

Рейтинг игры:  

Обалденно, Ватсон!

**ОФІСНЫЙ ДЕТЕКТИВЪ****Суть игры**

Юбилейный выпуск нашего скромного бестселлера выполнен в формате словесных головоломок **Searchword** и **Fillword**. Суть обеих в том, чтобы в гуще беспорядочно смешанных букв найти все спрятанные слова; только в Searchword ищется еще и ключевая буква или слово, которое становится видно, когда закрыты все остальные.

Мы решили пойти дальше и сделать не просто набор из 8 отдельных головоломок, а подарить вам связную детективную историю.

В выпуске представлены завязка преступления, 7 загадок-ключей, которые позволят раскрыть его, и финал, который расскажет, чем все закончилось — если, конечно, вы его разгадаете...

Дорогие Ватсоны и Холмы, Эркюли и Агаты! Пакуйте лупы и вперед!

**Рисунок 1**

Решенный  
серчворд.  
Спрятанные  
слова здесь  
показаны с  
помощью фона  
разного цвета.  
Например —  
салатный  
“руководитель”.

н	т	и	и	с	а	о	и	ц	а	р
а	ак	и	к	п	е	н	н	а	л	и
м	рас	и	и	и	е	п	о	р	а	р
о	р	в	а	н	е	р	р	а	т	ц
е	д	ор	у	м	я	н	с	а	и	
л	с	с	с	я	ц	е	к	я	ж	
р	с	е	р	и	ц	р	л	а	д	
у	а	е	п	я	я	ю	у	к	о	у
к	р	и	т	е	л	о	р	п	ш	
о	в	о	д	д	и	е	в	е	о	к
р	а	п	с	о	я	и	т	а	ж	а

**Завязка сюжета****ПЯТНИЦА.**

Вечером все были измучены до предела.

— Когда же звонок, когда же?! — нервно спрашивал медиа-байер, посматривая на монитор, который должен был взорваться праздничным фейерверком ровно в 18.00.

— А я бы еще поработала, — беззаботно заметила Олечка из отдела рекламы, собирая листы, вылезающие из принтера и засовывая их в папку.

Со всех сторон в Оленьку полетели скомканые бумажки, крики и злобное шипение.

— Ну а что?! — возмутилась она. — Посмотрите на принтер. Трудяга, целый день то одно вам распечатывает, то другое. Без устали и, заметьте, кушать не просит. Только сменяй ему тонер раз в квартал, и пожалуйста. — Ольга любовно погладила серый бок принтера.

— Она права, — неожиданно появляясь в дверях, бодрым голосом сказал директор. — Звание «работник месяца» получит принтер!

Все с ненавистью посмотрели на работника месяца. «Месть!» — прошептал официальный работник Виктор.

Олечка испуганно склонила голову.

В цепочке 7 головоломок + финальная. Ответы на каждую находятся на стр. 5. Так что даже если вы не разгадали какую-то, к финалу придете со всеми 7-ю ключами.

**ПОНЕДЕЛЬНИК.**

Солнечным утром вы вошли в офис, и...

— Принтер... — просипел программист Эрнест, с бледным лицом застывший у стола. — Он... он ИСЧЕЗ!

— О, нет! — воскликнула Олечка и упала в обморок, сломав прическу корпоративный кактус. Листы из папки разлетелись по всему кабинету.

— Что теперь будет с отчетами?! — завопили сэйлы.

— Кто теперь будет распечатывать мне порнуху?! — прошептал стажер, закрывая мокрое лицо руками.

— На кого, на кого же мы будем равняться? — плача, повторяли сотрудники.

— А никто мою подставку для кофе не видел? — поинтересовалась секретарша Настенька.

Посреди этого гвалта и негодования, растерянности и неприкрытого горя, вы стояли тихо и внимательно осматривали комнату. Где находятся ключи от нее, знают только семь человек: кроме вас, директора и Олечки, это секретарша Настенька, сисадмин Иннокентий, офисный планктон Виктор и толстая уборщица Тетя Маха. Директора можно смело отбросить (он неподсуден). Вы — детектив и принтер не похищали. Остаются...

— Я знаю, кто это сделал, — сказали вы. Все повернулись в вашу сторону.

Там надо будет найти восьмой ключ (мотив преступления), и после этого угадать, кто же украл принтер!

Ответы ждем на [info@printfun.ru](mailto:info@printfun.ru)

1 Правила игры

2 Шаги 1-2

3 Шаги 3-4

4 Шаги 5-6

5 Шаг 7 и Финал





## Шаг первый: алиби секретарши Настеньки.

А	Т	С	Т	Е	П	Г	Р
П	Л	Е	Т	И	К	Ф	А
И	Б	Б	И	К	А	Ф	И
Л	О	У	Л	О	С	И	Т
И	Н	Л	Ь	Д	Ы	Н	В
С	Г	И	Я	Р	А	К	И
Е	Г	Н	П	П	Г	Ж	Н
К	С	Ш	О	И	Н	А	Т

Итак, первым делом выясним, чем именно занималась подозрительная секретарша!

Она утверждает, что имеет неопровергимое алиби, которое никак не связано с принтерами и которым она занимается уже много лет.

Уж не садо-воздство ли? А может, *тонировка стекол*?

Перебрав все клубные карточки и вырезки из журналов «Cosmo» на столе Настеньки, вы должны отыскать единственное хобби, которым она действительно занимается.

### Чем увлекается секретарша:

1. Любит самый «легкий» спорт.
2. Бьет по шарам! (вручную)
3. Портит стены.
4. Учится ходить.
5. Мучит свою кожу.
6. Любит.
7. Пасьянс.
8. Лучшая женская психотерапия.
9. Любимая рухлядь.

Последней вы отыскали карточку в заведение, в котором Настенька бывает очень часто. Теперь нужно узнать алиби остальных подозреваемых и обыскать комнату, чтобы найти улики.

## Шаг второй: улика, найденная на столе с принтером.

«Первым делом нужно обыскать место преступления!» — говорит вам внутренний Холмс. «Но Холмс, что же мы сможем найти в таком беспорядке?» — поражается внутренний Ватсон.

Помотав головой, чтобы утихомирить голоса и прогнать надвигающуюся шизофрению, вы с усердием лучшего работника сыска приступаете к расследованию.

На столе, где стоял исчезнувший принтер, полно полно офисных мелочей. Среди них вы и найдете ту необычную вещь, которая станет первой уликой в нашем запутанном и зловещем деле!

### Вещи на столе:

1. Насильник бумаги.
2. Гнутые рельсы в масштабе 100:1.
3. Деревянный художник и поэт.
4. Отмериватель дней до зарплаты.
5. Белая невинность.
6. Единица измерения счастья.
7. Пояс для денег или волос.
8. Исконно русский интернет-идол, он же складная фигурка из 18 выпуска PrintFun!
10. Древняя китайская настольная игра.

Однинадцатая вещь была бы вполне логичной на рабочем столе — но она специфической формы! Которая выдает принадлежность к...

см. страницу 5

Р	У	А	Л	Е	К	П	Е
Н	Б	К	Б	Н	И	Р	Р
О	Л	У	М	Д	Е	З	К
Ж	Ь	Ы	А	А	Р	И	С
Н	И	Ц	Г	А	Ь	Н	Д
Е	Л	А	С	Д	Ш	К	Е
Р	П	Е	Т	Н	Г	А	В
К	А	Р	А	О	М	Е	Д



## Шаг третий: алиби офисного планктона Виктора.

Б	Д	О	М	Т	Ф	А	Р
У	О	В	И	И	Р	К	Р
Т	Л	О	Н	Ф	А	А	А
Ы	Е	Й	С	А	И	Ц	В
Л	О	Б	О	Л	Н	Б	И
А	К	Ч	М	А	Я	Р	А
Д	Ж	Я	Ь	Р	Ь	П	Б
Р	О	В	С	Н	И	Р	П
Н	А	Ф	Т	С	О	Р	К

Виктор оправдывает звание офисного планктона только на работе. Здесь он тише воды, ниже травы, живет как все, мастерски освоил искусство ИБД (имитации бурной деятельности).

Но после работы он разительно меняется. Нет, не надевает маску летучей мыши и не спасает мир. Хотя достать котенка, залезшего на дерево, вполне может (рост 1-92!).

Виктор играет в игры. Вернее, не просто играет, а самый настоящий **игроман**. Все свободное время режется в морской бой или в покер. Может поставить на кон любимого плюшевого мишку... или даже памятные генеральские рейтозы родной бабушки!

## Игры, в которые играет Виктор:

1. «Матрица» для эльфов, орков и гномов.
2. Самая зрелищная пляжная игра.
3. Кручу, верчу, поцеловать хочу.
4. Самая банальная игра с буквами.
5. В Африке со львами и тиграми.
6. Во дворе с мужиками.
7. Реабилитационная карточная игра для абстинентов.
8. Любимая жертва маньяков-педофилов.
9. Карточная игра со свадебным оттенком!

Рассортировав бумаги с записями поражений и побед, вы нашли, во что Виктор играл в ночь с пятницы на понедельник!

(страница 5)

## Шаг четвертый: улика, найденная в списке самых посещаемых сайтов.

Админский сервер — это Большой Брат, который держит под колпаком всех жителей офиса. С его помощью, мы живо выясним, куда заглядывали наши подозреваемые. И есть ли среди них любими сайтов подозрительные. Это сложная головоломка. Названия всех сайтов по-английски, без *www*, *ru*, *com* и прочей мишуры. Не рубиши в ресурсах? Не буксуй — яндексуй.

## Секс-ретарша Настенька top 4:

1. Страна гламурных девушек.
2. Главное в жизни секс-ретарши.
3. Дневник-диарея.
4. Обожаю подарки!

## Офисный планктон Виктор top 4:

1. Меняем баш на баш. А может, на органы?
2. Посмотрим что-нибудь грязное...
3. Хочу все знать!
4. Играшка мультиенно-линейная.

## Сисадмин Иннокентий top 3:

1. Продвинутый online-дневник продвинутого Кеши.
2. Продвинутый поисковик продвинутого Кеши.
3. Продвинутое радио продвинутого Кеши.
4. Кешин кумир, Бог дизайна. )

## Уборщица Маха top 3:

1. Хочу на планету, где есть любовь.
2. Знакомства в ритме самбы на ...
3. Женский журнал «Главное о муре».

Разобравшись с этими ресурсами, вы нашли еще один — оччень подозрительный!

(страница 5)

Y	G	J	O	U	R	R	T	Y	D
A	I	E	V	A	N	I	B	E	E
N	D	F	I	L	L	D	E	T	V
G	E	T	S	A	R	T	L	E	L
L	U	X	M	M	O	L	A	N	I
A	O	R	F	S	E	P	E	G	N
M	G	T	C	O	V	H	P	A	E
X	R	S	L	O	Y	E	L	G	O
E	O	A	L	A	R	A	I	D	O
S	H	S	A	B	B	M	A	M	G

**Шаг пятый: алиби уборщицы Тети Махи.**

У	Л	Ь	Д	О	Г	А	У
А	Б	У	И	Х	У	А	Х
Ч	У	А	Ч	Н	А	Е	Л
Т	О	Ч	А	Л	Д	М	Ь
В	Й	Р	И	У	Р	Е	Б
Е	Л	Е	Р	П	А	К	О
Е	А	С	М	О	С	Ь	Д
Р	Г	Я	Н	Р	О	В	Д

Расследование продолжается! Мы уже разобрались с алиби Настеньки и Виктора, переходим к тяжелой артиллерией: что делала Тетя Маха в период с пятницы по понедельник?

Тайная жизнь подозреваемой ввергла вас в шок. Во-первых, в нерабочее время Маха участвует в Рестлинге — боях без правил! Во-вторых, она активистка общества защиты бездомных животных. Но чем же она занимается после боев и манифестаций?

Покопавшись в ее бумагах, вы должны отыскать среди фотографий собак то, что укажет на Махино алиби.

**Виды собачек, права которых (после штанги) качает Тетя Маха:**

1. Пока-пока.
2. Аксессуар ретро-блондинки.
3. Собачий бомж.
4. Чихает на грани приличия.
5. Морда вскладчину (но не шарпей).
6. Добрый еврей.
7. Ротный Дарт Вейдера.
8. Враг словов.

Рассортировав фотографии спасенных собак, вы обнаружили среди них фотографию человека: красавца-мужчины. Не составило труда узнать, что это — мексиканский мачо, а значит...

(страница 5)

**Шаг шестой: улика, найденная на фартуке уборщицы Махи.**

Маха не только поразила ваше воображение своими хобби и пристрастиями. Но и предоставила увлекательный экспонат для исследования — свой фартук. За годы работы он превратился в целую планету пятен различной формы, величины и цветов.

«Вот тут нам и поможет дедукция, дорогой Ватсон! — воскликнул Холмс, зажевав краешек фартука. — Я чувствую глину с Вест-стрит... Удобрения из помидорных оранжерей... а это глазурь с чудесных шоколадных булочек, которые готовят только в одном месте в Москве!..»

**Пятна на фартуке уборщицы Махи:**

1. Заменитель крови в кино.
2. Заменитель кетчупа в жизни.
3. Этому пятну поклоняется слесарь Вован.
4. Жирная белая смерть.
5. Симамский близнец шампуня.
6. След Гибсона.
7. Пена неморская.
8. Домкрат давления.
9. Калории в кубе.
10. Самое обычное пятно.
11. Отсутствующий напиток.

География пятен открыла вам многое о жизни офиса. И двенадцатое пятно оказалось счастливым. Вот она, улика!

(страница 5)

Ц	И	О	Н	Е	Р	Е	Ф
Н	И	А	К	Д	О	В	О
О	Д	О	Н	Е	З	Л	К
К	О	Й	А	Ч	Р	Е	Е
С	Л	П	М	А	Й	Н	М
А	Ч	У	И	В	О	О	Т
М	Т	П	О	Р	Т	А	Б
К	Е	Ь	В	К	Н	Е	С



## Шаг седьмой: алиби сисадмина Иннокентия.

К	Н	А	В	Л	С	О	Р
А	Л	Е	Р	О	О	Ф	К
К	У	А	К	Б	Т	М	И
А	А	К	Л	Ь	Т	А	Д
В	В	Г	А	Ы	Т	М	Р
Р	А	Н	Б	Р	О	О	А
Е	Л	И	П	К	О	Х	Р
К	С	П	О	Р	Т	Л	П

Еще один подозрительный тип: он сисадмин, да еще и с необычным именем «Иннокентий». Уже этих двух факторов достаточно, чтобы скечь его! Или закидать камнями на городской площади.

Допрос Кеши проходил очень сложно. Онсыпал непонятными словами, явно пытаясь навести на вас порчу! Дав ему в челюсть, вы немного привели зараввашегося компьютерного шамана в чувство. Теперь осталось разобраться, что из его слов мусор, а что — алиби. Если вы не сильны в компьютерном сленге, смотрите 15-й выпуск PrintFun'a: «Бинго!» ([www.printfun.ru/20](http://www.printfun.ru/20))

## Темные заклинания сисадмина Иннокентия:

1. Центр мироздания.
2. Удаленный вариант понга.
3. Самая многодетная в компе.
4. Жена болвана.
5. Окно в Америку.
6. Прапородитель бревна.
7. Самый клевый.
8. Продавщица с кнопками.
9. Ду-ду, пароходики!
10. Вид металла — и одновременно вид рока!
11. Крошечный монополист.

Выучив весь небогатый словарь Иннокентия, вы вычислили его алиби. Дело идет к завершению.

## Финал: найти мотив преступления.

«Найти мотив преступления — и ты найдешь преступника», вы всю дорогу не забывали это мудрое изречение.

Вы уже знаете алиби четырех участников событий: Настенька играла в **бильярд**, Виктор в **принтфан**, Маха смотрела **сериал** с мексиканским мачо, а Иннокентий ездил на **рыбалку**.

Так же вам известны улики: **маникорные ножницы**, которыми был наспех перерезан провод принтера, сайт [www.hp.ru](http://www.hp.ru), где вор изучал устройство принтера, и просыпавшийся **тонер**, который отпечатался на фартуке Махи.

Осмотрев комнату, вы нашли еще одну улику: чтобы войти в запертый офис, преступник достал ключ, лежащий на косяке над дверью. Для этого ему пришлось встать на старый офисный стул со сломанной ножкой, стоящий в коридоре возле курилки. Убрать его на место преступник забыл...

Чтобы разобраться с мотивом, вы должны отсеять все лишнее и найти два чувства, пересечение которых породило преступление.

## ЧУВСТВА (страх, злость и т.п.):

1. Страх в Дании.
2. Гадость со знаком плюс
3. Чувство к Телепузикам.
4. Слегка долбанутое удовольствие
5. Вечно голодный червь.
6. «АРРРГХ!!» или «Убью, гад!!»
7. Уси-пузи, какой мусик!

## ПОБУЖДЕНИЯ (удивить, разыграть):

1. Поставить в угол.
2. Навязчиво коснуться.
3. Отпетросянить.
4. Предварительно дать.
5. Вернуть долги врагу.
6. Поделиться с ближним.

Отыскав оба мотива, сопоставьте их со всеми остальными данными, которые вы получили в ходе расследования — и вычислите, кто же украл принтер! Свои версии и дедуктивные умозаключения высылайте на [info@printfun.ru](mailto:info@printfun.ru). Истина будет раскрыта **18 июля!**

Н	А	Н	Е	Н	И	Й	Ф	З	Д	Ь	Т	М	О	Р	О
В	А	В	И	С	Т	А	К	А	А	Т	И	С	А	Т	Ь
О	Ь	К	П	Т	С	А	П	В	Ь	ъ	т	д	А	т	т
Б	Ю	Л	А	Р	Ь	У	С	И	С	т	о	с	т	ь	и
Г	Н	Ь	Е	З	М	И	Л	Е	Н	С	о	н	и	ш	е
В	Е	С	Т	Д	А	Ь	Е	И	Т	Р	д	а	е	м	с
З	А	В	И	А	Т	ТЬ		С	Т	А	д	р	а	с	