



Рейтинг игры:
☆☆☆

Засвети все явки,
зажги все пароли:

LIGHT UP!

включите свет!!

Суть игры



"Да будет Свет!" сказал Господь, и мы с ним полностью согласны. Темные комнаты, зловещая паутина, пыль и треснутые зеркала... брр. Уж лучше устроить пати и зажечь электросеть всего района своим весельем.

Игра "Light Up!" является прекрасным пособием для организаторов зажигательных вечеринок. Также она полезна в качестве принудительного курса повышения квалификации вашего электрика или сисадмина.

Суть игры: расставить лампочки в комнате так, чтобы осветить все белые клетки — и при этом не нарушить ни одного из правил. Правил? Смотри правее ;)

Правила



Первое правило волшебника электрика: игра идет на поле в клетку, задача — расставить лампочки так, чтобы осветить все белые (пустые) клетки. См. рисунок 1А.

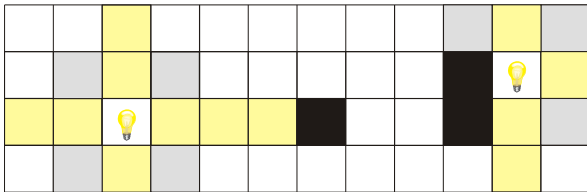
Правило 2: свет от каждой лампочки идет по вертикали и по горизонтали (а по диагонали не идет). Проходит через все белые клетки, но не проходит через черные (стены). См. рисунок 1А.

Правило 3: лампочки не могут освещать друг друга, т.е. не могут быть на одной линии по горизонтали или вертикали (рисунок 1Б).

Правило 4: некоторые клетки черные, через них свет лампочек не проходит. В некоторых из них стоит цифра, которая означает, сколько лампочек вплотную примыкает к такой черной клетке сбоку (но не по диагонали — см. рисунок 1Б).

Рисунок 1

Рисунок 1А — Лампы, черные клетки и освещенность.



■ Черный квадрат ■ Освещенный квадрат ■ Неосвещенный квадрат

Рисунок 1Б — Несовместимость ламп; цифры в черных клетках.

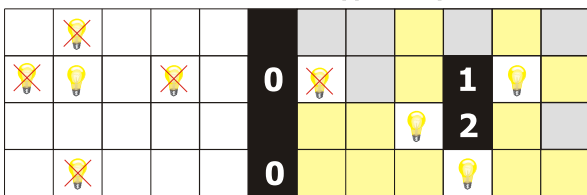


Рисунок 2

Рисунок 2А: Пример простого пазла.

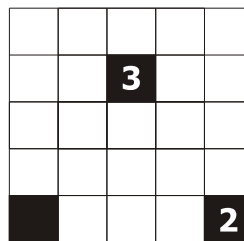
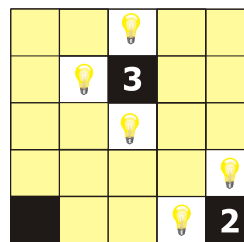


Рисунок 2Б: Решение



Ход мысли грамотного электрика:

Очевидно, что в правом нижнем углу лампочки стоят сверху и слева от "двойки". По другому их расположить невозможно, т.к. у "двойки" попросту нет других граней в пределах поля. А раз на квадратике стоит цифра "2", значит, две лампочки должны примыкать к двум бокам.

Также очевидно, что у черного квадратика слева не может стоять ни одной лампочки: они бы пересекались с теми, что стоят у "двойки".

Итак, мы ставим две лампочки справа внизу и освещаем сразу четыре линейки сверху донизу (две по горизонтали, две по вертикали).

Остается понять, где расположены три лампочки у "тройки". Очевидно, что не справа (вся правая полоса уже перекрыта нижней лампочкой от "двойки"). Из оставшихся пяти клеток только три примыкают к "тройке" не по диагонали... Problem Solved!

В данной головоломке все просто и очевидно. А вот в тех, что посложнее, нередко приходится экспериментировать и перебирать.

**Используй ластик, Люк!
И да пребудет с тобой Лампочка!**

Варианты

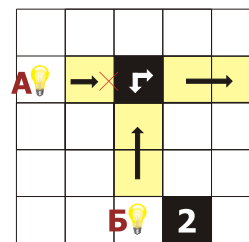


Зеркало: как обычно, мы не можем просто спокойно смотреть на хорошую игру, а врубаем дополнительную подстанцию мозга, чтобы хоть как-то ее улучшить. В данном случае, предлагаем такую опцию: в некоторых черных квадратах стоит не "стена", а зеркало, повернутое определенным образом. Попадая в него, свет идет туда, куда оно развернуто (см. Рисунок 3). Это радикально меняет игру, так как ломает привычную схему освещения. Иногда зеркало может быть и пустышкой, ничего не отражать, а только путать.

Причем, зеркало может отражать сразу в 2-3 стороны — см. головоломки на стр 3, в которых используются зеркала.

Рисунок 3

Свет от лампочки "А" натывается на черную стену и никуда дальше не идет. Тупик.



Свет от лампочки "Б" падает на зеркало, изображенное в виде стрелочек, которые показывают направление света. И отражается туда, куда указывает стрелка, освещая соответствующие клетки.

1 Зажигание

2 На старт!

3 Мастерство

4 Решения





Страница с большими головоломками. Сверху две обычных...

9. Холодильник!

						2		
		2						
1				1	1		1	
		2						
	3					1		
							1	
						3		
								0
				3		3		

10. Кладовочка

		0						
					1			
			4			0		
							1	
								3
							4	
2						4		
				2				

...а снизу две задачи с зеркалами.

11. Бальная зала

								0
			1					
							0	
							↖	0
				2				
					1			
								2
		0					3	
2					↘			

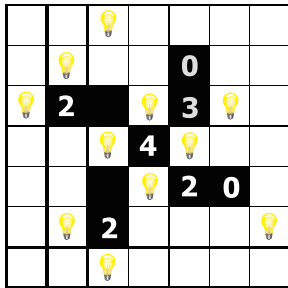
12. Библиотека

		0				0		
				↕				
								1
				2		4		
								2
		1	1					
				↖		0		
								↖

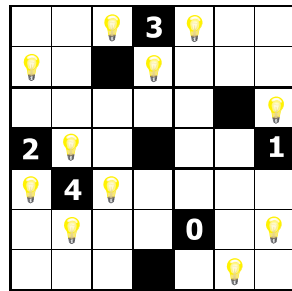


Ответы и разгадки головоломок со страниц 2 и 3. Посмотрим, сколько ошибок вы допустили...
В случае припадка ярости данный лист рекомендуется скомкать и бросить в угол.

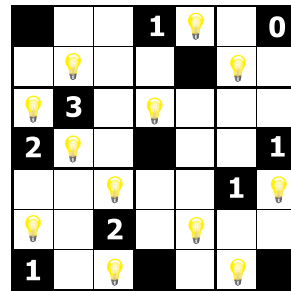
1. Прихожка



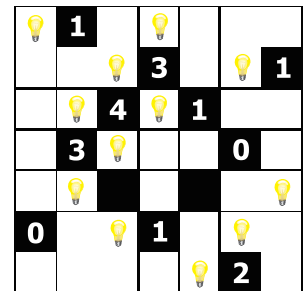
2. Кухня



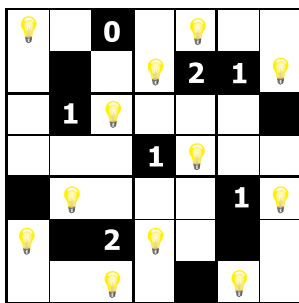
3. Детская



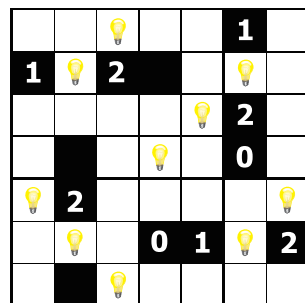
4. Зал



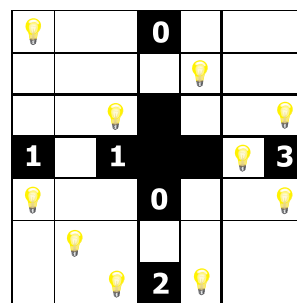
5. Спальня



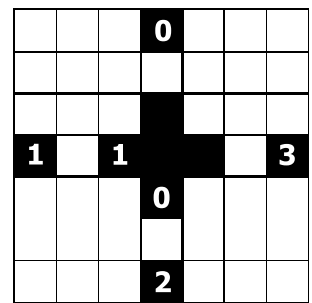
6. Туалет



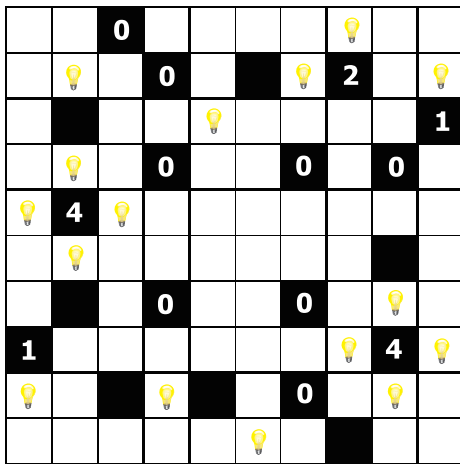
8. Лоджия



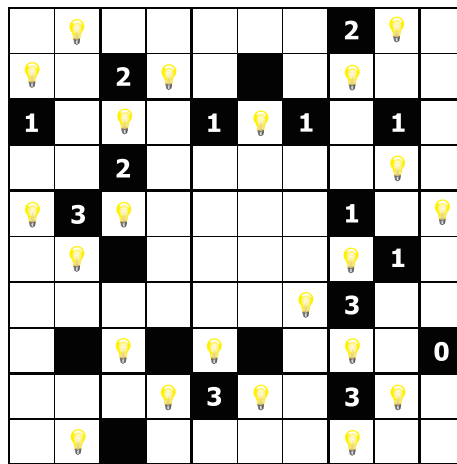
Лоджия с зеркалами



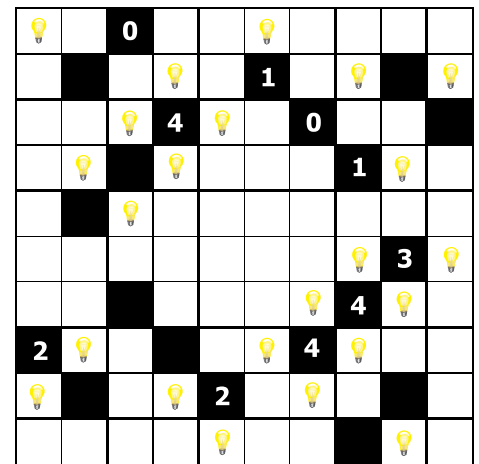
7. Антресоли



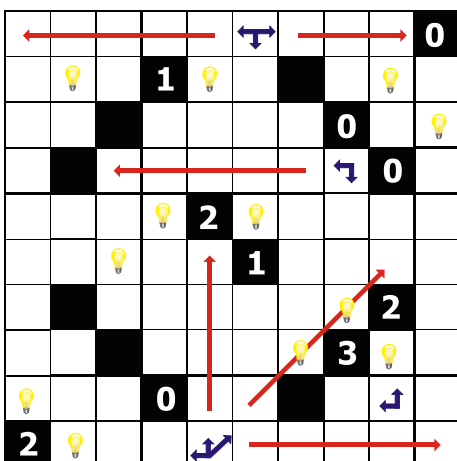
8. Холодильник!



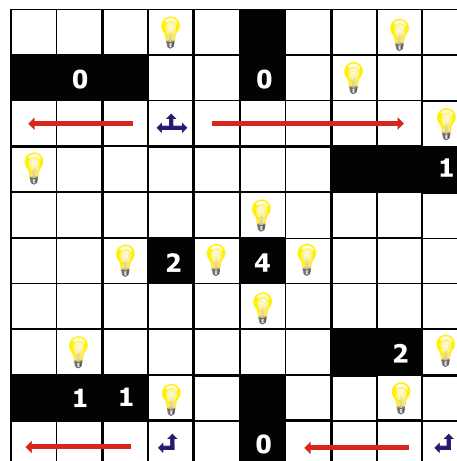
9. Кладовочка



11. Бальная зала



12. Библиотека



Хочешь еще?

Понравилось решать головоломки, но 2-х страниц недостаточно, чтобы стать электриком 3-го разряда?

Добро пожаловать на сайт www.puzzle-light-up.com, где этих лампочек сотни, на любой размер и вкус (а также различной сложности).

Выбирайте категорию и играйте на время; можно сгенерировать целую страницу головоломок для печати и забрать с собой на отдых.

Светлого вам удовольствия!