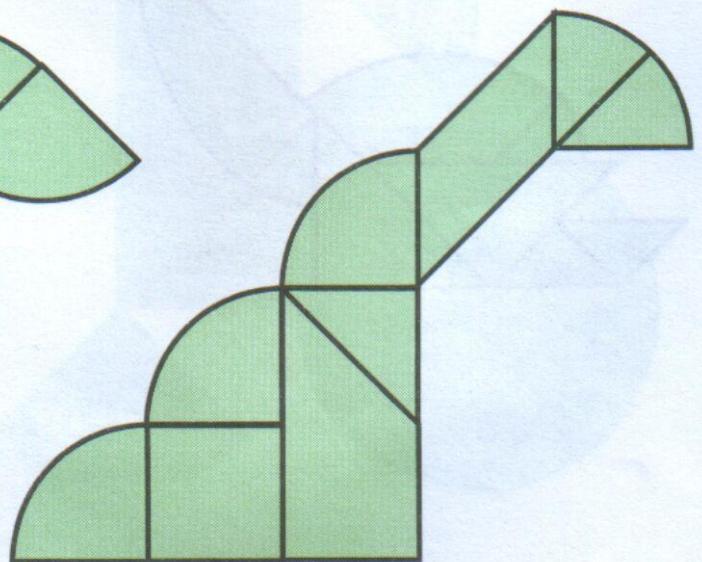
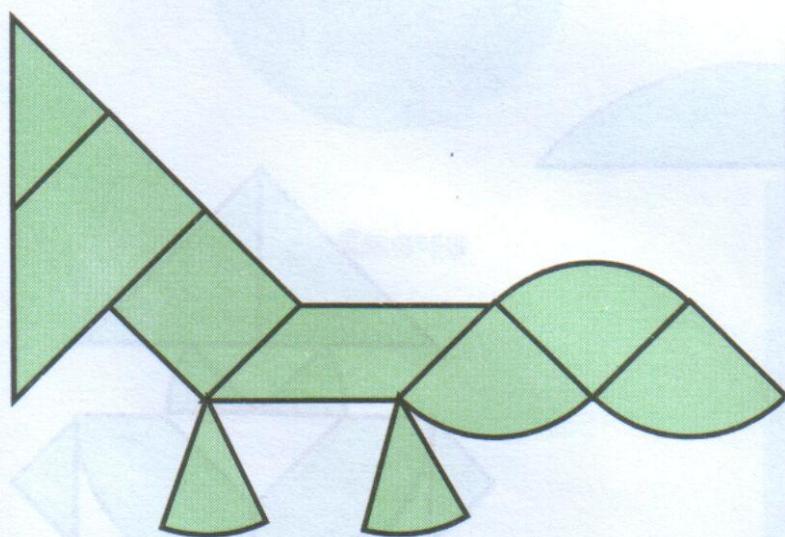
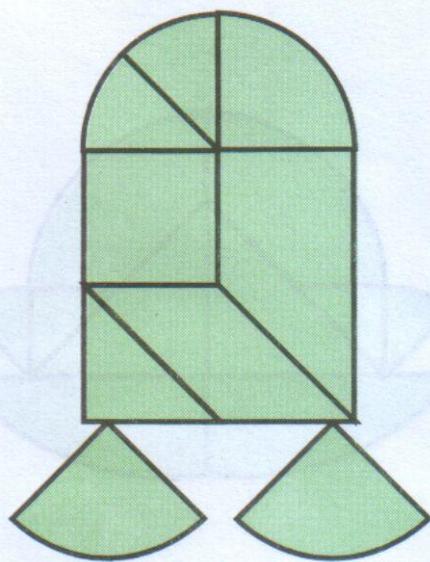
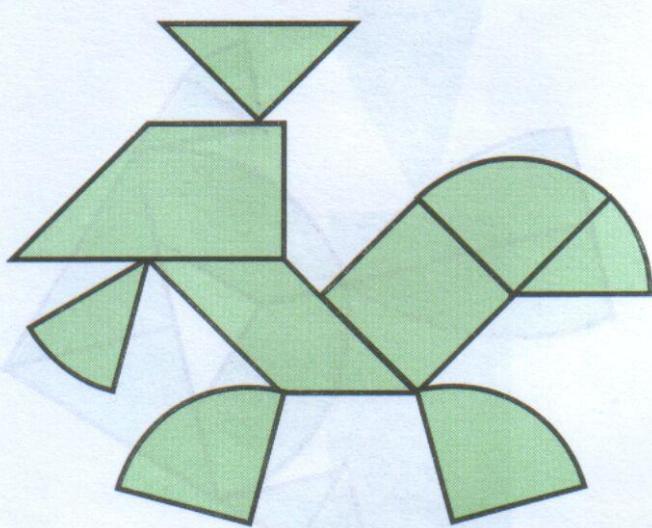


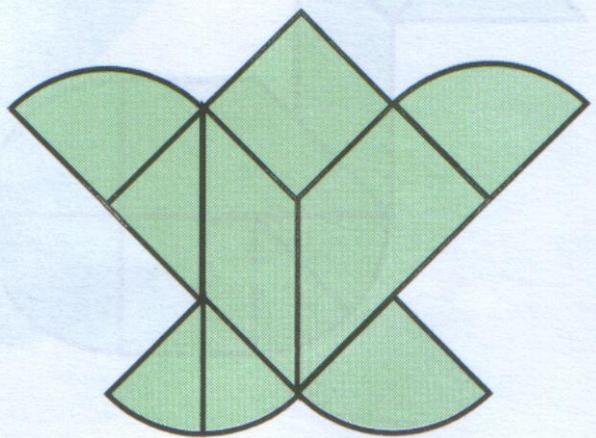
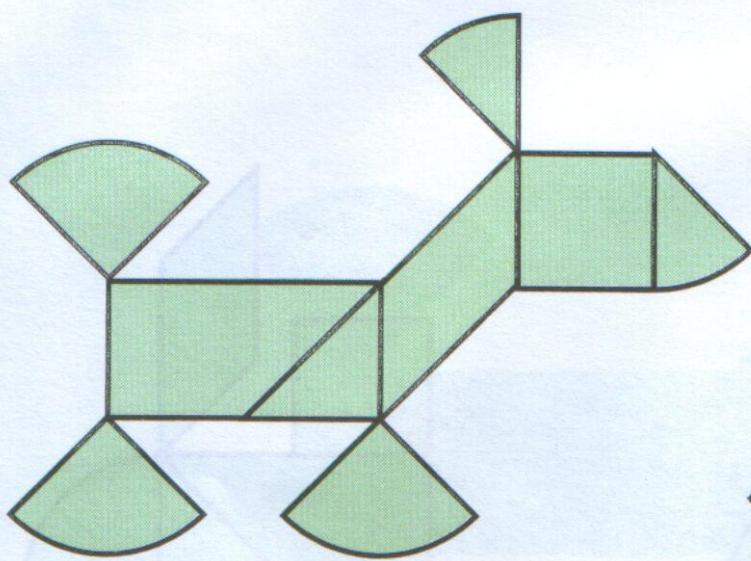
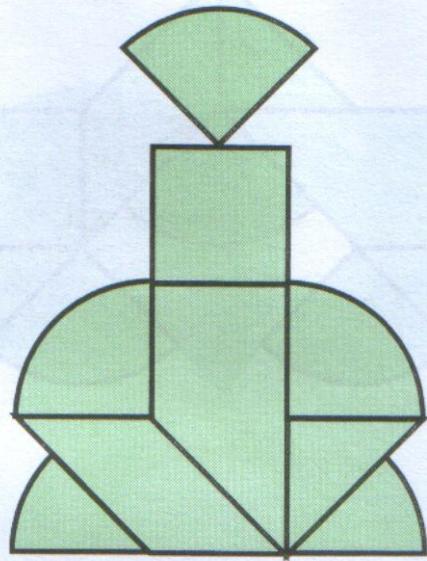
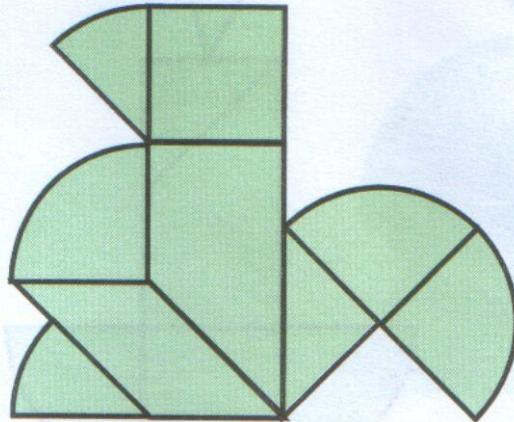


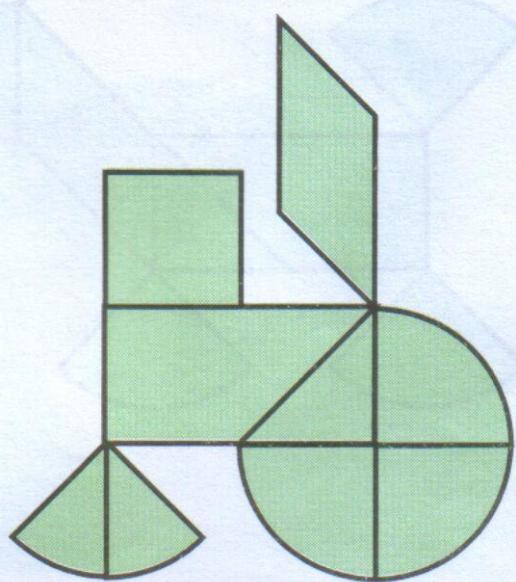
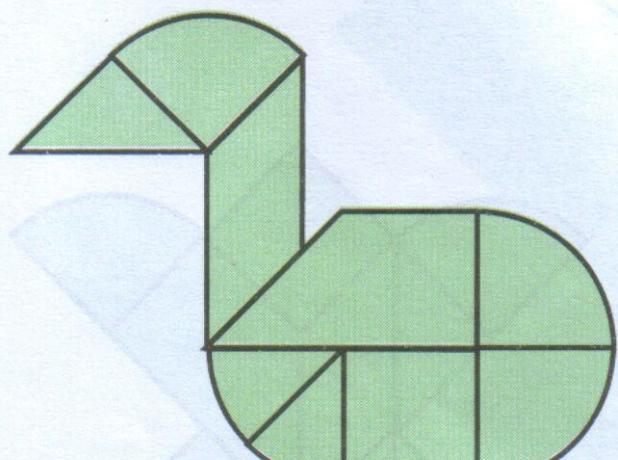
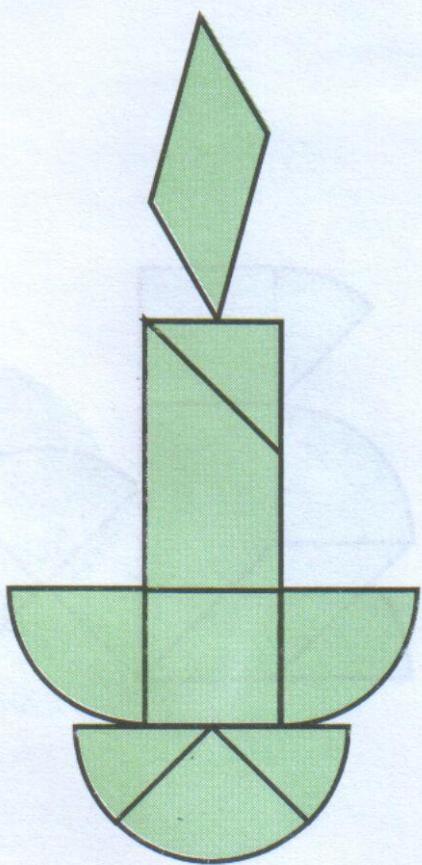
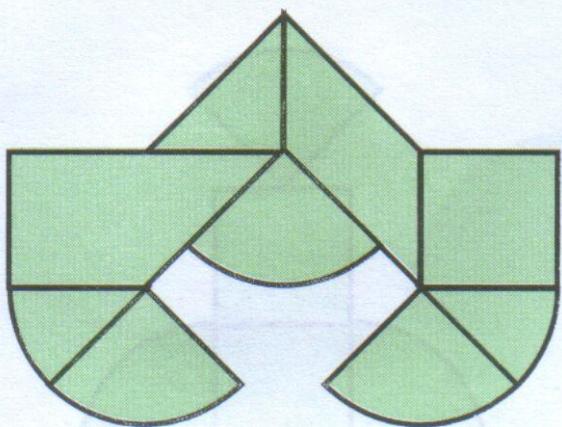


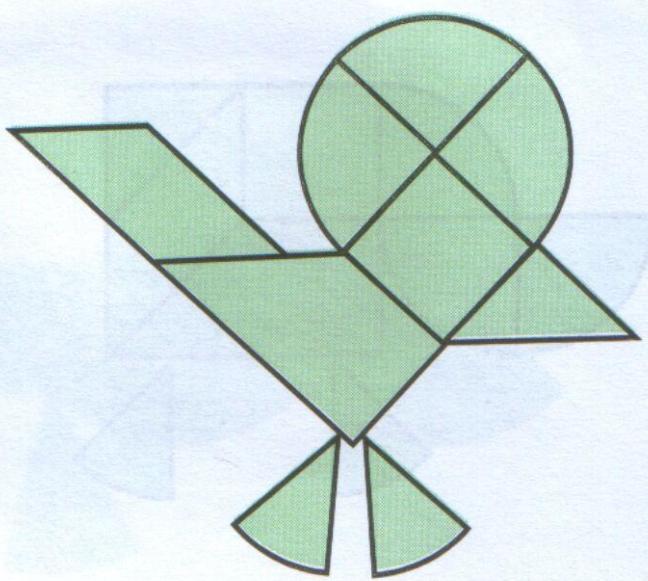
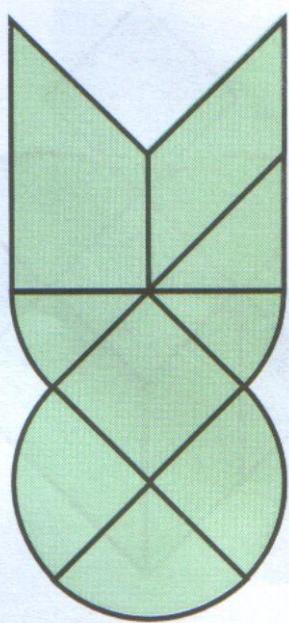
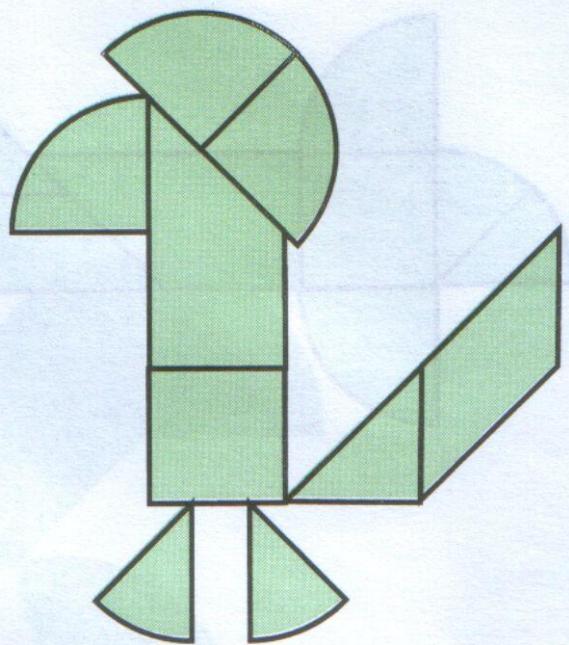
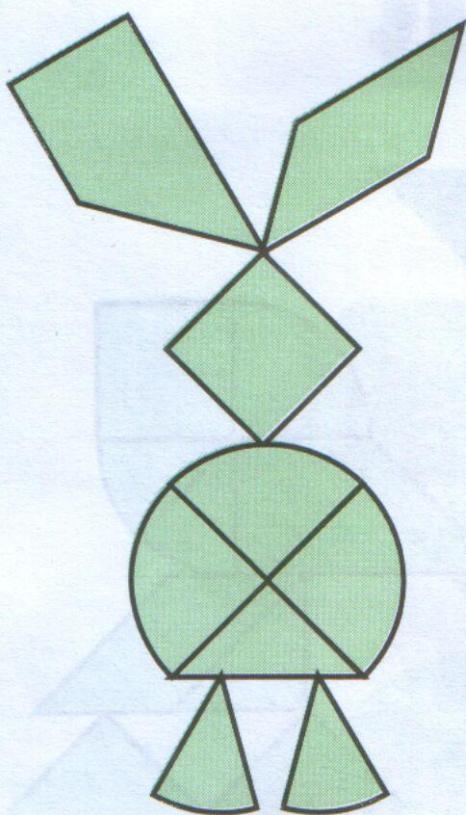


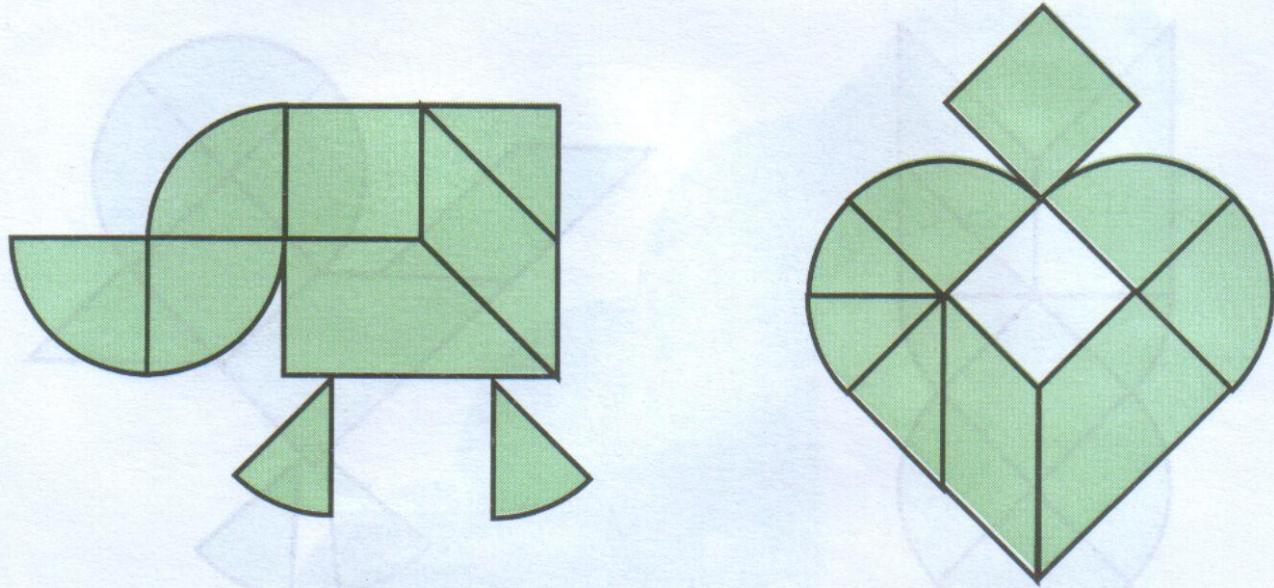
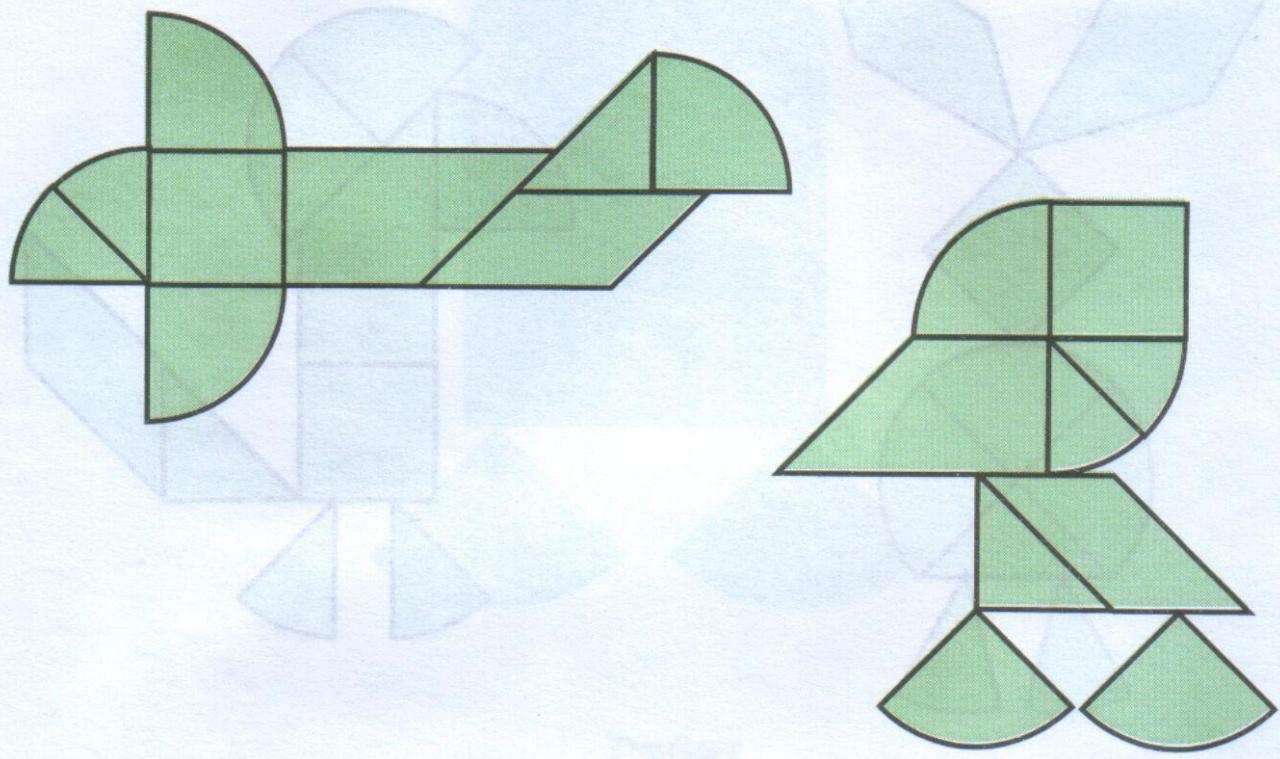
Листик

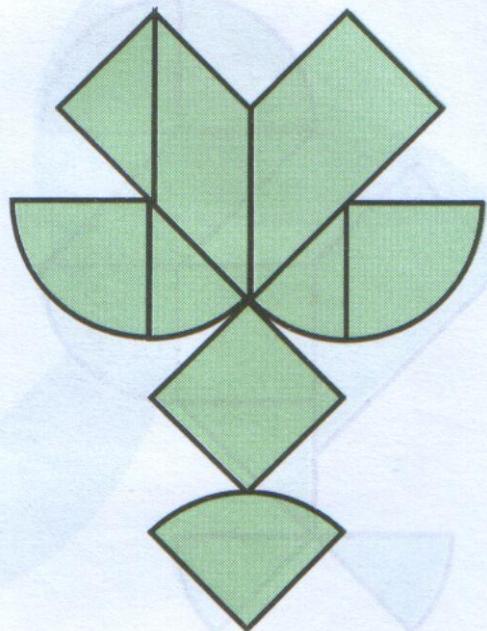
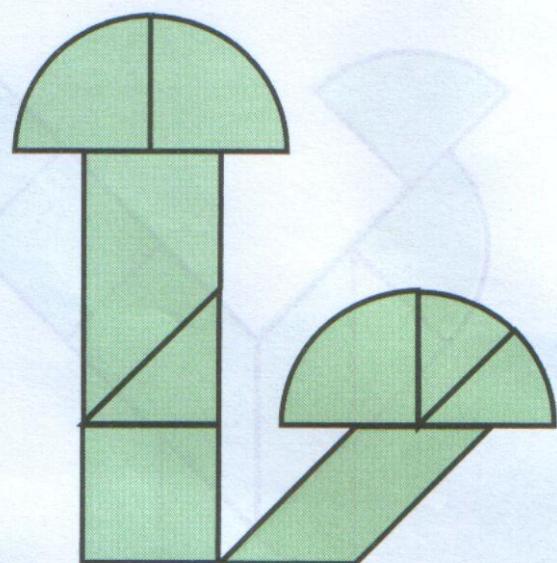
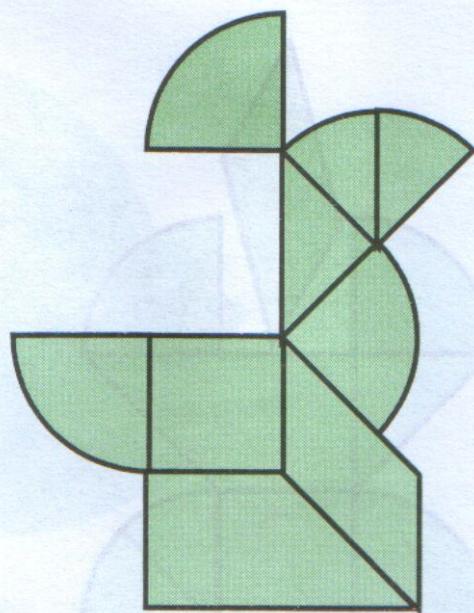
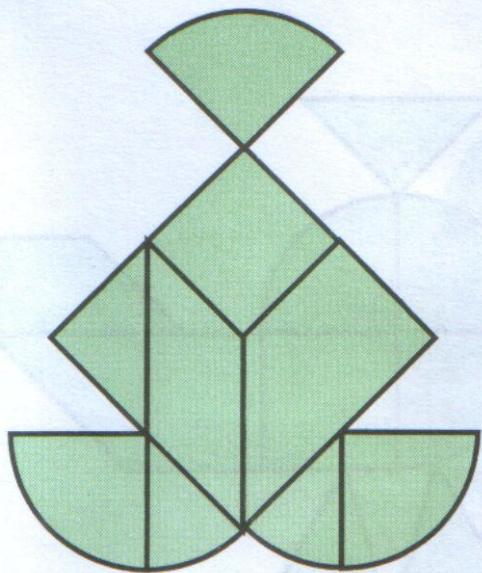


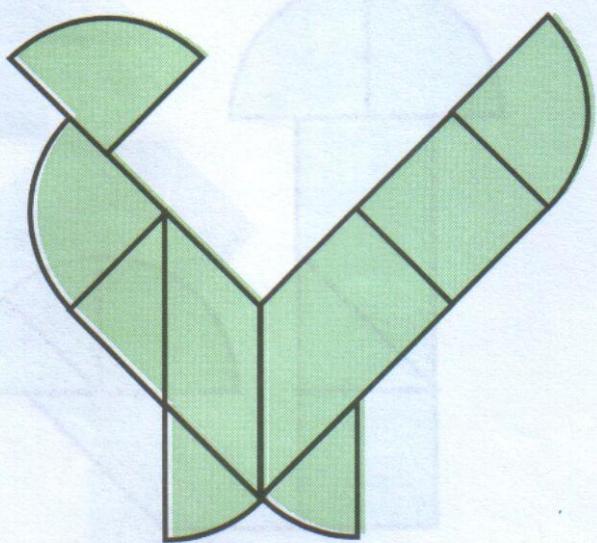
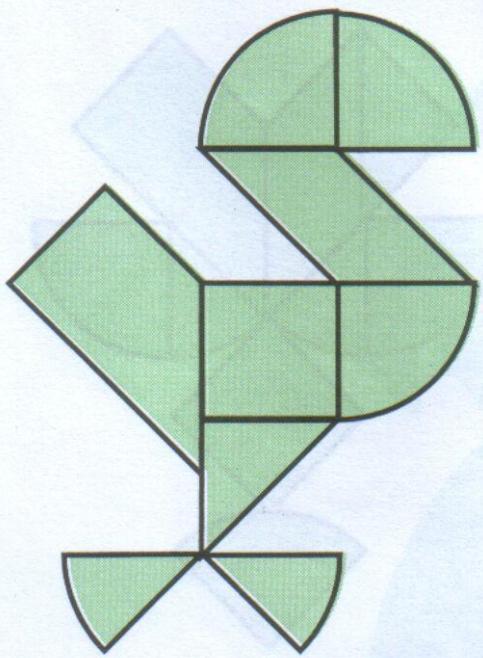
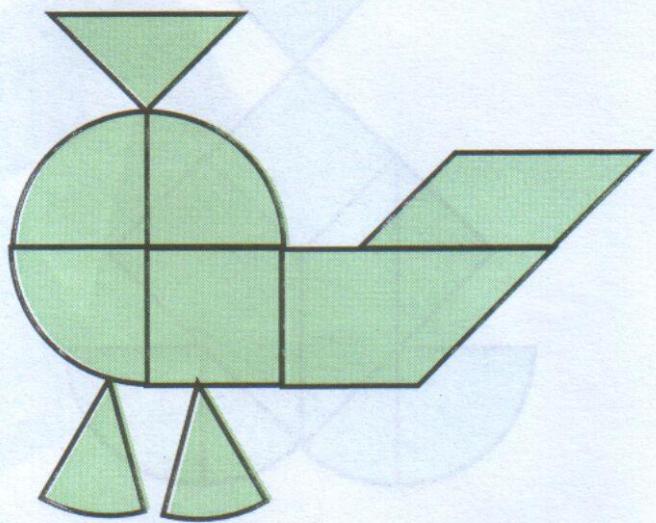
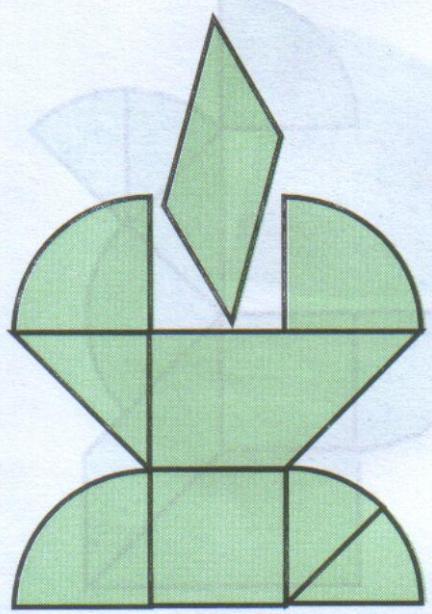




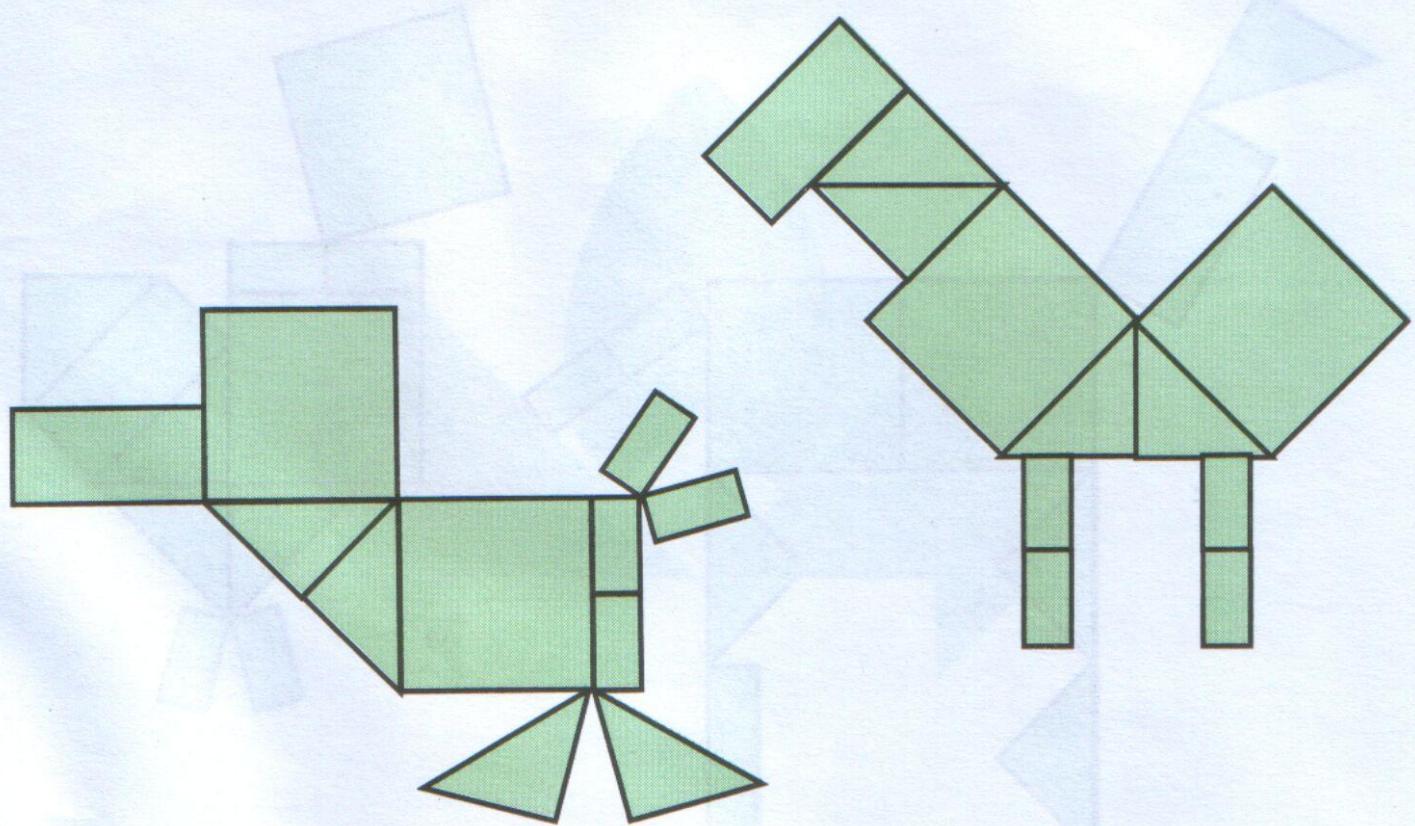
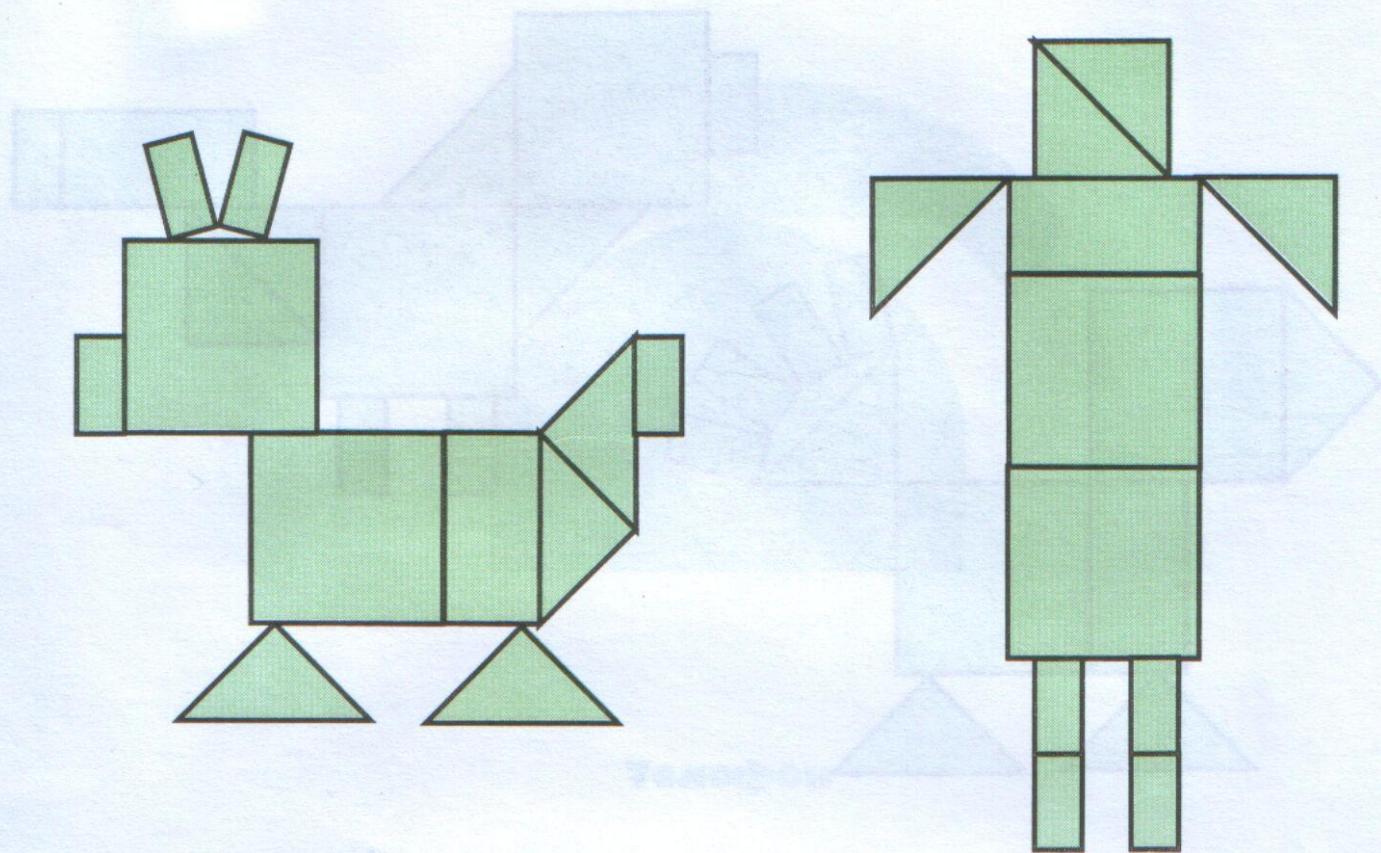


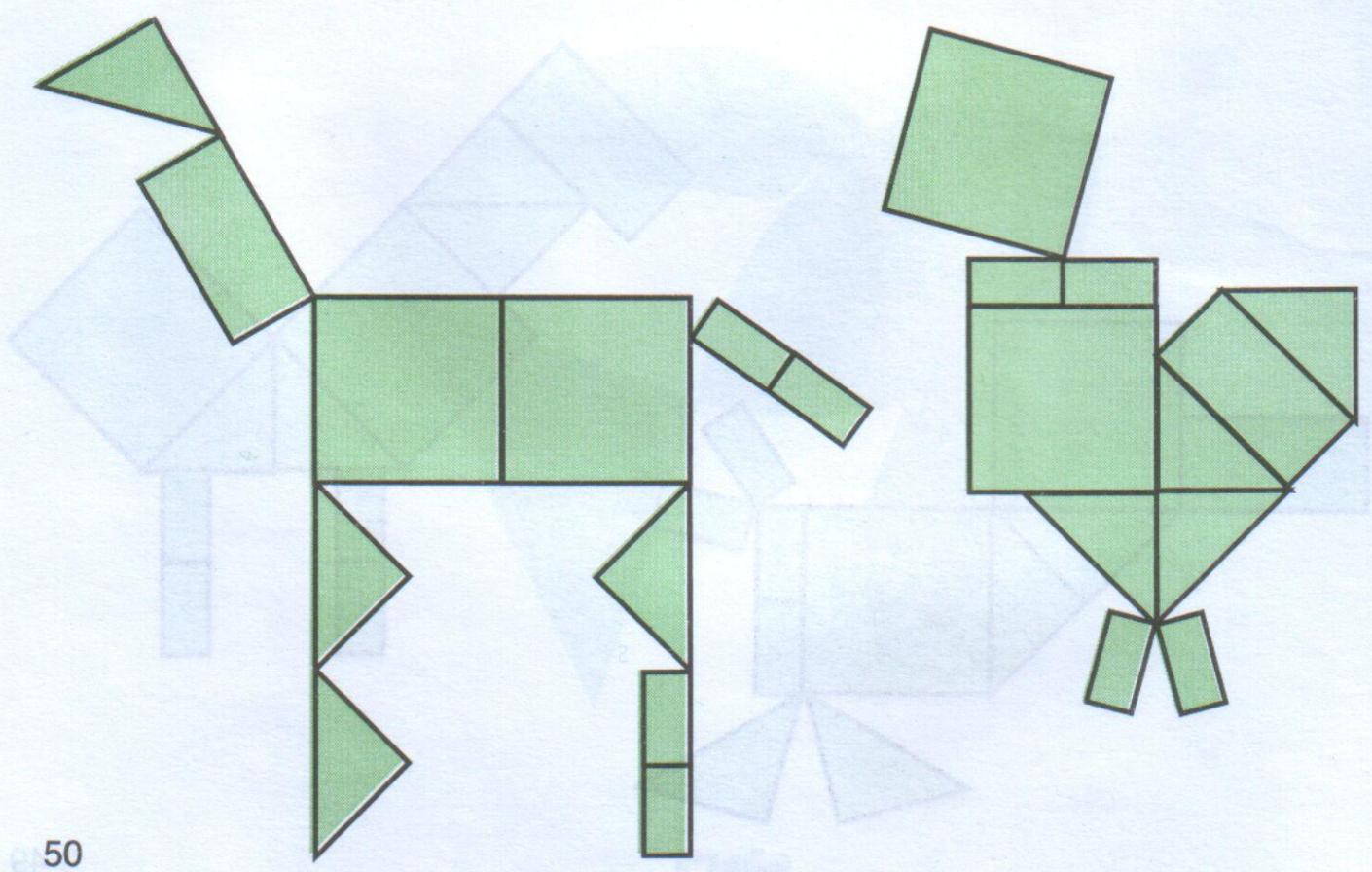
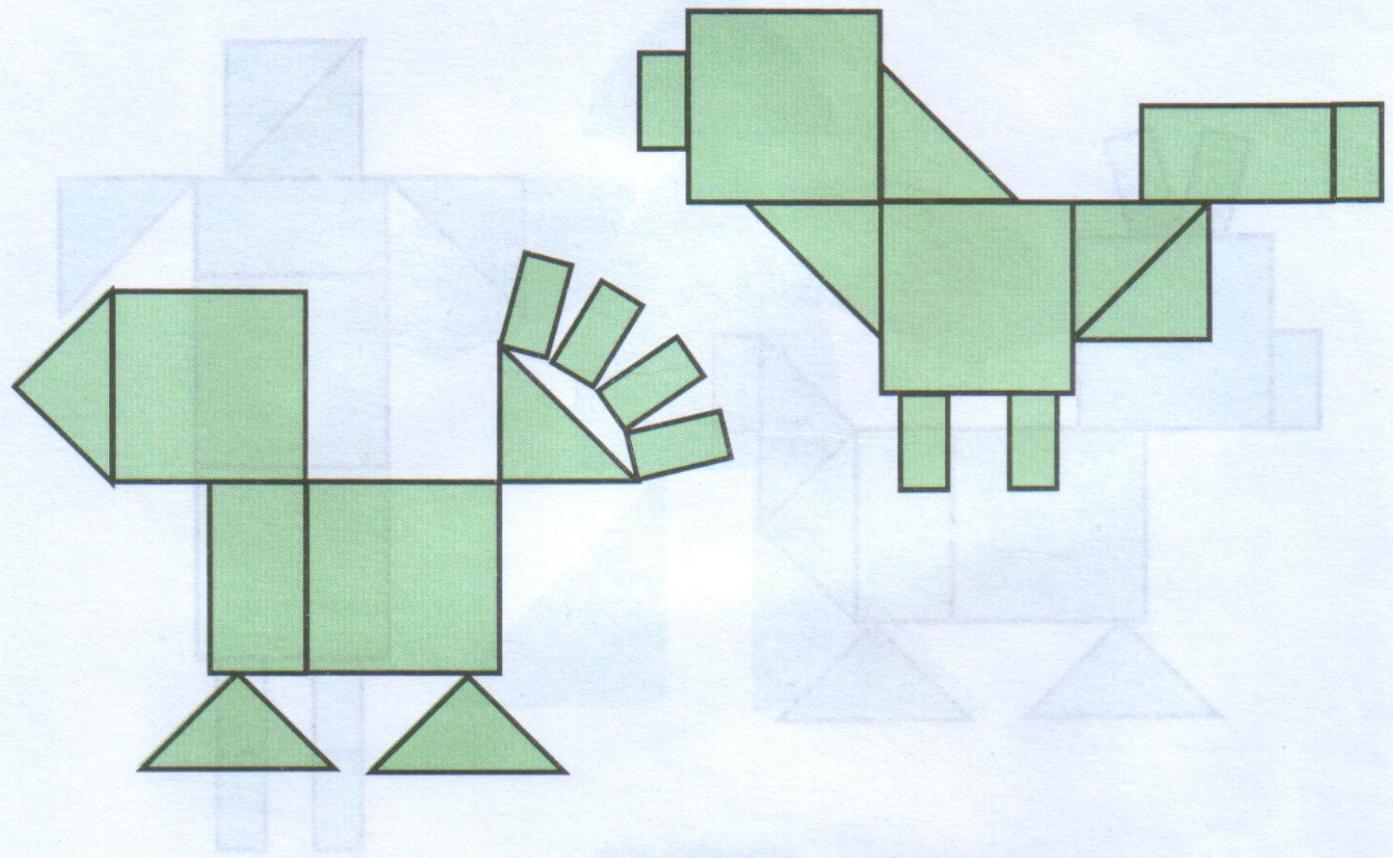


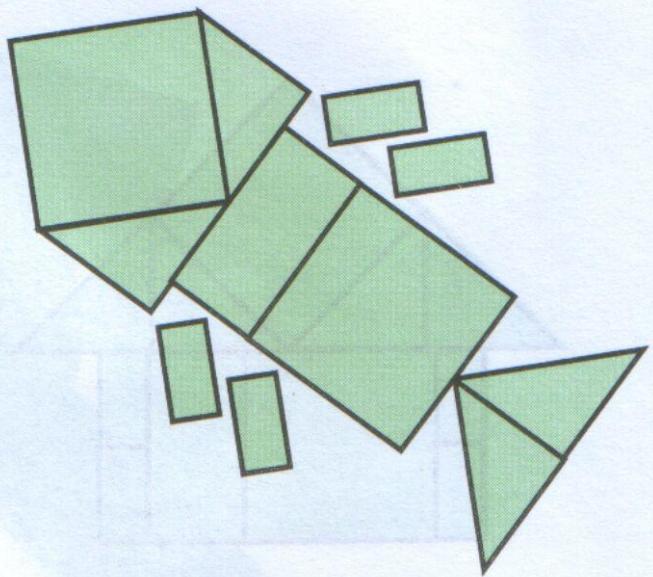
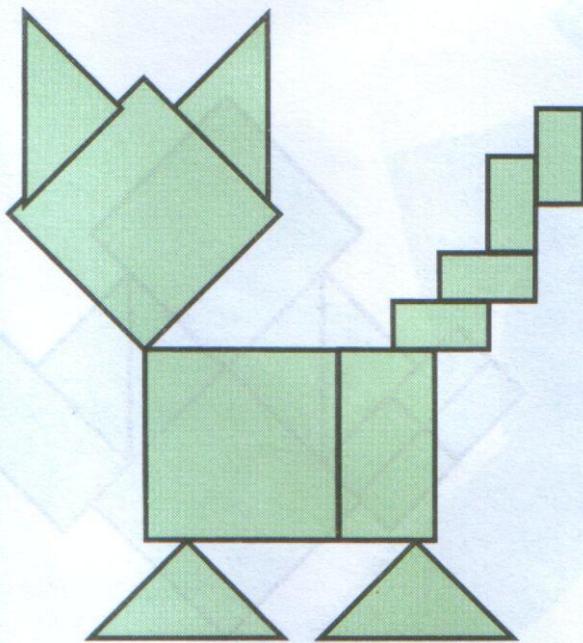
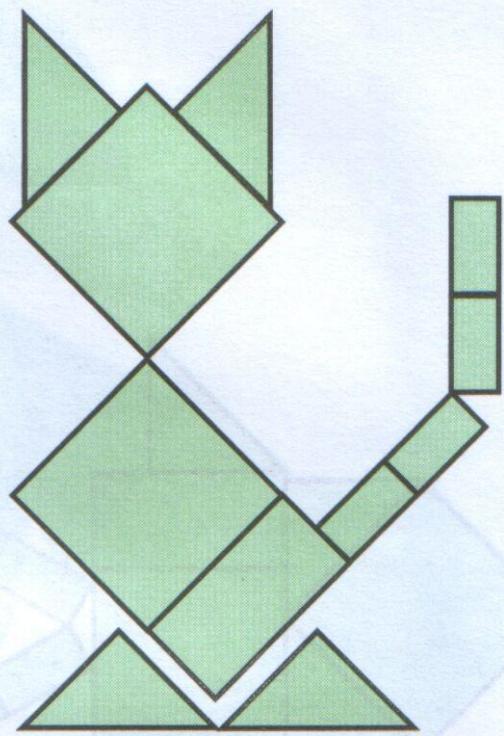
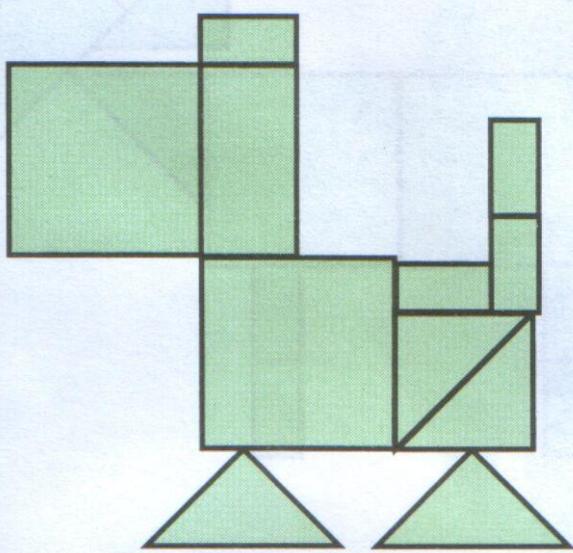


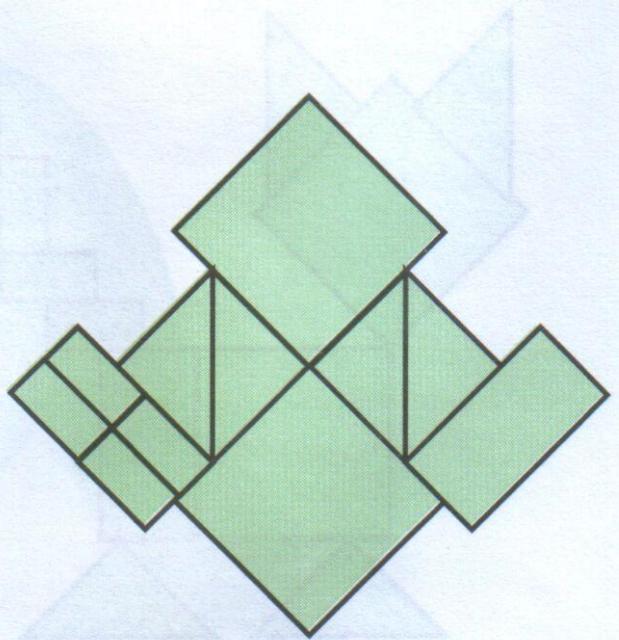
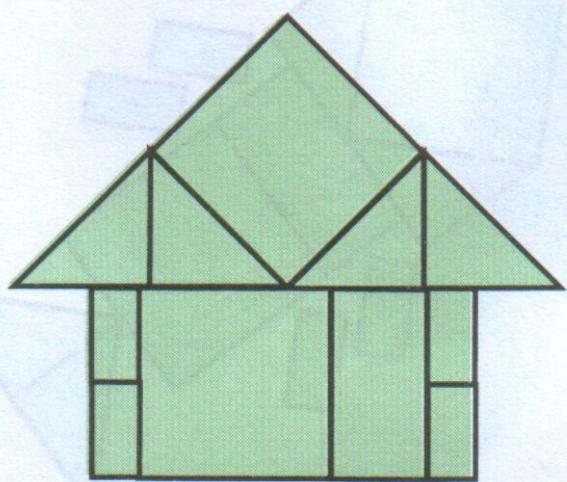
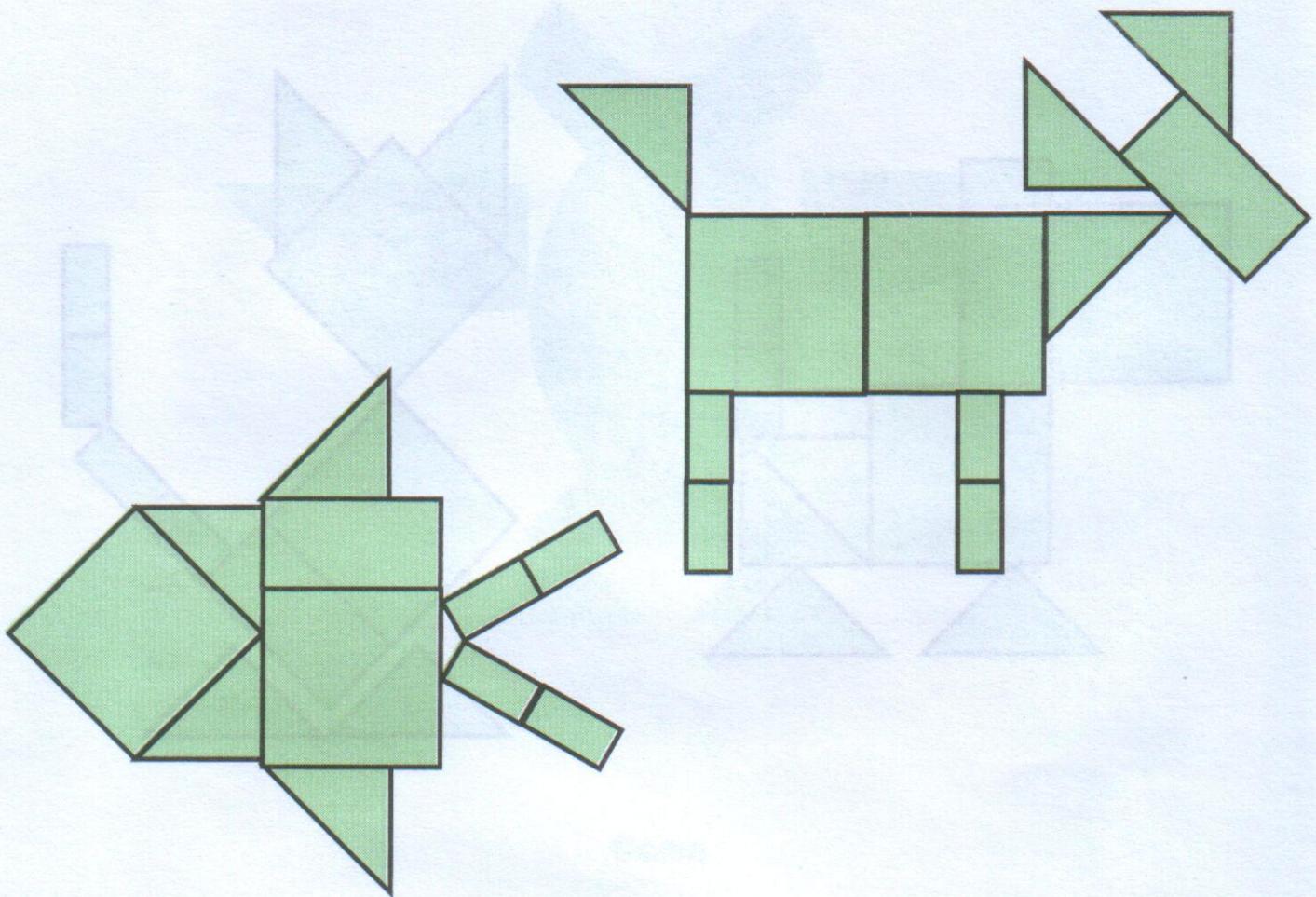


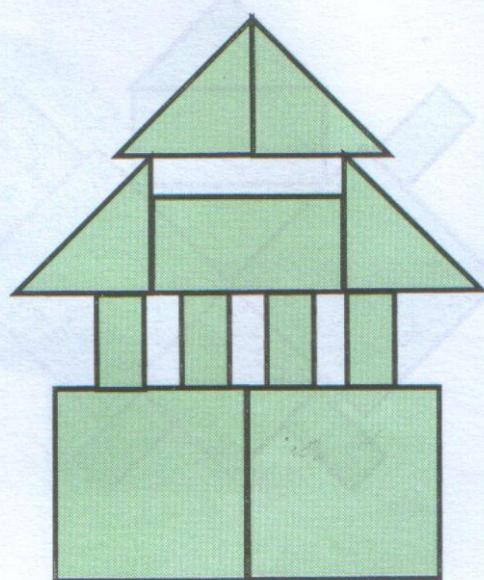
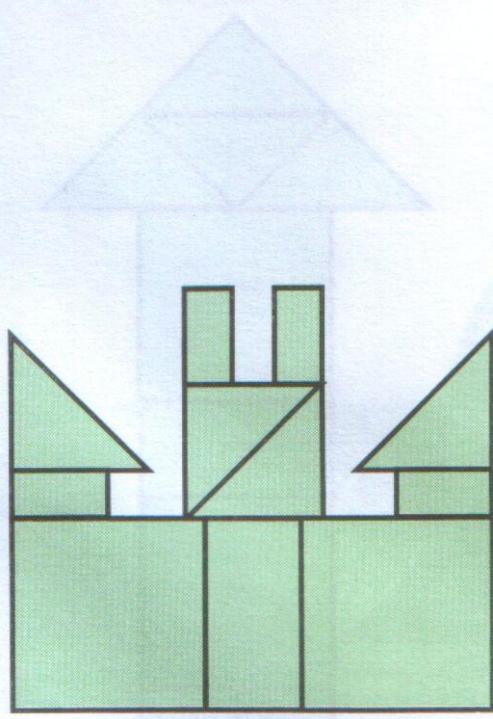
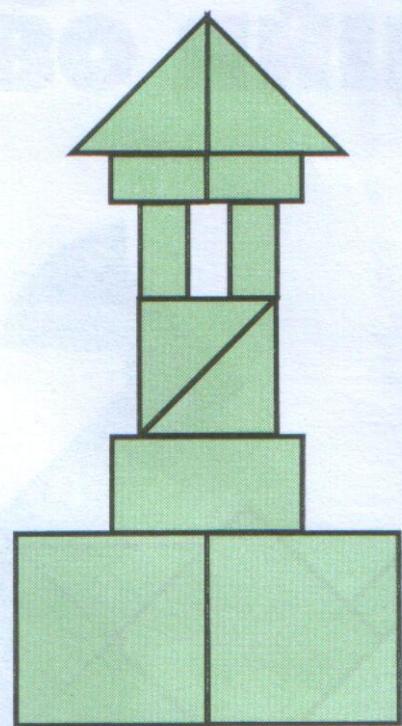
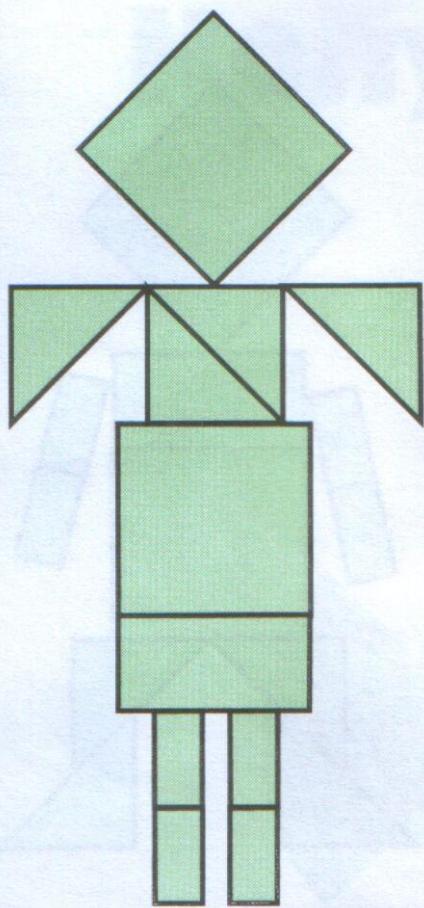
Монгольская игра

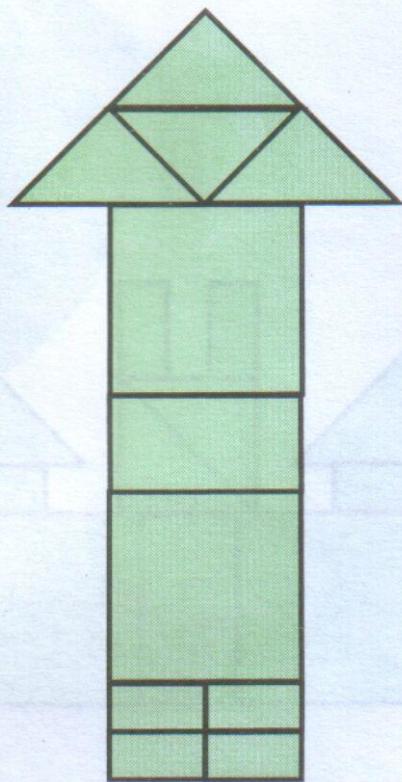
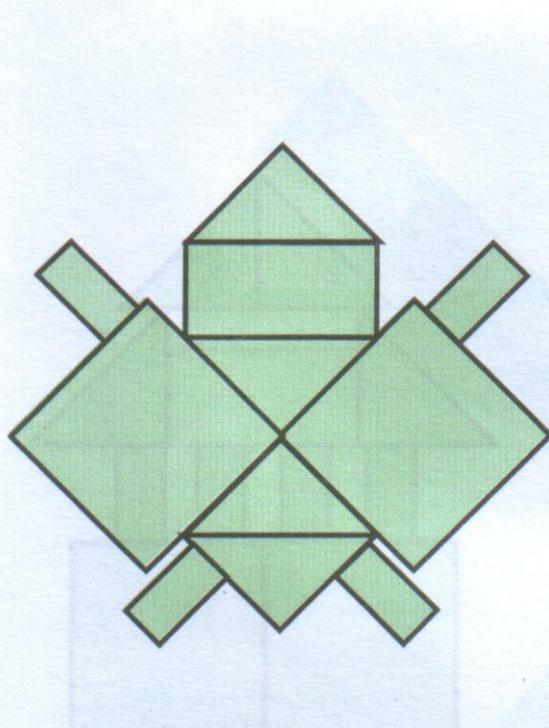
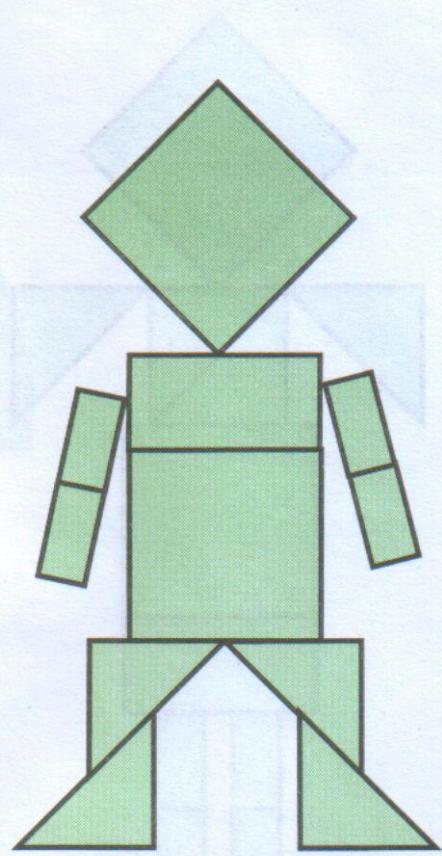
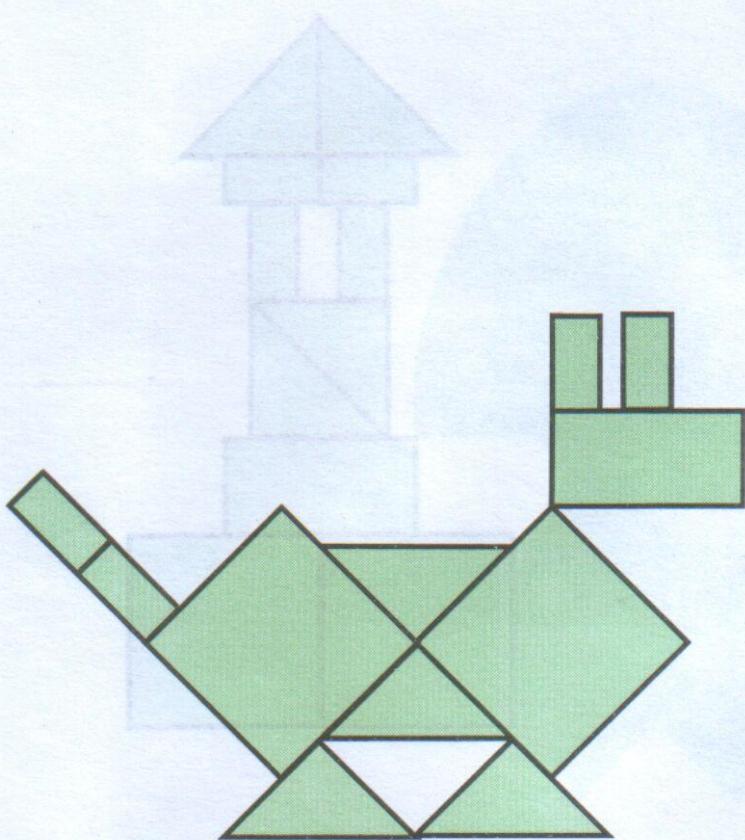


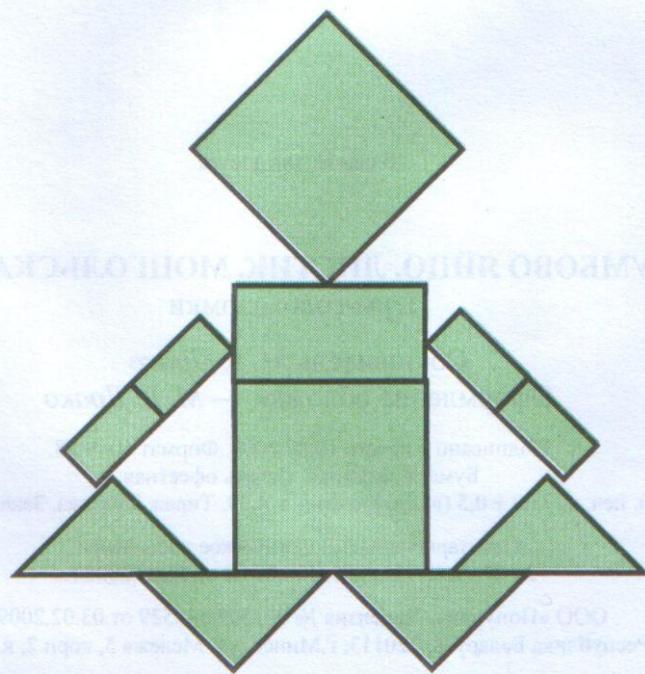
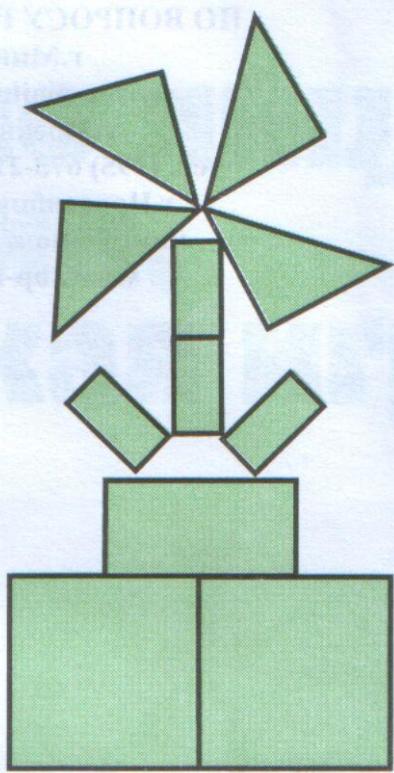
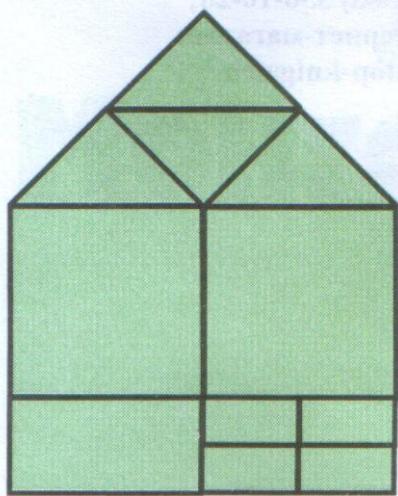












ПО ВОПРОСУ ПРИОБРЕТЕНИЯ КНИГ ОБРАЩАТЬСЯ:

г.Минск, тел. (8-10-375-17) 237-29-76;
e-mail: popuri@mail.ru; www.popuri.ru;
г.Москва, Издательский дом «Белкнига»,
тел. (495) 675-21-88, 600-58-41; e-mail: popuri-m@mail.ru;
г.Новосибирск, «Топ-Книга», тел. (383) 336-10-28;
книга—почтой: 630117, а/я 560; Интернет-магазин:
www.top-kniga.ru; e-mail: office@top-kniga.ru

Издание для досуга

КОЛУМБОВО ЯЙЦО. ЛИСТИК. МОНГОЛЬСКАЯ ИГРА
Игры-головоломки

Составитель *M. B. Драко*
Оформление обложки — *M. B. Драко*

Подписано в печать 10.07.2009. Формат 60×90/8.

Бумага офсетная. Печать офсетная.

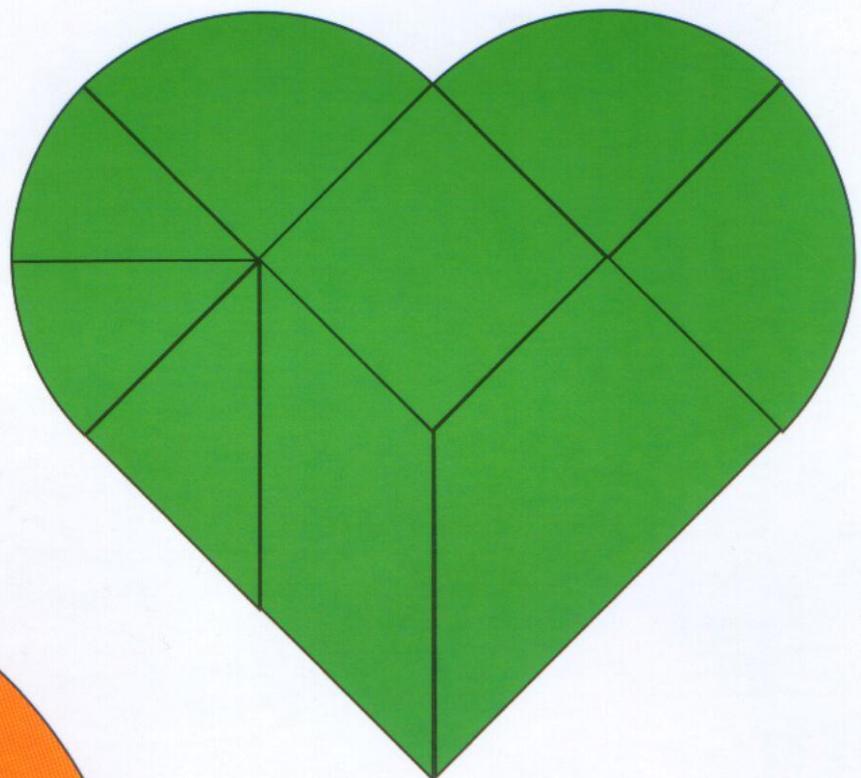
Усл. печ. л. 7,00 + 0,5 (вкл.). Уч.-изд. л. 4,39. Тираж 3500 экз. Заказ №796.

Санитарно-эпидемиологическое заключение
№ 77.99.60.953.Д.010108.09.08 от 22.09.2008 г.

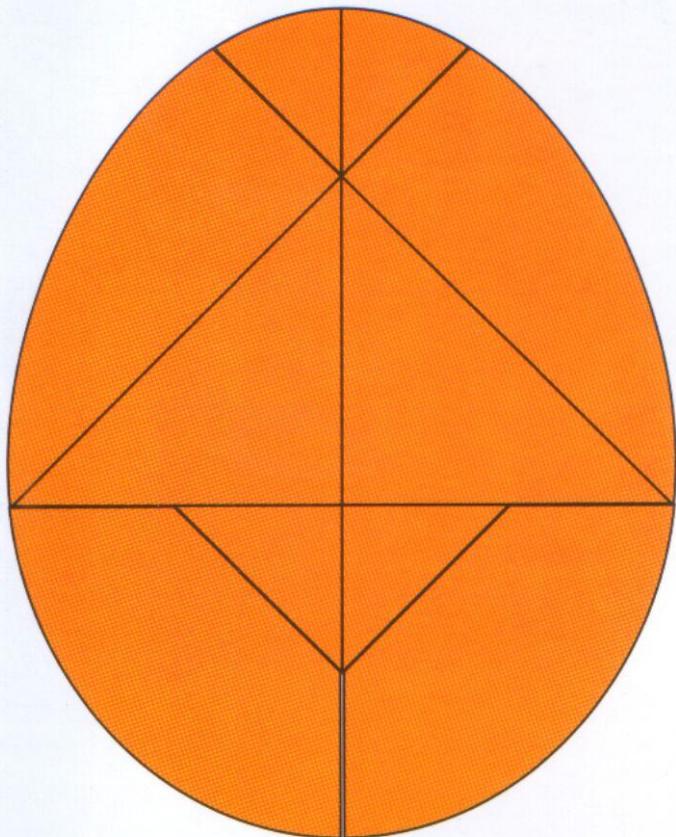
ООО «Попурри». Лицензия № 02330/0548529 от 03.02.2009.
Республика Беларусь, 220113, г.Минск, ул. Мележа 5, корп.2, к. 403.

Отпечатано в типографии **ZIMALETTO**.
ЛП № 02330/0150029 от 03.09.2007 г.
Республика Беларусь, г. Минск, 220030, ул. Октябрьская, 19/м, к. 10.
www.zimaletto.tv

Аккуратно вырежьте
фигуры.
Потом разрежьте их
на части по линиям
и играйте!

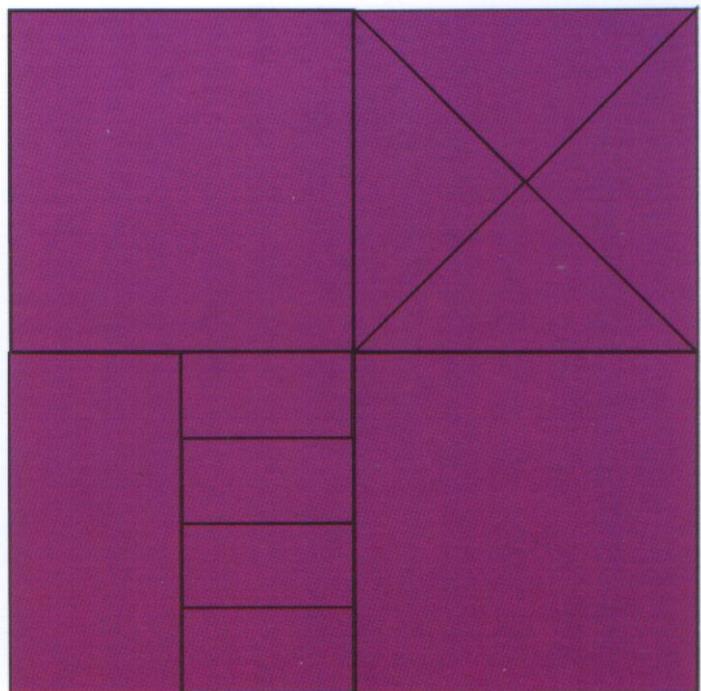


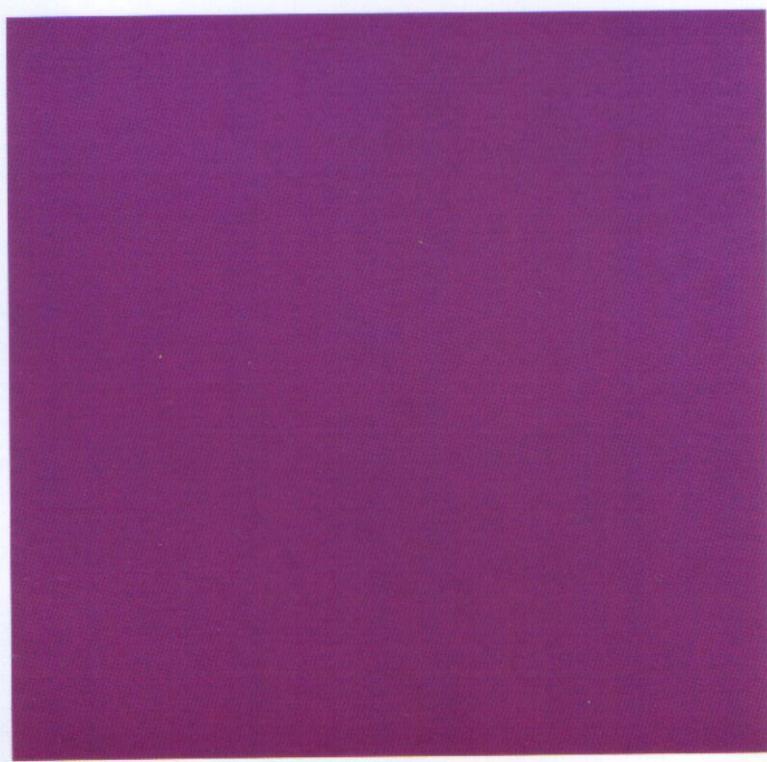
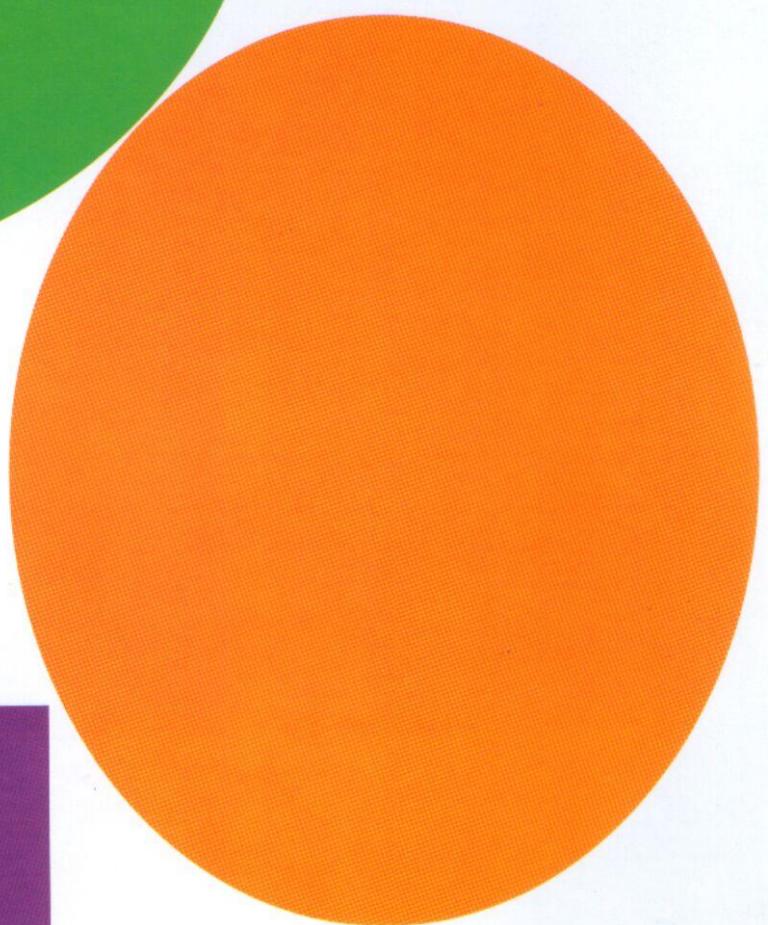
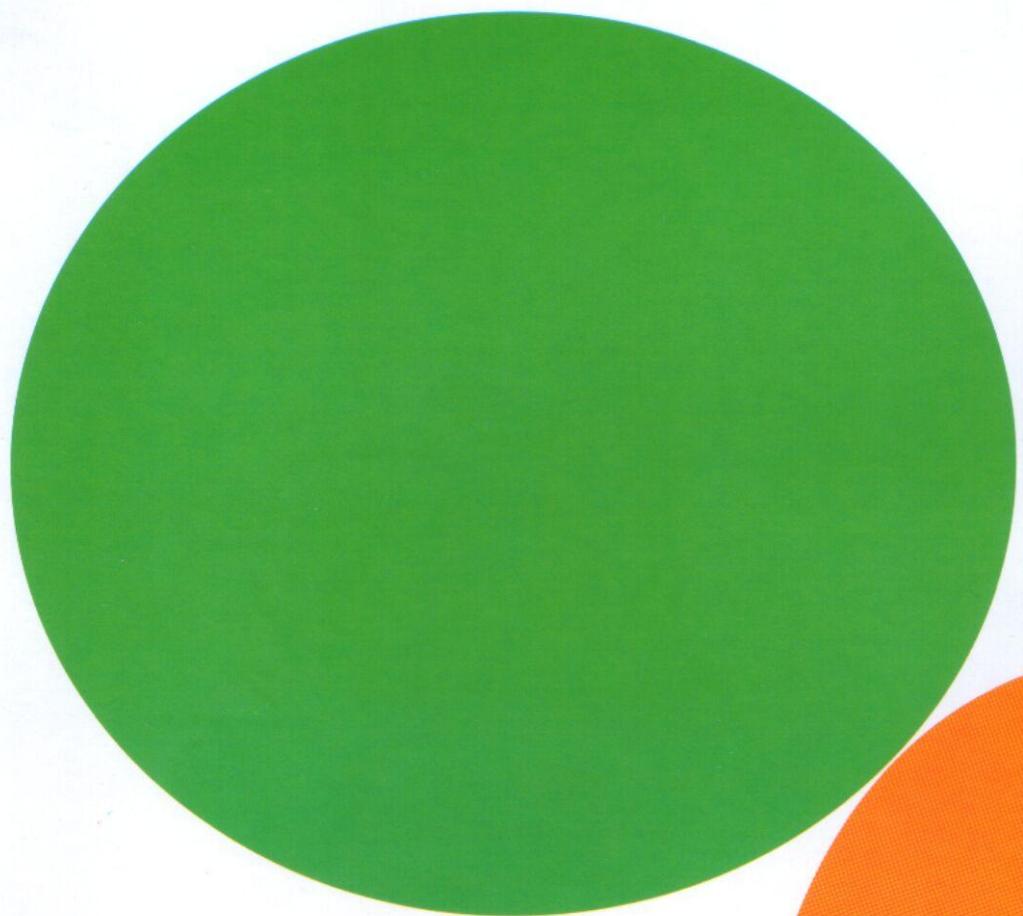
Колумбово яйцо



Листик

Монгольская игра





Собранные в этой книге игры имеют тысячелетнюю историю — склонность к геометрическим загадкам свойственна людям разных эпох и национальностей.

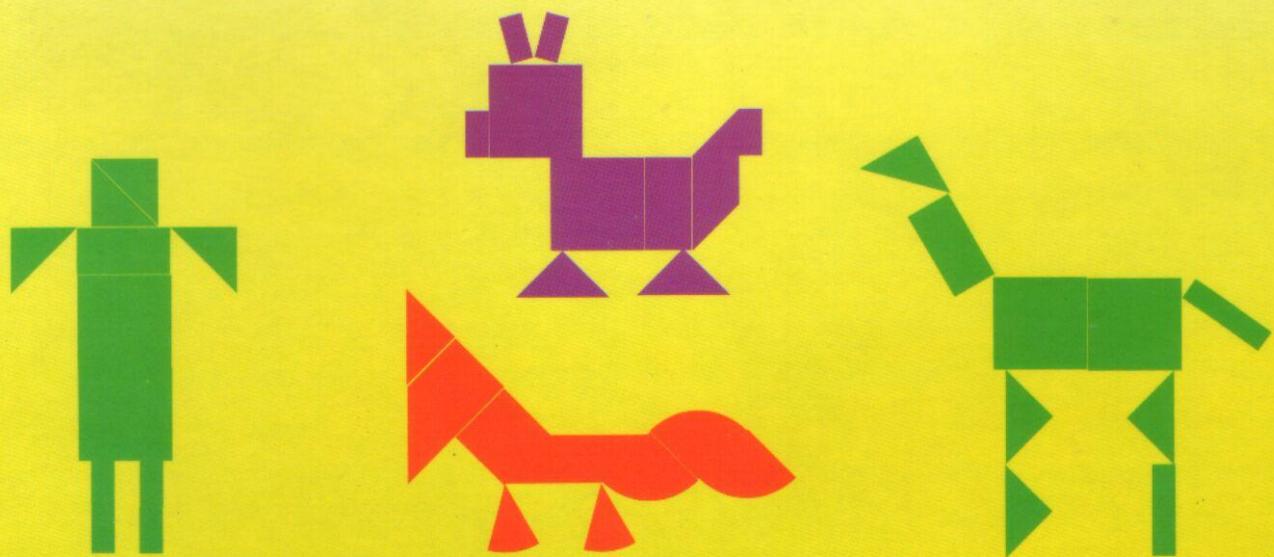
Разрезать простую геометрическую фигуру (квадрат, круг, прямоугольник) на части и собрать ее вновь всегда было для человека сложной и увлекательной задачей. К сожалению, немногие из этих головоломок сохранились до наших дней. Проверку временем прошли лишь наиболее интересные и удачные находки.

Суть этих игр не просто в собирании первоначальной фигуры — из полученных деталей можно складывать самые разные силуэты (животных, людей, различные предметы). Однако существуют определенные правила: в каждую собираемую фигуру должны войти все ее элементы, причем их нужно расположить так, чтобы они примыкали один к другому, а не накладывались друг на друга. Сделать это непросто. Чем больше деталей имеет головоломка, тем труднее их правильно разместить.

Сначала попробуйте собирать фигуры по предложенным силуэтам (если задание вызовет затруднения, можно подсмотреть решение в конце книги), а потом можете придумать собственные фигуры — мы не ограничиваем вас в свободе творчества.

Эти головоломки будут интересны людям любого возраста, но в первую очередь принесут огромную пользу детям, поскольку стимулируют образное, пространственное и творческое мышление, развивают память, логику и воображение.

Желаем вам удачи и нестандартных решений!



ISBN 978-985-15-0053-2

A standard linear barcode representing the ISBN number 978-985-15-0053-2.

9789851500532

136-
12.13-Q