



Звездность:

Построй 8-е
чудо света:

ВАВИЛОНСКАЯ БАШНЯ

Суть игры



Игра на бумаге для всей семьи, начиная с 7 лет и старше!
Простая в освоении, интересная и динамичная.

Цель: первым построить свою Вавилонскую башню.

Средства: в свой ход посылать на стройку работников (от бурлаков до архитекторов) и защищать их от влияния соперников. А в чужой ход саботировать строительство врага.

В игре используются: карточки строителей (стр. 2), карточки событий (стр 3), карточки игроков (стр 4).

Удачной архитектурной гонки!

Правила



Каждый игрок строит свою собственную Башню (контуры будущих построек для каждого — на Стр 4).

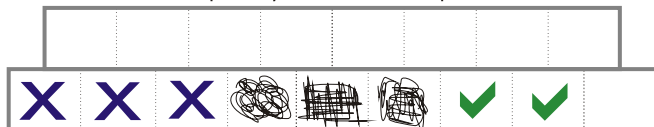
Чтобы построить как можно больше ячеек за свой ход, игрок направляет всех своих строителей к Башне. Направляет — значит, выставляет их вперед (и тем самым отдает на расправу другим игрокам, которые могут применять на его рабочих *Карточки событий*). После применения карточек, часть рабочих, возможно, уйдет уйти из игры или вернется к хозяину, так ничего и не построив. А оставшиеся приступят к работе.

Соответственно, чем больше строителей и чем более они продвинутые, тем больше ячеек смогут построить за ход. В конце хода эти ячейки считаются построенными, и игрок зачеркивает их, см. *Рисунок 1*.

Рисунок 1

Правила стройки очень просты:
заполнил ячейку — значит построил ее.

А. Нельзя заполнять следующую линию, пока не заполнена предыдущая. Иначе все развалится.



Б. К Башне подошли трое рабочих: 2 мастера и 1 строитель. Мастера построили по 3 ячейки, строитель 2. В всего за этот ход у игрока построено 8 ячеек. Сколько построят соперники?

В. Зачеркивай, как душе угодно. Так, сяк и эдак.

Рисунок 2

Они не сумели...
А вы сможете!



Ход игры



Начало хода: игрок выдвигает вперед карточки своих строителей (они отправились к Башне на работу).

Саботаж: соперники играют карточки событий, которые у них имеются, чтобы помешать постройке (например, «Ураган: уносит 1-го строителя из игры»).

Защита. Игрок может играть свои события: защищающие строителей, увеличивающие их число или переводящие их в более высокий ранг.

Строительство: если после всех событий у игрока остались активные строители в игре — они приступают к работе. Бурлаки строят 1 ячейку в ход; каменщики 2; мастера 3; инженеры 4, архитекторы 5. Игрок просто зачеркивает на своем игровом листке соответствующее число блоков Башни. Они считаются построенными.

Затем ход переходит к следующему игроку.
Побеждает тот, кто завершил строительство первым.

Карточки



Карточки строителей лежат в открытом доступе: каждый игрок начинает с 3-мя бурлаками, и в дальнейшем теряет строителей или приобретает новых, повышает или понижает их ранг. При всех этих событиях игрок просто берет из карточек строителей нужную, кладет туда свою, или меняет одну на другую. Если вам не хватает карточек строителей — просто распечатайте еще одну страницу.

Карточки событий: лежат в виде колоды, картинкой вниз. Перед игрой карточки тасуются, затем каждый игрок тянет 3 шт., а в дальнейшем вытягивает по 2 новых карточки в начале каждого своего хода. И использованные карточки уходят вниз колоды, так что она никогда не кончается. Для игры вам понадобятся 50 карточек событий, т.е. распечатайте Стр. 3 дважды.

И разумеется, чувствуйте себя свободно, придумывая новые карточки событий и включая их в игру!

1

Правила игры

2

Карт. строителей

3


























Карточки событий

4

Карточки игроков



Карточки строителей: лежат в свободном доступе, открытые.
Если вам не хватило строителей, просто распечатайте еще одну страницу.

<p>Бурлаки</p>  <p>Строят 1 ячейку в ход.</p>	<p>Бурлаки</p>  <p>Строят 1 ячейку в ход.</p>	<p>Бурлаки</p>  <p>Строят 1 ячейку в ход.</p>	<p>Бурлаки</p>  <p>Строят 1 ячейку в ход.</p>	<p>Бурлаки</p>  <p>Строят 1 ячейку в ход.</p>
<p>Каменщики</p>  <p>Строят 2 ячейки в ход.</p>	<p>Каменщики</p>  <p>Строят 2 ячейки в ход.</p>	<p>Каменщики</p>  <p>Строят 2 ячейки в ход.</p>	<p>Каменщики</p>  <p>Строят 2 ячейки в ход.</p>	<p>Каменщики</p>  <p>Строят 2 ячейки в ход.</p>
<p>Мастера</p>  <p>Строят 3 ячейки в ход.</p>	<p>Мастера</p>  <p>Строят 3 ячейки в ход.</p>	<p>Мастера</p>  <p>Строят 3 ячейки в ход.</p>	<p>Мастера</p>  <p>Строят 3 ячейки в ход.</p>	<p>Мастера</p>  <p>Строят 3 ячейки в ход.</p>
<p>Инженеры</p>  <p>Строят 4 ячейки в ход.</p>	<p>Инженеры</p>  <p>Строят 4 ячейки в ход.</p>	<p>Инженеры</p>  <p>Строят 4 ячейки в ход.</p>	<p>Инженеры</p>  <p>Строят 4 ячейки в ход.</p>	<p>Инженеры</p>  <p>Строят 4 ячейки в ход.</p>
<p>Архитекторы</p>  <p>Строят 5 ячеек в ход.</p>	<p>Архитекторы</p>  <p>Строят 5 ячеек в ход.</p>	<p>Архитекторы</p>  <p>Строят 5 ячеек в ход.</p>	<p>Архитекторы</p>  <p>Строят 5 ячеек в ход.</p>	<p>Архитекторы</p>  <p>Строят 5 ячеек в ход.</p>

Карточки событий: лежат как колода, закрытые от игроков. В начале игры перемешиваются, раздаются по 3 шт. на руки, в начале своего хода каждый игрок тянет по 2 новых карточки.
Распечатайте и нарежьте сразу 2 страницы с карточками событий.

Ураган

Уносит 1-го вашего строителя из игры (по вашему выбору).

Ураган

Уносит 1-го вашего строителя из игры (по вашему выбору).

Отмена

Отмените любую 1 из карточек событий, сыгранных в этот ход.

Облако безумия

Поменяйте 3-х ваших строителей на карточки одним рангом ниже.

Облако безумия

Поменяйте 3-х ваших строителей на карточки одним рангом ниже.

Проклятие

Ваши строители сегодня работают на 1 ранг ниже.

Проклятие

Ваши строители сегодня работают на 1 ранг ниже.

Отмена

Отмените любую 1 из карточек событий, сыгранных в этот ход.

Забастовка

Ваши строители сегодня не работают!

Забастовка

Ваши строители сегодня не работают!

Вербовка

Возьмите себе 1 карточку **бурлака**

Вербовка

Возьмите себе 1 карточку **бурлака**

Отмена

Отмените любую 1 из карточек событий, сыгранных в этот ход.

Вербовка

Возьмите себе 1 карточку **строителя**

Вербовка

Возьмите себе 1 карточку **строителя**

Повышение квалификации

Поменяйте 1-го вашего рабочего на карточку одним рангом выше, или возьмите бурлака.

Повышение квалификации

Поменяйте 1-го вашего рабочего на карточку одним рангом выше, или возьмите бурлака.

Повышение квалификации

Поменяйте 1-го вашего рабочего на карточку одним рангом выше, или возьмите бурлака.

Академия

Поменяйте 3-х ваших строителей на карточки одним рангом выше.

Академия

Поменяйте 3-х ваших строителей на карточки одним рангом выше.

Торнадо

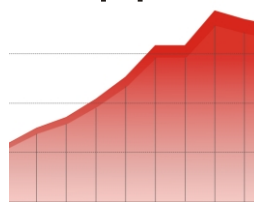
Сегодня строится на 3 ячейки меньше, чем должно.

Торнадо

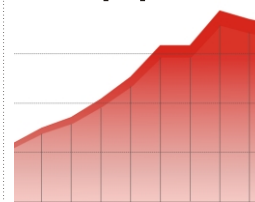
Сегодня строится на 3 ячейки меньше, чем должно.

Торнадо

Сегодня строится на 3 ячейки меньше, чем должно.

Прирост

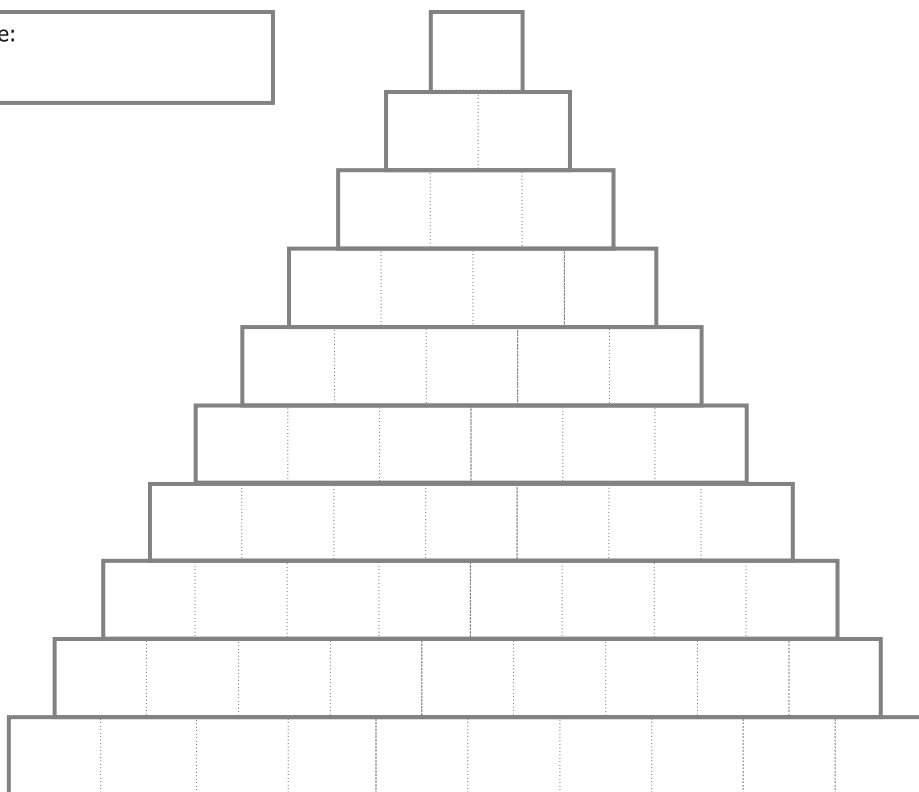
3 ваших карточки рабочих удваиваются (возьмите по 1-й такой же карточке)

Прирост

3 ваших карточки рабочих удваиваются (возьмите по 1-й такой же карточке)

Каждый игрок берет одну Башню, и заполняет контур построенными блоками.
Выигрывает тот, кто первым дошел до вершины.

Старший по стройке:



Старший по стройке:

